



ENTERTAINMENT  
BIBLE

エンターティメント  
バイブルシリーズ

スペシャリティな世界を  
追求するエンタティナー  
それがE・Bシリーズノ

No2

ガンダム大図鑑Part2  
グリプス戦争編



好評発売中

COVER ILLUSTRATION KENICHI ISHIBASHI

ENTERTAINMENT BIBLE .1

機動戦士ガンダム

# MS大図鑑

[PART.1 一年戦争編]



ENTERTAINMENT BIBLE

EB  
ENTERTAINMENT  
BIBLE

1

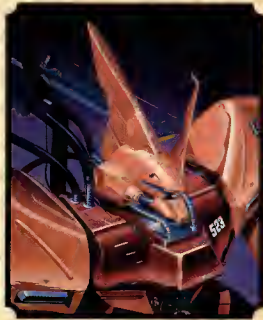
機動戦士  
ガンダム

MS大図鑑

[PART.1 一年戦争編]

BANDAI

機動戦士ガンダム  
**MS大図鑑**  
 【PART.1一年戦争編】



【Mobile Suit GUNDAM.】  
 【Mobile Suit Variation.】  
 【Mobile Suit -X(pezh)】  
 【Mobile Suit GUNDAM 0080】  
 【～War in the pocket.～】

定価**700円**  
 (本体680円)

ISBN4-89189-006-1 C0276 P700E

近藤和久  
**GUNDAM**  
**COMIC**



**Z**  
 (ゼータ)



**MS**  
**戦記**



**新**  
**MS**  
**戦記**

好評発売中 各巻780円



機動戦士ガンダム  
モビルスーツ

# MS大図鑑

1

【一年戦争編】

Illustration by Kenichi Ishibashi

# GUNDAM WAR HISTORY

.....【ガンダム戦史】



## 1. 開戦

### 一週間戦争

ユニバース・センチニリ  
宇宙世紀 0079

年1月3日、地球から最も離れたスペースコロニー「サイド3」は、ジオン公国を名乗り地球連邦政府に対して独立戦争を挑んだ。(独立宣言は0069年。詳しくは62ページの年表を参照のこと)

ジオン公国軍は、一方的な宣戦布告と同時にサイド1、2、4に奇襲攻撃を敢行し、BC兵器、熱核兵器により30億人を虐殺した。

さらにコロニー攻撃と平行して行われた「ブリティッシュ作戦」では、サイド2のコロニー1基が熱核ロケットによりラグランジュポイントか



一週間戦争において公国軍は、『ザク』を使用し、コロニー内にG3ガスを注入して大量殺戮を行った。また、コロニーを地球に向けて落下させる『コロニー落し』を決行した。

# 【第一章『一年戦争』】

イラスト 草薙 琢仁



ら離され、地球南米に位置する連邦軍総司令部『シャブロー』に向けて落下させた。だが、大気圏突入時にコロニーの軌道がそれ、オーストラリア大陸のシドニーに落下し大陸の3分の1が、また落下中に分離したコロニーの破片により北米大陸の4分の1が壊滅した。第一次被害による死傷者、行方不明者は3億2千万人、気象変動などの第2次被害は地球上で20億人に至った。

この一週間戦争（1月3日から10日までの戦闘）において、公国軍は初めてモビルスーツ（以下MS）を投入。その高い作業能力を生かし、コロニー内へのガス注入、熱核ロケットの設置などを行った。MSの戦闘能力が発揮されるのは次のルウム戦役だった。

# GUNDAM WAR HISTORY

【ガンダム戦史】



## 史上最大の 宇宙艦隊戦

### 「ルウム戦役」

同年1月15日。サイド5（ルウム）宙域において艦隊戦が繰り広げられた。連邦軍のマゼラン級戦艦×12、サラミス級巡洋艦×61、補給艦他中小艦艇×201に対し、公国軍側はグワジン級戦艦×3、ティベ級重巡洋艦×12、ムサイ級軽巡洋艦×39、ドロス級空母×1、中小艦艇×87と、戦力差は歴然であった。だが、公国軍にはMS-05ザクIとMS-06ザクIIからなるMS部隊があった。

ミノフスキー粒子下においての有視界戦闘用に開発したMSは、連邦軍の艦艇の弾幕を容易にかいくぐるだけの運

ルウム戦役においても新兵器「モビルスーツ」の活躍はめざましかった。公国軍のザク・パイロットの中には、この戦闘だけで5隻の戦艦を沈没させた者もいた。



動性を有していた。しかも、MSには核弾頭付のバズーカが装備されており、その威力たるや一発でマゼラン級戦艦を撃沈するものであった。(離脱が間に合わず爆発に巻き込まれたMSも多い)

このMSの多大なる戦果により、連邦軍艦隊は壊滅状態となり、艦隊司令のレビル將軍が捕虜となった。だが、勝利をおさめた公国軍側も多くの艦艇とMSを失い、次に予定されていた連邦軍唯一の宇宙基地「ルナII」の攻略を見送らざるを得なかった。

このルウム戦役の勝利によって、公国軍は制宙権を掌握した。そして、無傷であったサイド6は連邦軍政府に対する信頼を失い、同年1月17日に中立宣言を行った。



# GUNDAM WAR HISTORY

【ガンダム戦史】



## 3. 地球侵攻

同年2月7日。南極条約調印のわずか1週間後、公国軍は地球侵攻作戦を開始した。ムサイ級軽巡から離脱したH RSL（降下用カプセル）が北米、ヨーロッパ、アフリカ、東アジア世界各地の主要都市、連邦軍基地に降下した。カプセルから出現したのは、ルウム戦役で活躍したMSだった。条約によって核は使用できなかったが、ミノフスキー粒子の大量散布により、連邦軍のレーダーシステムは壊滅し、通信もままならない状況下で連邦軍の迎撃も個別につぶされていった。

地球侵攻作戦において公国軍はHRSLを用いて直接各地に降下部隊を送り込んだ。制宙権を失った段階で、連邦軍は丸裸になっていたのだ。 (イラストはニューヨーク市に出現したザク部隊)



特にMSは移動力こそ低かったが、その攻撃力と防衛力は連邦軍の在来兵器を凌駕した。このMSを主軸とした第1次降下部隊の活躍により、2月18日には地球攻撃軍の本隊である第2次降下部隊が難なく降り立つことができた。

第2次降下部隊は、ガウ空母を主力とする航空部隊、Uコン級潜水艦を主力とする海洋部隊、ダブデ陸戦艇、マゼラ・アタック型戦車を主力とした陸上部隊を地球に降ろした。

2月から3月の間に公国軍は、全大陸の3分の2を勢力下におさめた。だが、この早急な侵攻作戦によって公国軍の消耗も著しく、伸び切った補給路を維持するのをもやとであつた。ここにおいて戦局は膠着状態となる。



# GUNDAM WAR HISTORY

【ガンダム戦史】



## 4. 連邦軍反撃

### 「オデッサ作戦」

戦局の膠着状態から8ヵ月後、11月7日に連邦軍は「オデッサ作戦」を開始する。目的はユーラシア大陸黒海沿岸の公国軍基地を壊滅させ、地球からの鉱物資源の打ち上げを断つことであった。連邦軍はこの作戦に陸上兵力のおよそ3分の1を投入した。

この一大反抗作戦を可能としたのは、地球攻撃軍司令官、ガルマ・ザビの死であった。ジオン公国を支配するザビ家の末弟であるガルマは、同年9月にニューヨークにおいて連邦軍のホワイトベース隊と交戦し、ガウ攻撃空母とともに

連邦軍のオデッサ作戦に対し、公国軍は新型陸戦用MS“グフ”と“ドム”を投入した。だが、連邦軍の侵攻を食い止めることはできず、一敗地にまみれた。



に戦死した。これによって、地球攻撃軍は指揮系統が混乱し、連邦軍の動きに対応できなくなったのである。

3日間の激戦ののち連邦軍は勝利を治めた。この戦いを契機として、連邦軍は各地で反抗に転じ、ミリタリーバランスは一挙に連邦軍側へと傾いていった。また、公国軍は11月30日に連邦軍総司令本部基地「ジャブロー」の攻撃を敢行し、北米の拠点「キャリホルニアベース」の戦力の大半を消耗する結果となった。そして、12月にはこの重要拠点を失うこととなった。公国軍の中で最後まで抵抗したのはアフリカ方面軍であった。だが、翌年1月1日の公国軍の無条件降伏とともに、抵抗を止め、武装解除された。

# GUNDAM WAR HISTORY

【ガンダム戦史】



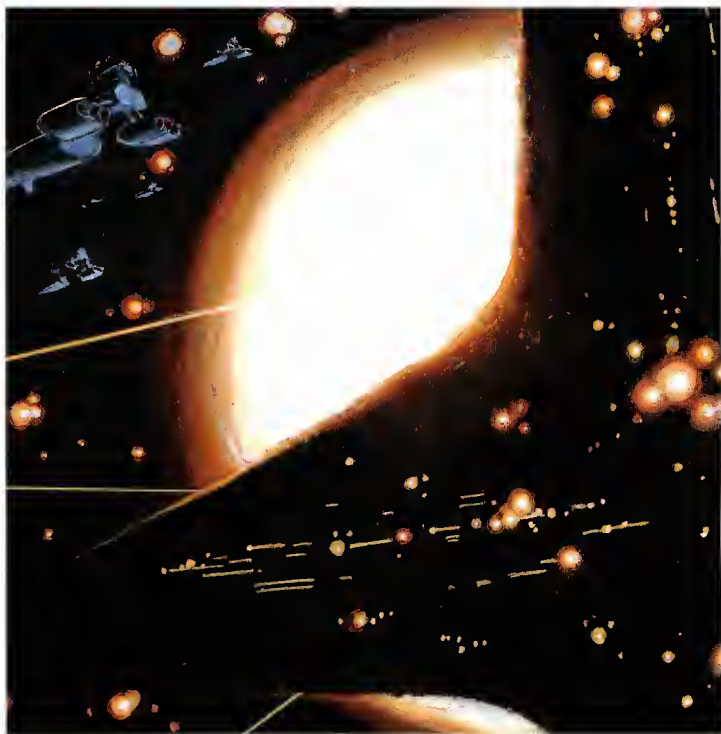
## 5. ジオン公国軍の 敗北

### 「星一号作戦」

12月4日、公国軍の攻撃部隊を退けたジャブロー基地から多数の宇宙艦艇が打ち上げられた。宇宙においての大反抗作戦「星一号作戦」の発動である。地球から発進したレビル、ティアナム両艦隊は、ルナII艦隊と合流し、公国軍の宇宙要塞「ソロモン」に進路を向けた。この艦艇の中には連邦軍製のMS、RGM-79ジムが満載されていた。

12月27日、連邦軍はソロモンに攻撃を開始した。連邦軍は新兵器「ソーラ・システム」を投入し、集束された太陽光線により要塞の3分の1を焼きつくした。この戦いは9時

ソロモン攻略戦において連邦軍は、初めて“ソーラ・システム”を使用した。連邦軍側が“ジム”及び“ボール”を大量投入したことで戦力差は縮まり、結局はこの新兵器が勝敗を決した。



間で終了し、ソロモンは陥ち、ドズル・ザビ中将率いる宇宙攻撃軍は壊滅した。これによって、連邦軍の宇宙戦力は20%、公国軍は35%を消耗した。12月30日、和平交渉におもむいたレビル艦隊が公国軍の新兵器“ソーラ・レイ”により消滅した。この攻撃でレビル将軍とジオン公国の前公王デギン・ザビが戦死。連邦軍の艦隊は作戦当初の40%に戦力が落ちた。

12月31日、公国軍の最終防衛ラインの一角をになう宇宙要塞“ア・バオア・クー”に対し、連邦軍艦隊は戦火を開いた。だが、レビル艦隊を欠いたことで劣勢はまぬがれず、要塞内に少数のMS部隊を突入させるのがやっとであった。だが、公国軍側の指揮系統を混乱させる事件が生じた。



ア・バオア・クーの敗北により公  
国軍は事実上壊滅した。

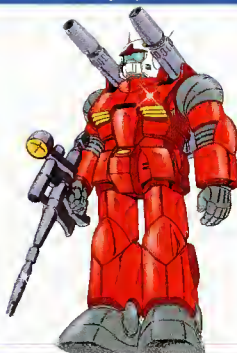


ア・バオア・クーを指揮して  
いたギレン・ザビ総帥が戦死  
し、その直後、突撃機動軍司  
令キシリア・ザビが指揮を引  
き継いだ。だが、その隙をつ  
いて連邦軍の艦艇、MSが  
次々に防衛ラインを突破し、  
要塞に直接攻撃をかけた。戦  
力を分断されたことで、キシ  
リアは脱出を計るが、出港直  
後に艦が撃沈されてしまった。  
ザビ家の滅亡により、  
ン公国のガルシア首相は議會  
を動かし、共和制に移行させ  
た。そして、0080年1月  
1日、月面のグラナダにて連  
邦政府との間に終戦協定を結  
んだ。



# MS名鑑

RX-77-1  
ガンキャノン



- ①砲撃戦用試作型モビルスーツ
- ②連邦軍
- ③機動戦士ガンダム
- ④ $\frac{1}{100}$   $\frac{1}{144}$   $\frac{1}{250}$

RX-78-2  
ガンダム



- ①汎用試作型モビルスーツ
- ②連邦軍
- ③機動戦士ガンダム
- ④ $\frac{1}{60}$   $\frac{1}{72}$   $\frac{1}{100}$   $\frac{1}{144}$   $\frac{1}{250}$

RGM-79  
ジム



- ①汎用量産型モビルスーツ
- ②連邦軍
- ③機動戦士ガンダム
- ④ $\frac{1}{144}$   $\frac{1}{100}$

RX-75  
ガンタンク

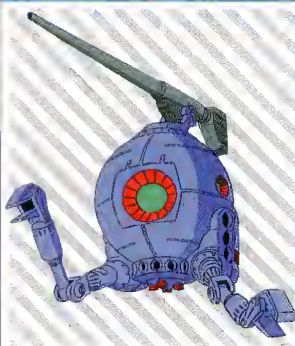


- ①砲撃戦用試作型モビルスーツ
- ②連邦軍
- ③機動戦士ガンダム
- ④ $\frac{1}{144}$   $\frac{1}{250}$

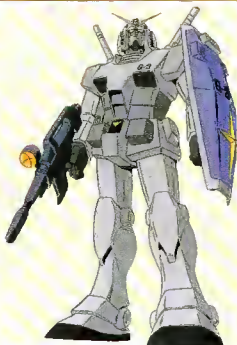
①分類、②所属、③登場シリーズ、④模型対応表

FA-78-2  
ヘビーガンダム

- ①汎用試作型モビルスーツ
- ②連邦軍
- ③MS-X
- ④——

RB-79  
ボール

- ①量産型モビルポッド
- ②連邦軍
- ③機動戦士ガンダム
- ④1/144

RX-78-3  
G-3ガンダム

- ①汎用試作型モビルスーツ
- ②連邦軍
- ③MSV
- ④——

RX-78-1  
プロトタイプガンダム

- ①汎用試作型モビルスーツ
- ②連邦軍
- ③MSV
- ④1/144

RX77-3  
ガンキャノン重装型



- ①砲撃用試作型モビルスーツ
- ②連邦軍
- ③MSV
- ④——

FA-78-1  
フルアーマーガンダム



- ①汎用試作型モビルスーツ
- ②連邦軍
- ③MSV
- ④ $\frac{1}{60}$   $\frac{1}{100}$   $\frac{1}{144}$

RMV-1  
ガンタンクII



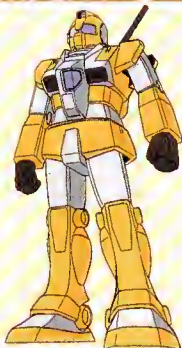
- ①砲撃用量産型モビルビートル
- ②連邦軍
- ③MSV
- ④——

RX-77-4  
ガンキャノンII



- ①砲撃用試作型モビルスーツ
- ②連邦軍
- ③MSV
- ④ $\frac{1}{144}$

TGM-79  
ジムトレーナー



- ①訓練用モビルスーツ
- ②連邦軍
- ③MSV
- ④——

RGM-79(L)  
ジムライトアーマー



- ①汎用量産型モビルスーツ
- ②連邦軍
- ③MSV
- ④——

RGM-79(SC)  
ジムスナイパーカスタム



- ①汎用量産型モビルスーツ
- ②連邦軍
- ③MSV
- ④✓<sub>144</sub>

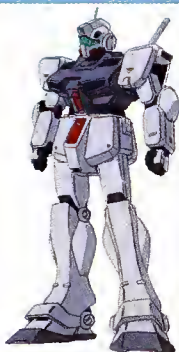
RGC-80  
ジムキャノン



- ①砲撃用量産型モビルスーツ
- ②連邦軍
- ③MSV
- ④✓<sub>144</sub>



RGM-79D  
寒冷地戦用ジム



- ①寒冷地戦用量産型モビルスーツ
- ②連邦軍
- ③ポケットの中の戦争
- ④未定

PF-78-1  
パーフェクトガンダム



- ①汎用量産型モビルスーツ
- ②連邦軍
- ③MSV プラモ狂四郎
- ④ $\frac{1}{100}$   $\frac{1}{144}$

RGM-79G  
ジムコマンド(コロニー戦仕様)



- ①コロニー防衛用量産型モビルスーツ
- ②連邦軍
- ③ポケットの中の戦争
- ④ $\frac{1}{144}$

RGM-79GS  
ジムコマンド(宇宙戦仕様)



- ①宇宙戦用量産型モビルスーツ
- ②連邦軍
- ③ポケットの中の戦争
- ④ $\frac{1}{144}$



MS-06F  
ザクII



- ①汎用量産型モビルスーツ
- ②公国軍
- ③機動戦士ガンダム
- ④ $\frac{1}{60}$   $\frac{1}{100}$   $\frac{1}{144}$   $\frac{1}{250}$

MS-05  
ザク(旧ザク)



- ①汎用量産型モビルスーツ
- ②公国軍
- ③機動戦士ガンダム
- ④ $\frac{1}{100}$   $\frac{1}{144}$

MS-07B  
グフ



- ①陸戦用量産型モビルスーツ
- ②公国軍
- ③機動戦士ガンダム
- ④ $\frac{1}{100}$   $\frac{1}{144}$   $\frac{1}{250}$

MS-06S  
ザクII (シャア専用)



- ①汎用高性能量産型モビルスーツ
- ②公国軍
- ③機動戦士ガンダム
- ④ $\frac{1}{60}$   $\frac{1}{72}$   $\frac{1}{100}$   $\frac{1}{144}$   $\frac{1}{250}$

MS-14A  
ゲルググ



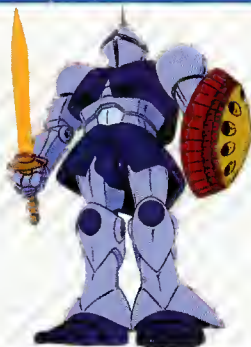
- ①汎用量産型モビルスーツ
- ②公国軍
- ③機動戦士ガンダム
- ④ $\frac{1}{60}$   $\frac{1}{100}$   $\frac{1}{144}$

MS-09(MS-R09)  
ドム(リック・ドム)



- ①陸(宇宙)戦用量産型モビルスーツ
- ②公国軍
- ③機動戦士ガンダム
- ④ $\frac{1}{60}$   $\frac{1}{100}$   $\frac{1}{144}$

MS-15  
ギャン



- ①汎用試作型モビルスーツ
- ②公国軍
- ③機動戦士ガンダム
- ④ $\frac{1}{100}$   $\frac{1}{144}$

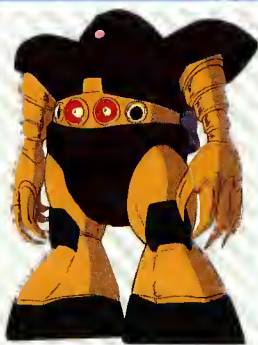
MS-14S  
ゲルググ(シャア専用)



- ①汎用高性能量産型モビルスーツ
- ②公国軍
- ③機動戦士ガンダム
- ④ $\frac{1}{60}$   $\frac{1}{100}$   $\frac{1}{144}$

MSM-07  
ズゴック

- ①水陸両用量産型モビルスーツ
- ②公国軍
- ③機動戦士ガンダム
- ④1/100 1/144

MSM-03  
ゴック

- ①水陸両用量産型モビルスーツ
- ②公国軍
- ③機動戦士ガンダム
- ④1/100 1/144

MSM-04  
アツガイ

- ①水陸両用量産型モビルスーツ
- ②公国軍
- ③機動戦士ガンダム
- ④1/100 1/144

MSM-07S  
ズゴック(シャア専用)

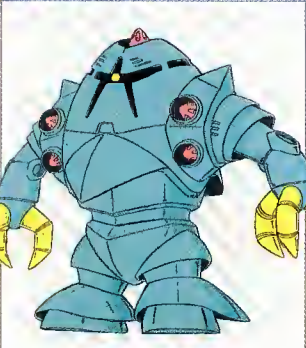
- ①水陸両用量産型モビルスーツ
- ②公国軍
- ③機動戦士ガンダム
- ④1/100 1/144

MS-06S  
ザクII (ドズル専用)



- ①汎用高性能量産型モビルスーツ
- ②公国軍
- ③MSV
- ④——

MSM-10  
ゾック



- ①水陸両用量産型モビルスーツ
- ②公国軍
- ③機動戦士ガンダム
- ④1/144

MS-06R-2  
高機動型ザク (J・ライデン専用)



- ①宇宙戦用試作型モビルスーツ
- ②公国軍
- ③MSV
- ④1/60 1/100 1/144

MS-06FS  
ザクII (ガルマ専用)



- ①汎用量産型モビルスーツ
- ②公国軍
- ③MSV
- ④——



MS-06D

ザク・デザートタイプ



- ① 砂漠戦用量産型モビルスーツ
- ② 公国軍
- ③ MSV
- ④ 1/144

MS-06R-1A

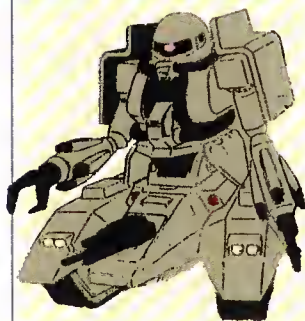
高機動型ザク (黒い三連星)



- ① 宇宙戦用量産型モビルスーツ
- ② 公国軍
- ③ MSV
- ④ ———

MS-06V

ザクタンク



- ① 作業用モビルスーツ
- ② 公国軍
- ③ MSV
- ④ 1/144

MS-06M (MSM-01)

ザク・マリンタイプ



- ① 水陸両用量産型モビルスーツ
- ② 公国軍
- ③ MSV
- ④ 1/144



<p>MS-06E-3 ザクフリッパー</p> 	<p>MS-06E-1 ザク強行偵察型</p> 
<p>①偵察用量産型モビルスーツ ②公国軍 ③MSV ④1/144</p>	<p>①偵察用量産型モビルスーツ ②公国軍 ③MSV ④1/144</p>
<p>MS-06K ザクキャノン</p> 	<p>MS-06W 一般作業用ザク</p> 
<p>①砲撃戦用量産型モビルスーツ ②公国軍 ③MSV ④1/100 1/144</p>	<p>①作業用モビルスーツ ②公国軍 ③MSV ④——</p>

**YMS-07  
プロトタイプグフ**



- ①陸戦用試作型モビルスーツ
- ②公国軍
- ③MSV
- ④——

**MS-06Z-3  
サイコミュ試験用ザク (Zタイプ)**



- ①試験用モビルスーツ
- ②公国軍
- ③MSV
- ④1/144

**MS-07C-3  
グフ重装型**



- ①陸戦用試作型モビルスーツ
- ②公国軍
- ③MSV
- ④——

**MS-07B  
グフ (マ・クベ専用)**



- ①陸戦用量産型モビルスーツ
- ②公国軍
- ③MSV
- ④——

MS-07H-4  
グフ飛行型



- ①陸戦用試作型モビルスーツ
- ②公国軍
- ③MSV
- ④——

MS-07H  
グフ飛行型



- ①陸戦用試作型モビルスーツ
- ②公国軍
- ③MSV
- ④ $\frac{1}{144}$

YMS-09  
プロトタイプドム



- ①陸戦用試作型モビルスーツ
- ②公国軍
- ③MSV
- ④ $\frac{1}{100}$   $\frac{1}{144}$

MS-07C-5  
グフ試作実験機



- ①試験用モビルスーツ
- ②公国軍
- ③MSV
- ④——

MS-14C  
ゲルググキャノン



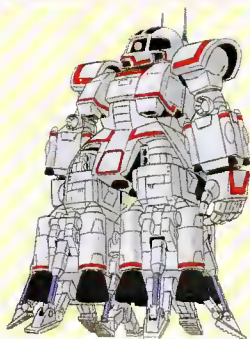
- ①砲撃戦用量産型モビルスーツ
- ②公国軍
- ③MSV
- ④1/60 1/144

YMS-09D  
ドム・トロピカルテストタイプ



- ①熱帯地仕様試作型モビルスーツ
- ②公国軍
- ③MSV
- ④1/100 1/144

MSN-01  
サイコミュ高機動試験用ザク



- ①試験用モビルスーツ
- ②公国軍
- ③MSV
- ④1/144

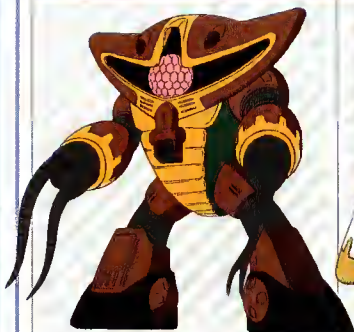
MS-14B  
高機動型ゲルググ (J・ライデン専用)



- ①宇宙戦用量産型モビルスーツ
- ②公国軍
- ③MSV
- ④1/144



MSM-04N  
アッグガイ



- ①水陸両用試作型モビルスーツ
- ②公国軍
- ③機動戦士ガンダム(未登場)
- ④1/100 1/144

MSM-04G  
ジュアッグ



- ①水陸両用試作型モビルスーツ
- ②公国軍
- ③機動戦士ガンダム(未登場)
- ④1/144

EMS-05  
アッグ

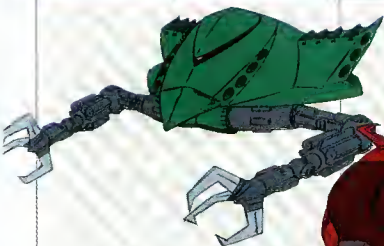


- ①特殊工作用試作型モビルスーツ
- ②公国軍
- ③機動戦士ガンダム(未登場)
- ④1/100 1/144

MSM-08  
ソゴック



- ①水陸両用試作型モビルスーツ
- ②公国軍
- ③機動戦士ガンダム(未登場)
- ④1/100 1/144

MA-05  
ビグロMAM-07  
クラブロ

①宇宙戦用量産型モビルアーマー

②公国軍

③機動戦士ガンダム

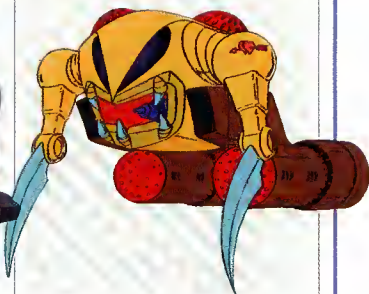
④1/550

①水中戦用試作型モビルアーマー

②公国軍

③機動戦士ガンダム

④1/550

MAN-03  
ブラウ・プロMA-04X  
ザクロ

①N T専用試作型モビルアーマー

②公国軍

③機動戦士ガンダム

④1/550

①宇宙戦用試作型モビルアーマー

②公国軍

③機動戦士ガンダム

④1/550

MAN-08  
エルメス



ニュータイプ

- ①N T専用試作型モビルアーマー
- ②公国軍
- ③機動戦士ガンダム
- ④1/550

MA-08  
ビグ・ザム



- ①対艦/対要塞戦用試作型モビルアーマー
- ②公国軍
- ③機動戦士ガンダム
- ④1/550

MAX-03  
アッザム



- ①試作型機動砲座
- ②公国軍
- ③機動戦士ガンダム
- ④1/550

MSN-02  
ジオング



ニュータイプ

- ①N T専用試作型モビルアーマー
- ②公国軍
- ③機動戦士ガンダム
- ④1/144

**MS-10  
ベズン・ドワッジ**



- ①汎用量産型モビルスーツ
- ②公国軍
- ③MS-X
- ④——

**MSN-02  
ジオング(完成機)**



- ニュータイプ
- ①N T専用試作型モビルアーマー
  - ②公国軍
  - ③MSV
  - ④ $\frac{1}{250}$

**MS-12  
ギガン**



- ①砲撃戦用試作型モビルスーツ
- ②公国軍
- ③MS-X
- ④——

**MS-11  
アクト・サク**



- ①汎用量産型モビルスーツ
- ②公国軍
- ③MS-X
- ④——



MS-17  
ガルバルディα



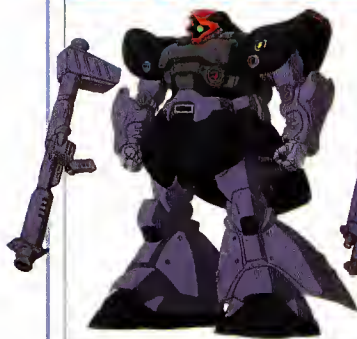
- ①汎用量産型モビルスーツ
- ②公国軍
- ③MS-X
- ④——

MS-13  
ガッシャ



- ①陸戦用試作型モビルスーツ
- ②公国軍
- ③MS-X
- ④——

MS-09RⅡ  
リック・ドムⅡ



- ①汎用量産型モビルスーツ
- ②公国軍
- ③ポケットの中の戦争
- ④1/144

MS-06FZ  
ザク改



- ①汎用量産型モビルスーツ
- ②公国軍
- ③ポケットの中の戦争
- ④1/144

MSM-03C  
ハイ・ゴック



- ①水陸両用量産型モビルスーツ
- ②公国軍
- ③ポケットの中の戦争
- ④1/144

MS-14JG  
ゲルググJ



- ①汎用量産型モビルスーツ
- ②公国軍
- ③ポケットの中の戦争
- ④1/144

MS-09R II  
リックドムIIコロニー戦仕様



- ①陸戦用量産型モビルスーツ
- ②公国軍
- ③ポケットの中の戦争
- ④1/144

MSM-07E  
ズゴックE



- ①水陸両用量産型モビルスーツ
- ②公国軍
- ③ポケットの中の戦争
- ④1/144



# MS開発史

## MS Development History

●一年戦争に登場した主要<sup>モビルスーツ</sup>M Sは、およそ10機種。だが、細かいバリエーション、試作機だけの機体を合わせれば80機種を超える。ここでは、MS・M<sup>モビルアーマー</sup>Aの開発経由を解説していく。

Illustration by Takuhiko Kusanagi

# 1. モビルスーツの誕生

一年戦争においてジオン公国が、国力においてまさる地球連邦にほぼ互角に戦うことができたのは、MSの存在があったからこそである。特に大戦初期にはMS機動部隊の活躍が、公国軍に一方的勝利をもたらしした。

MSとは、MOBILE UTILITY (Space Utility Instruments Tactical) 戦術汎用宇宙機銃つまり宇宙空間においてのあらゆる戦術目的に使用できるように開発された兵器のことである。当然のことながら、この兵器はミノフスキー粒子と切り離すことはできない。

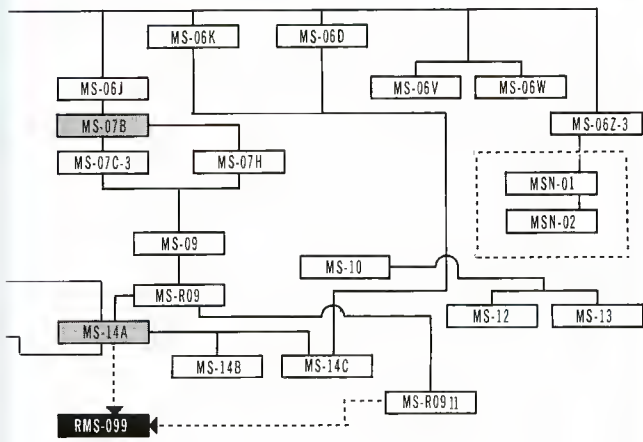
ミノフスキー粒子は0070年にジオン公国でその存在

が確認された素粒子である。

この粒子が散布されたフィールド内では電磁波の伝達が著しく阻害され、レーダーの精度が低下し、遠距離の無線通信も不可能となる。また、高濃度のミノフスキー粒子下では、電子回路にも機能障害が生じる。当然、平行して保護システムも開発されたが、非常に高価で重量もかさむため、ミサイルクラスの誘導兵器に搭載することは不可能だった。この粒子は在来兵器を一挙に過去のものにしてしまったのだ。

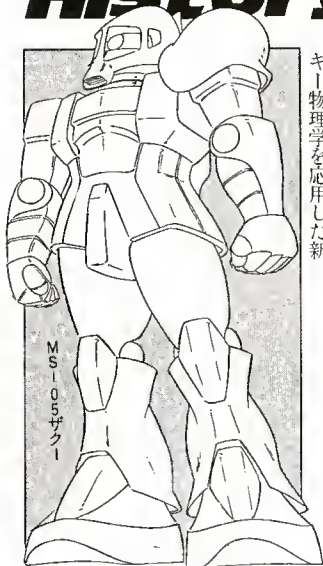
ジオン公国防省は、月面アンマン市に本拠を置く、アナハイム・エレクトロニクス社と協力し、MSの開発を開

## ジオン公国軍製モビルスーツ開発経路





# MS Development History



MS-05ザクI

始した。もちろん表向きは非戦闘用の宇宙作業機としてである。

MS開発史上、初の量産機MS-05ザクIが生まれるまでさまざまな技術的困難があった。特に主機として採用が決定していた核融合炉は、小型軽量化が難しく、稼動時に生じる熱を機外に処理する問題も残されていた。しかし、当時開発されたミノフスキー物理学を応用した新

型超小型核融合炉を搭載することにより、国防省が提示した要求性能にかなうじて達し、0075年7月に量産が決定した。

そして、同年11月にはキシリア・ザビ大佐(当時)の指導による実験的MS部隊、教導機動大隊が編成された。この部隊は、パイロットの育成と同時にMSの運用、戦術を確立させたのである。

●この表は、公国軍製MSの開発の流れをまとめたものです。なお、表のスペースの余裕がなく、省略した機体があることをお断りします。

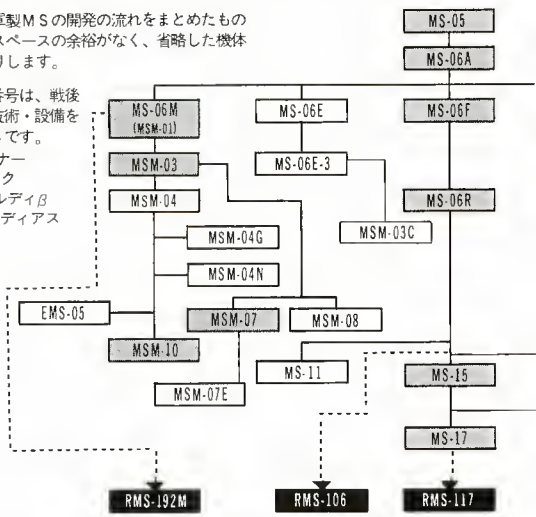
●表最下段の型式番号は、戦後連邦軍で公国軍の技術・設備を接收し開発したMSです。

RMS-192M→ザクマリナー

RMS-106→ハイザック

RMS-117→ガルバルディβ

RMS-099→リック・ディアス



## 2. 公国軍の陸戦用モビルスーツ

MS-005の運用テスト、及びパイロットの育成と平行して、公国軍はさらなる改良機の開発を急いだ。MSの基本設計はほぼ確立していたものの、有視界戦闘に欠くことのできないモノアイの精度、主機の出力、流体ハルスモーター式アクチュエータの出力など実戦に投入するには、まだまだ性能向上を計らねばならないと判ってきたためだ。

そして、0077年8月には、MS-006AザクIIの試作機がロールアウトした。このA型は、大戦中最も製造台数が多かったF型と形状が似ていたが、両肩がスパイクのない球状のアーマーで、左肩のシールドも装備されてい

なかった。武装はMS-005の105ミリマシンガンより破壊力の大きい120ミリマシンガンに240ミリバズーカが用意された。基本性能はMS-005よりはるかに高く、量産がすぐに決定されたが、キシリア・ザビ大佐より連邦軍が対抗兵器としてMSを開発した場合を想定し装備の見直しを命じたため、急きょ量産を一部中断し、再設計に入った。そして生まれたのがC型である。C型は開戦時の主力機で、前出のスパイクアーマーやシールド、加えてヒートホークが装備されていた。

と移行していった。

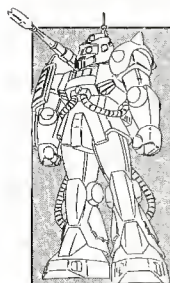
0076年12月に国防省は地球侵攻作戦用の局地戦用MSの開発をアナハイム・エレクトロニクスに命じている。本来MSは地球重力下の陸戦にも対応するように設計されており、事実、月面やコロニー内でも模擬戦闘でも十分な性能を発揮している。だが、生産性を考えるなら、宇宙用の装備は高価で地上ではデッドウェイトになるため、局地戦仕様機はぜひ必要だった。

また、地球の表面積の7割を占める海での運用を考えた水陸両用型も求められていた。そして、C型をベースに各種の局地戦用機が平行で開発された。

まず、冷却剤を必要としない空冷式冷却システムに換え

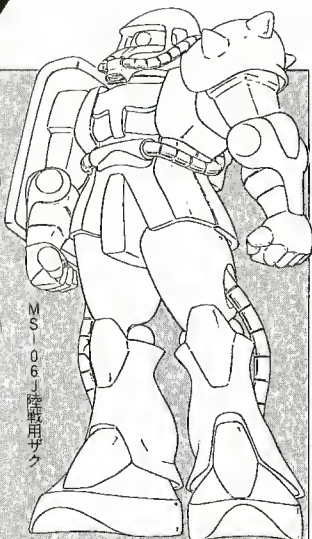
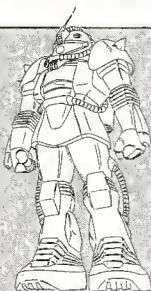
さらに宇宙戦用装備の一切を除去したJ型が生まれ、陸戦用機として新設計されたMS-007Gが作られることになる。また、対空砲を装備したK型、砂漠戦用のD型、水中用のM型などが続けて完成している。一方、宇宙戦専用機の研究も行われ、高機動戦闘用のR型、強行偵察用のE型など数多くのバリエーションが生まれた。事実、大戦中期まで開発されたMSは、全てザク系の機体だったのだ。この設計から初めて離れた機体がMS-009ドムである。このMSは、脚部に熱核ジェット推進器を搭載し、J型やMS-007の欠点であった地上移動力をホバー走行によって補った画期的な機体であった。

# MS Development History

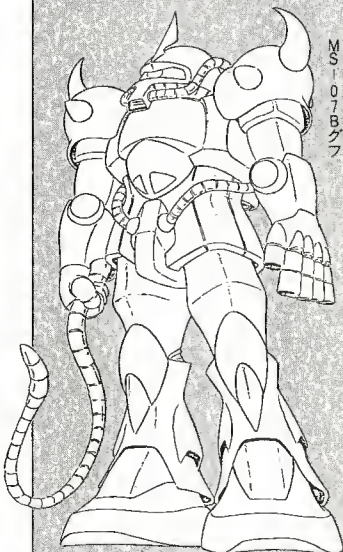


MS-06Kザクキャノン

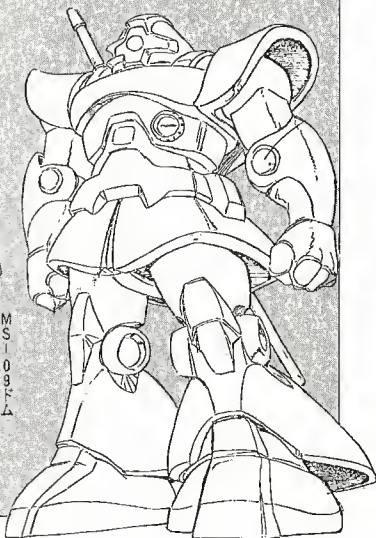
MS-06Mザク・マリンタイプ



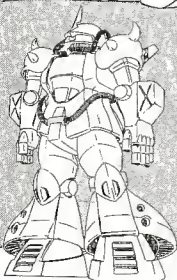
MS-06J陸戦用ザク



MS-07Bグフ



MS-09A



MS-07Hグフ飛行型

### 3. 公国軍の水陸両用モビルスーツ

ザク系の派生型のひとつである水中戦用のMS-06Mは、MS-09ドムとは別系統の機体を生み出した。それがMシリーズと呼ばれる水陸両用MSである。

MS-06Mは、ただ単に

C型の改造機であり、宇宙戦用装備を除き、水流ジェットエンジンを内蔵したバックパックを搭載している。水中用MSの利点は、機外の水を冷却剤として使えるため、機体容積の大きい冷却システムを簡素化できることだ。その分の空間には代りにバラストタンクが設けられ、機体の浮沈や姿勢制御が行われる。問題点は防水処理であった。外装を流面形に近づけ、各関節に

シールドを施したが、MS-06の構造そのものが耐圧性にとぼしく、100メートル程度の潜水で浸水が見られた。結果としてM型は河川や水深の浅い湾岸での運用に限定され、量産化には到らなかった。

だが、水冷式冷却システムにより高出力大型核融合炉の搭載が可能と判り、新たにMシリーズMS（水陸両用MS）の開発が始まった。MS-06Mは、MSM-01の型式番号が与えられ、実験機として地球侵略作戦の第3次降下部隊とともに地球のキャリホルニアベースに送られた。

制圧し、地球攻撃軍の最大基地となった。ここは軍港、空軍基地、シャトル打ち上げ場、各種兵器開発研究・試験場、生産工場などが集約された北米最大の軍事施設であった。ここが地球で運用されるMSの開発・生産基地となった。

さて、Mシリーズ初の量産機は、MSM-03ゴッグである。この機体は高出力核融合炉を搭載したおかげで、公国軍初のメガ粒子砲を搭載したMSとなった。欠点は冷却上の制限から陸上の作戦行動時間は短い、上陸作戦では多大なる戦果をもたらしている。

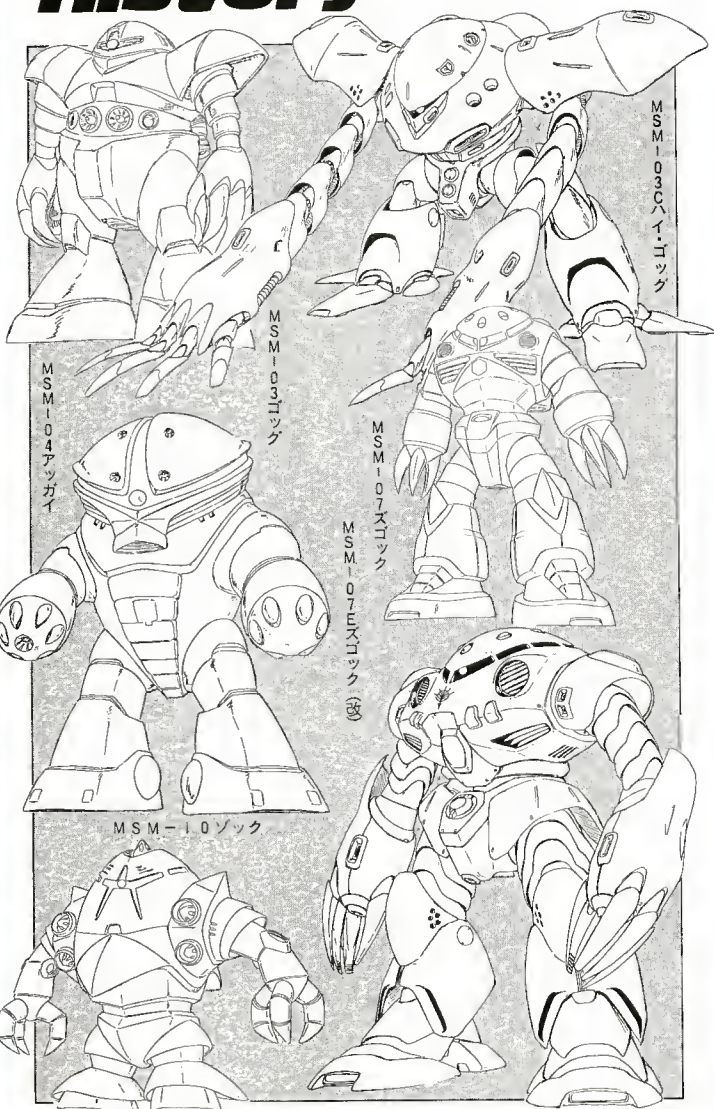
MSM-03とはほぼ同時期にMSM-04アツガイ、MSM-07ズコックが実戦配備されている。MSM-04

は、簡易量産型というべき機体で、MS-06から部品を多く流用している。また、ステルス性が重んじられ、外装の塗料は電波及び赤外線吸収材が使用され、機体の廃熱も少なくなっている。さらにシンブルな形状のためソナーでは鯨と見分けがつかなかった。

MSM-07は、陸戦能力に主眼を置いた機体で、水冷式と空冷式ラジエータを併用している。また、熱核水流ジェットと共にジャンプ用の化学燃料ロケットを装備していた。Mシリーズ最後の機体がMSM-10、ゴックである。メガ粒子砲を計9門も搭載し、熱核ホバーのみで地上を移動するという、MSとMAの中間的存在となった。



# MS Development History



## 4. 公国軍の宇宙戦用モビルスーツ

地球上では陸戦用、水陸両用のMSの開発が進められたが、宇宙でもMS-06CザクII以上の性能を持つ機体の研究が続けられた。まず、開戦初期の主力機であったザクIIのC型に代わり、改良機であるF型の量産が開始された。F型は中期から後期まで量産され、最も生産数が多い。宇宙戦用のR型は、その高い運動性が評価されていたが、操縦が極めて難しく、生産数は少ない。だが、脚部に大推力スラスターを搭載するというコンセプトは、のちの汎用MSに強い影響を与えた。

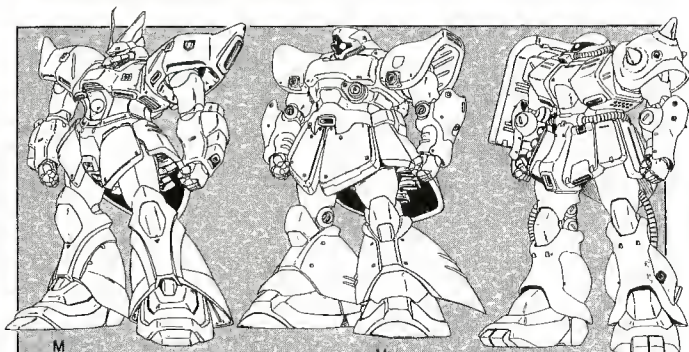
そこから離れられなかったためだ。開発の遅れに業を煮やした国防省は、陸戦用に開発されたばかりのMS-09ドムを宇宙戦用に改修するように命じた。課題を与えられた技術者たちは、文字通り寝食を忘れてこのMSに熱中し、わずか2ヶ月でMS-R09リック・ドムを作り上げた。脚部及び腰部スカート内の熱核ジェット推進器をロケットに換装し、冷却システム他の宇宙用装備を加えていった。外観そのものは陸戦用と変らなかったが、増えた装備の分、推進剤の積載量は減り、自重が増して運動性が低下した。だが、それでもMS-06Fより高性能であった。

暫定的にMS-R09の量産が進められたが、新型の開発はさらに続行された。その後生まれた機体はMS-10ペズン・ドワッジ、MS-11アクト・ザク、MS-14ゲルググ、MS-15ギヤン、MS-17ガルバルディαである。それぞれ、特長のあるMSだが、連邦軍に遅れて開発されたエネルギーCAP技術を投入し、ビーム兵器を標準装備化したMS-14が次期主力汎用機に決定した。

だが、テンポの早い新鋭機の登場は、戦場において多くの混乱をまねいた。部品の大半は規格がまったく合わず、前線においては整備不良のため稼動できず、放置されるMSも多かった。また、パイロットにしても操縦システムが機体ごとにバラバラなため、新鋭機への転換に相当苦勞したという。そのため、大戦末期には、MS-06F、MS-R09、MS-14の3機種を全面的に改修した機体を再開発した。MS-06Fは在来機を改造したものを第2期生産型と呼ぶ。(地球でも水陸両用MSのMSM-03とMSM-07を改修している)

大戦後期に連邦軍もMSを開発したが、公国軍側のMSに性能的に劣っていた。だが、連邦軍製MSは、高度のコンピュータを搭載し、パイロットの経験不足を補っていた。それに対し、公国軍は熟練パイロットの多くを、ルウム戦役で失い、新鋭機を操る肝心の人材がいなかった。

# MS Development History



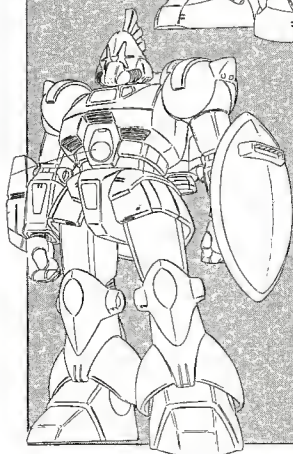
MS-04J G Gelgug J

MS-01A Zaku

MS-09R II

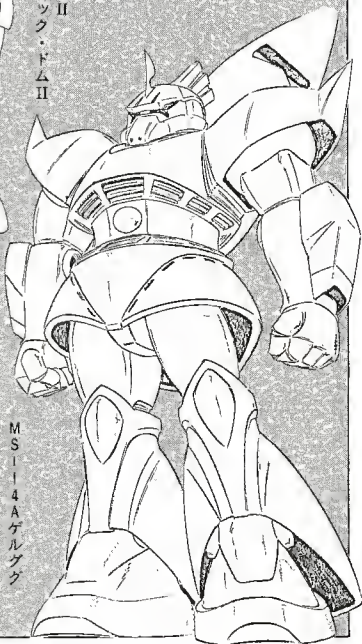
リック・ドム II

MS-06P Zaku 改



MS-07F Gelgoog

MS-04A Gelgug



## 5. モビルアーマーの登場

MSはその高い汎用性を持つて今次大戦の公国軍の優勢を築いた。だが、戦局の進展と共に局地戦が多様化するにつれ、汎用兵器であるがゆえに状況に対応しきれないという事態が発生した。その解決策として汎用機の局地戦対応化（いわゆるMSV）があるが、この他に新たな支援兵器の開発が提唱された。

そこで開戦以前に検討されたMA<sup>モビルアーマー</sup>案が再浮上した。MAとは人型の形状に限定されない大型機動兵器のことで、試作第1号機は高速宇宙艇にマニピュレータが装備され、威力は低かったがメガ粒子砲までが搭載されていた。当時は汎用性、作業能力が強く望

まれ、MA案はMS案に敗れた形になったが、戦局の変化と共に見直しが行われるようになった。

MAが生まれたもうひとつ背景としてサイコミュ・システムの存在があげられる。この装置はフラナガン機関と呼ばれるNT<sup>ニュータイプ</sup>研究所で開発されたマン&マシーン・インターフェイスである。簡単に解説すれば、機械が人間の思考を読み取り、端末である他の機械に伝達するという原理だ。脳波によって直接制御するだけに伝達速度は極めて速い。だが、システムそのものが非常に大きく、MSに搭載できなかった。

MA-05ピグロと呼ばれ

る宇宙戦用MAの完成後、このサイコミュを搭載した、MAN-03ブラウ・ブロが開発される。また、実験機の域を出なかったが、有線制御式メガ粒子砲を4基装備し、通常3名の乗員を必要とするが、NTパイロットとサイコミュによって1名で全ての砲を操作することができた。

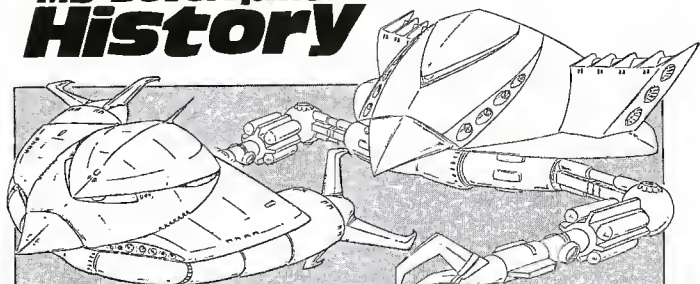
さらにサイコミュ研究から思わぬ副産物が得られた。ミノフスキー粒子の影響をまったく受けない感應波である。高いNT能力者から検出されたこの力を無線誘導兵器に応用するべく、新たなMAが開発された。それが、MAN-08エルメスである。このNT専用機は、無人随伴戦闘ロボット、ビットを搭載していた。ビットは超小型核融合炉を搭

載し、高速で飛行し、メガ粒子砲による攻撃が可能だった。このサイコミュをMSに搭載すべく開発された機体がMSN-02ジオングである。当然機体は大型化したが、その攻撃力はすさまじかった。

その他、水中用のMA-M-07クラブロ、要塞防衛用で対ビーム偏向フィールド発生機を搭載したMA-08ビグ・ザムなどが登場したが、大戦末期で公国軍には量産する力が残っておらず、さらにNT専用機にいたってはかんじんのパイロットがいなかった。数少ない試作機も十分な訓練飛行も行わず、次々に出撃し、連邦軍のRX-78ガンダムに撃滅された。

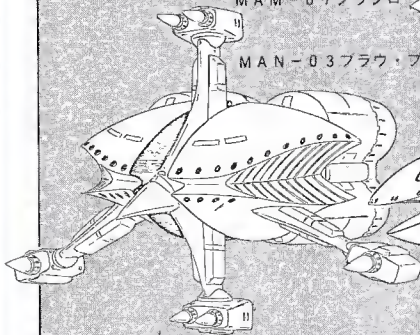


# MS Development History

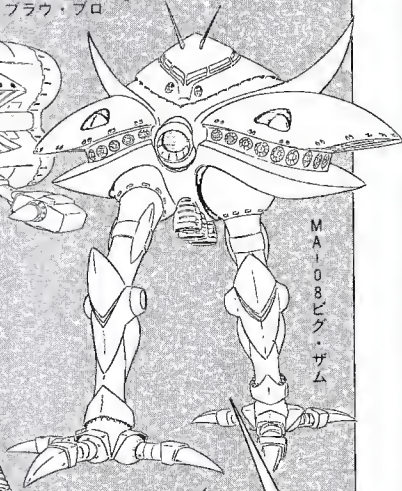


MAM-01 グラブロ

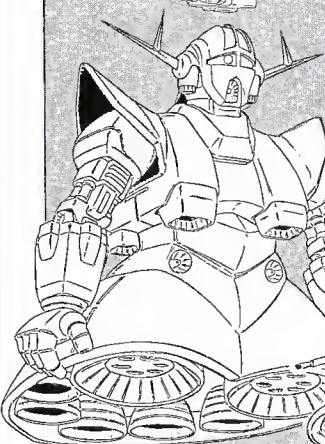
MA-05 ビグロ



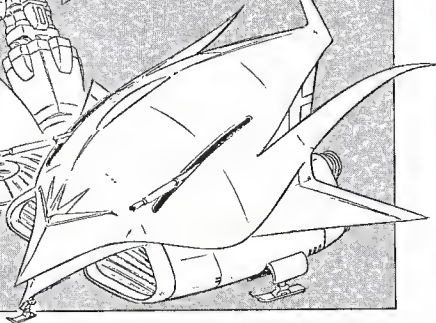
MAN-03 フラウ・フロ



MA-08 ビグ・ザム



MSN-02 ジオング



MAN-08 エルメス

## 6.V作戦発動！(RXシリーズの開発)

0079年3月、連邦軍はMS開発とその運用のための新造宇宙艦の建造を目的としたV作戦を発動させた。計画では、試作機の開発をサイド3から最も遠隔地にあるサイド7で行い、量産機はルナIIとジャブローで作られることになっていた。

連邦軍のMSは当初、格闘戦用機動歩兵、中距離支援用機動砲兵、遠距離支援用機動戦車の3タイプを開発・量産する予定であった。各タイプの部品はできる限り互換性を持たせ、操縦システムも共通にさせた。コア・ブロックは3タイプの完全共通ユニットで、操縦席と制御コンピュータのブロックに脱出機構を持

たせ、脱出後は変形しコア・

ファイターと呼ばれる汎用軽戦闘機となる画期的システムであった。問題は1機当りのコストがMS-106ザクIIの3倍近くかかる点で量産バリエーションには採用されなかった。

また、ビーム兵器の標準装備が目標とされ、RX-78ガンダム、RX-77ガンキヤノンにはエネルギーCAP技術による携帯式小型メガ粒子砲、通称ビームライフルが、RX-78のみに格闘戦用のビームサーベルが装備された。これはもちろん公国軍より優秀な核融合炉の搭載によって可能とされた。

3タイプの試作機は、装甲にガンダリウム合金を使用し

た3重ハニカム装甲<sup>アイアール</sup>が採用された。耐弾性が高く、MS-106の120ミリ弾の直撃に耐えるが、主原料であるルナチタニウムが希少で、加工しにく

いという欠点もあり、これも量産機には不採用となった。試作機のもうひとつの特長として、高性能自己学習型コンピュータの搭載が掲げられ

る。これはパイロットの養成が難しいという状況を打開するために考えられた策で、歩行、戦闘、作業といったさまざまなプログラムをケースに

応じてコンピュータが独自に判断し、改良を加えていく。データが十分に蓄積されたプログラムを移植すれば新兵が操縦しても、ベテランパイロット並みに扱うことができた。開発が最も早かった機体は、

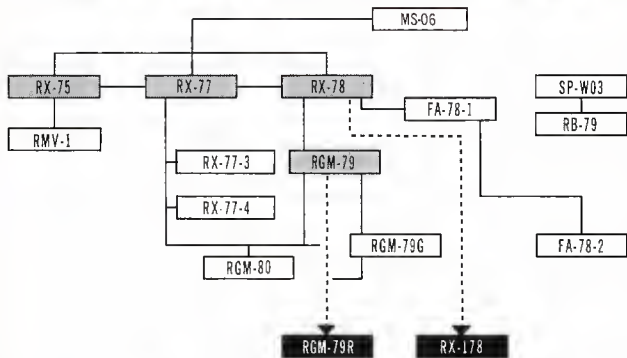
RX-75ガンタンクで、核融合炉の搭載に失敗した場合を想定し、駆動系はガスタービンエンジンと燃料電池を採

用している。後はRX-77、RX-78という順で、それぞれ3機ずつ試作された。だが、公国軍のサイド7強襲により、RX-78-1がトロトタイプガンダムが大破、RX-78-3(G-3)も小破、他の2機種も1機ずつ残して破壊された。

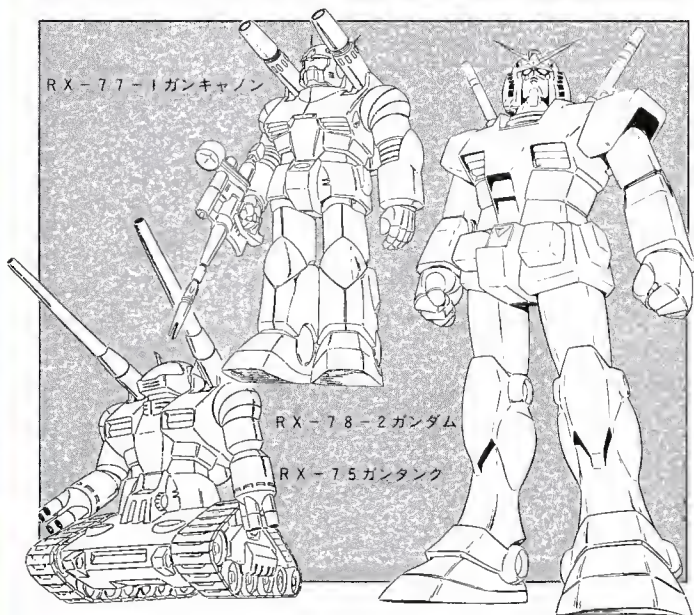
RXシリーズの残った3機は、追撃を避けながら、そのデータを地球の連邦軍基地に届け、同年12月には星一号作戦に参加した。また、破損が軽微だったRX-78-3は、途中のルナII基地に残され、MC実験機とな

# MS Development History

## 地球連邦軍製モビルスーツ開発経路



●表最下段の型式番号は、戦後連邦軍で開発された機体です。  
 RGM-79R → ジムII    RX-178 → ガンダム MK-II



## 7. 連邦軍の量産型モビルスーツ

0079年11月、RXシリーズの3機は、南米のジャブロー基地に到着した。だが、

戦闘データ及び機体データはその2ヶ月前には、補給部隊を通じて届けられていたため、この時点では量産計画はすでに達成されていた。

連邦軍の量産型MSは、当初の予定から大きく変更され、格闘戦用機動歩兵、RGM-79ジムに主力を置いていた。これはRX-78の異常に高い戦績によるもので、宇宙戦での支援兵器は、戦闘ボッドのRB-79ボールが決定していた。なお、陸戦用としてはRX-77-3ガンキャノン重装型、RMV-1ガンタンクIIの量産もすでに開始さ

れていた。

さて、RGM-79は、公国軍のMS-06シリーズ並みに局地戦仕様機が生み出されている。配備は大半が大戦末であり、大きな戦績はなかったが、0080年に入り、公国軍が無条件降伏した後、地球及び宇宙での残存部隊の処理に役立った。代表的な機体を掲げると、寒冷地戦仕様D型、コロニー戦用のG型（ジムコマンド）、さらに宇宙戦用のバックパックに換装したGS型、またマイナーバージョンでは、狙撃任務用に開発されたジム・スナイパーカスタム（SC型）、一撃離脱戦のため軽量化したジム・ライトアーマー（LA型）、訓練用

のIGM-79ジム・トレイナーなどがあり、RX-77の別系統の量産バージョンとしてRGM-80ジムキャノンも開発された。

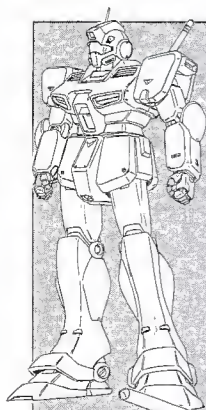
連邦軍は宇宙要塞ソロモンとア・バオア・クーを陥し、宇宙で勝敗を決した。両軍ともに最終兵器といわれるソーラ兵器を使用した<sup>1</sup>が、決め手はやはりMSであった。MSの性能及び物量では、公国軍に分があったものの、パイロットの質では連邦軍が勝り（操縦システムの差といってもよい）、僅差で勝利を治めた。公国軍の技術の粋を集めたMAも、機体数が少なく勝敗に影響を与える程ではなかった。戦後、連邦軍は公国軍のMS技術を接収し、新たな機体開発をしたが、MS-06や

MS-09など旧公国軍のMSの発展型を多く生み出した。技術者をそのまま投入したことも理由のひとつだが、性能としてはやはり劣っていたことを暗に認めたといえよう。

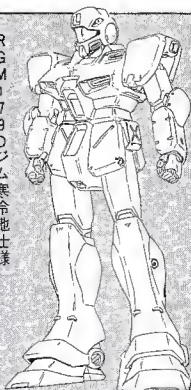
最後に参戦しなかった連邦軍の試作型MSに触れよう。RX-78は2種類の増加装甲<sup>2</sup>案があった。FA-78-IとFA-78-IIである。これは共に机上のプランに終ったが、地球で平行で開発されたRX-78-1は、北米オーガスタ基地でNT専用機として改修され、RX-78NT-1（通称アレックス）となり、そのFA案を実現させている。開発が遅れア・バオア・クー戦には間に合わなかったものの、試作型のリニアシートまでも採用されていた。



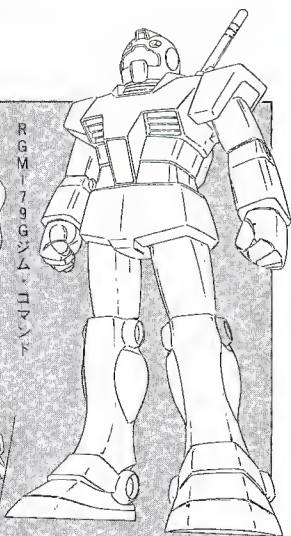
# MS Development History



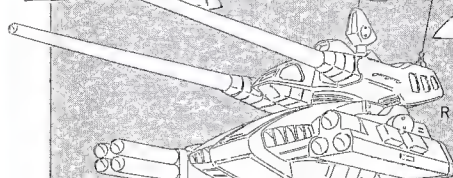
RGM-179D ジム 寒冷地仕様



RGM-179G ジム・コマンド

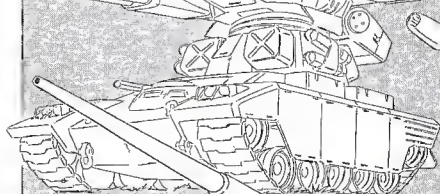


RGM-79 ジム

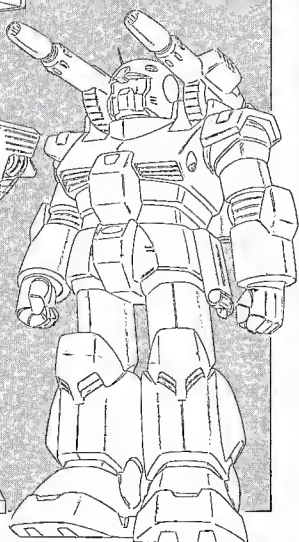
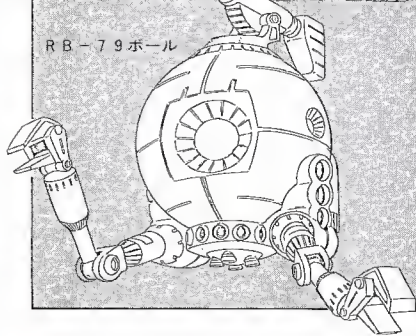


RMV-1 ガンタンクII

RX-77-3 ガンキャノンII



RB-79 ボール



# MS用語辞典①

## アーモア・コアブロックシステム

### アーモア [armor] 装甲。M

Sの装甲は高張チタン合金の間にセラミックスをサンドイッチした複合装甲が主流である。MS-05やMS-06の初期型は超高張力鋼を用いた多重空間装甲であったが、耐弾性の向上と軽量化のため前者に転換された。RX-78の装甲材に使用されたガンダリウムは、ルナチタニウムと呼ばれる希少金属を用いた超硬合金である。この合金で作られた3重ハニカム

装甲は、他の装甲よりはるかに耐弾性が勝るが、材料がとぼしく、加工が難しいため量産性が低いという欠点がある。そのためRGM-79では採用されなかった。

### アポジモータ [Apogee motor]

二MS、宇宙船などに組み込まれているロケットモータのこと。姿勢制御の補助に用いられている。公国軍の初期型MSでは固体モータが用いられていたが、後期型では液体ロケットによ

る高性能の推進系に変わっている。同バーニア

### オールレンジ攻撃 [all range attack]

ニュータイプ専用MAだけが可能とする特殊戦術。サイココミュによって同時に複数の攻撃ユニット(有線メガ粒子砲、ビット)を操作し、標的の全周囲から攻撃する。

### 核融合炉 [nuclear fusion reactor]

この世界ではミノフスキー物理学の応用により実用化された。MSを初め各種艦艇の主動力源として用いられている。MSでは単にジェネレータと呼称することが多い。

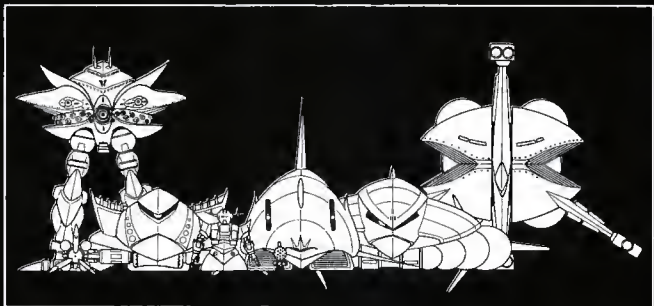
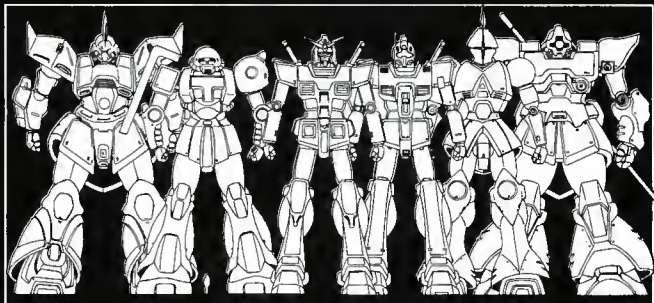
### グレネイド [grenade]

通常は歩兵用の手榴弾をさすか、MSの武器としても用いられる。それ自体に推進力はなく手投げ(ハンドグレネ

イド)、もしくは銃床にマウントされたランチャーの炸薬の爆発力で飛ばされる。また、中にはクラッカーと呼ばれる分裂弾頭型の手投げ弾もある。

### コアブロックシステム [core block system]

RXシリーズに採用された脱出システム。コクピットブロックを含む胴体部が本体と切り離され、脱出ポッドになる。しかも、ポッドは変形してコア・ファイターと呼ばれる汎用戦闘機となる。移動力と攻撃力が付与された分、パイロットの生残性が高まったが、コストが非常に上がり、RGM-79では採用されていない。RX-78の強化システムであるGアーモアはこの発展応用版といえよう。



# MS・性能比較

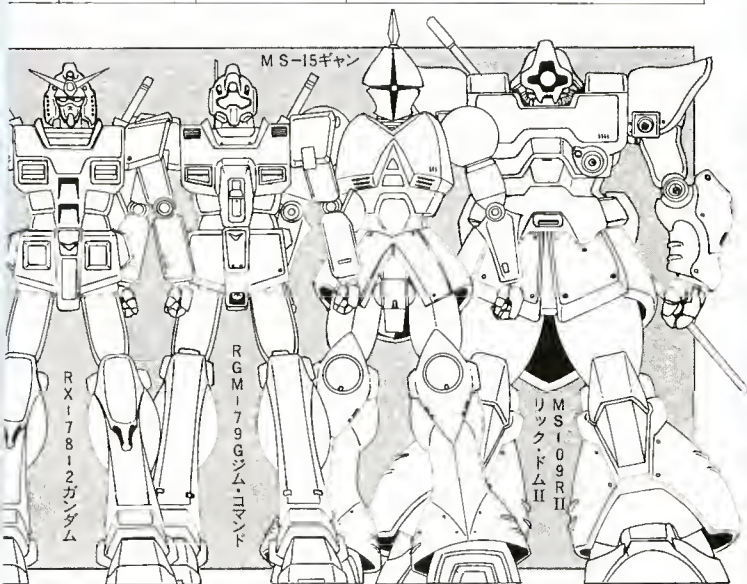
An ability symmetry of M.S.

●一年戦争時代のMS・MAは、これまで詳細な性能データスペックが発表されていなかった。編集部はサンライズの旧データ表、および各種資料から、ここに主要MS・MAの新データスペックを発表する。

Illustration by Hideki Hoshino.

# 1. 汎用(宇宙戦用)モビルスーツ

スラスター総推力 (kg)	センサー有効半径 (m)	武 装
40,700	2,900	105mmマシンガン、他
43,000	3,200	120mmマシンガン、240mmバズーカ、ヒートホーク、他
79,500	3,200	120mmマシンガン(グレネイドランチャー付)ハンドグレネイド×3、他
49,800	3,200	120mmマシンガン、240mmバズーカ、ヒートホーク、他
53,000	5,400	360mmバズーカ、ヒートサーベル、他
110,000	5,400	360mmバズーカ、拡散ビーム砲×1、スズルムファウスト、他
61,500	6,300	ビームライフル、ビームソード、他
79,900	6,300	ビームライフル、ビームソード、他
178,500	6,300	大口径ビームマシンガン、他
56,200	4,400	ビームサーベル、シールド(ミサイル×56、ハンドガン×12)
55,500	5,700	ビームライフル、ビームサーベル、270mmバズーカ、60mmバルカン砲×2、他
55,500	6,000	ビームスプレーガン、ビームサーベル、60mmバルカン砲×2、他
74,000	6,000	ビームガン、ビームサーベル、60mmバルカン砲×2、他





# MS・MA性能比較

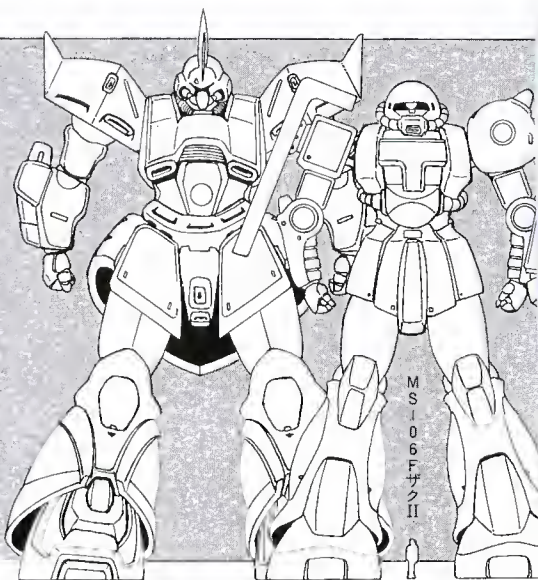
愛 称	型式番号	全 高 (m)	頭頂高 (m)	本体重量 (t)	全備重量 (t)	ジェネレータ出力 (kw)	
ザク I (旧型ザク)	MS-05	17.5	17.5	50.3	65.0	899	
ザク II (ザク)	MS-06F	18.0	17.5	58.1	73.3	951	
ザク改	MS-06FZ	18.0	17.5	56.2	74.5	976	
高機動型ザク	MS-06R-1A	18.0	17.5	61.8	76.8	1,012	
リック・ドム	MS-R09	18.6	18.6	43.8	78.6	1,199	
リック・ドム II	MS-09R II	18.6	18.6	45.6	79.9	1,219	
ゲルググ	MS-14A	19.6	19.2	42.1	73.3	1,440	
高機動型ゲルググ	MS-14B	19.6	19.2	53.5	76.8	1,440	
ゲルググイェーガー	MS-14JG	19.2	19.2	40.5	80.3	1,490	
ガン	MS-15	19.9	19.9	52.7	68.6	1,360	
ガンダム	RX-78-2	18.0	18.0	43.4	60.0	1,380	
ジム	RGM-79	18.0	18.0	41.2	58.8	1,250	
ジム・コマンド (宇宙戦仕様)	RGM-79GS	18.0	18.0	44.6	76.5	1,390	

## 汎用MS対比図

イラスト  
星野秀記

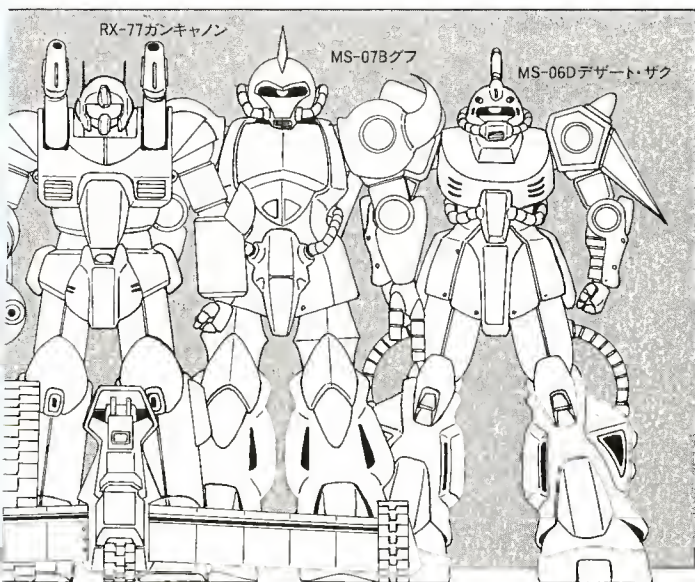
MS-14JGゲルググJ

MS-06FザクII



## 2. 陸戦用モビルスーツ

	スラスター総推力 (kg)	地上最高速度 (km/h)	武 装
	45,400	85	120mmマシンガン、240mmバズーカ、3連装ロケット弾ポッド、他
	42,900	80	105mmマシンガン、3連装ロケット弾ポッド、クラッカーポッド、他
	41,000	73	180mmキャノン砲、2連装スモークディスチャージャー、2連装ロケットランチャー×2
	40,700	99	5連装75mm機関砲、ヒートロッド、ヒートサーベル、他
	58,200	90(240)	360mmバズーカ、拡散ビーム砲、他
	48,000	90	180mm無反動砲、4連装120mm機関砲
	42,900	55	4連装180mm ミサイルランチャー、特殊ハンマーガン、他
	51,800	78	240mmキャノン×2、ビームライフル、60mmバルカン砲×2、他
	62,200	69	240mmキャノン×2、ビームライフル、60mmバルカン砲×2、他
	88,600	70	120mm低反動キャノン×2、40mm 4連装カンランチャー×2
	—	75	120mmライフル砲×2、180mm 4連装ロケット弾ポッド、3連装ミサイルランチャー
	63,500	83	240mmキャノン、ビームライフル、60mmバルカン砲×2、他



RX-77ガンキャノン

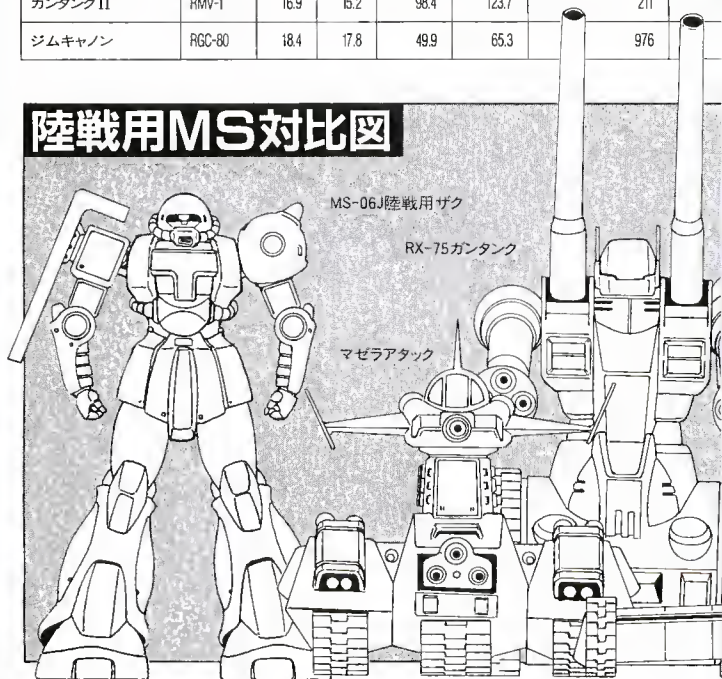
MS-07Bグブ

MS-06Dデザート・ザク

# MS・MA性能比較

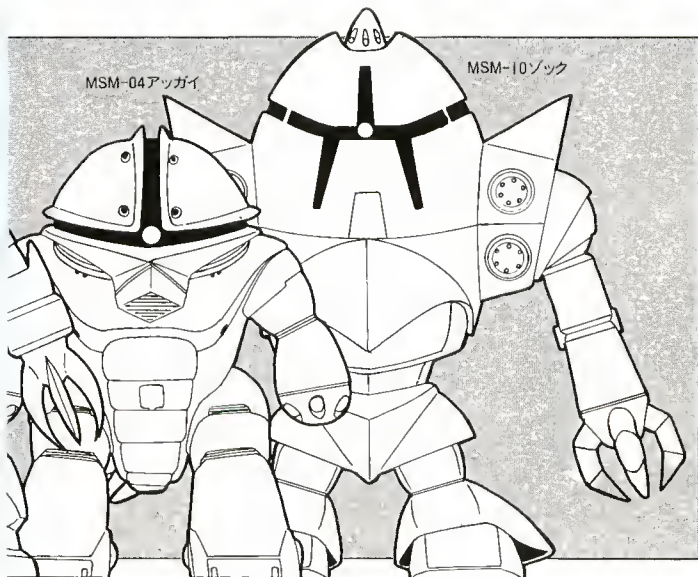
愛 称	型式番号	全 高 (m)	頭頂高 (m)	本体重量 (t)	全備重量 (t)	ジェネレータ出力 (kw)
陸戦用ザク	MS-06J	18.0	17.5	49.9	70.3	976
ザク・デザートタイプ	MS-06D	18.2	17.5	61.3	79.4	976
ザクキャノン	MS-06K	18.4	17.7	59.1	83.2	976
グフ	MS-078	18.7	18.2	58.5	75.4	1,034
ドム	MS-09	18.6	18.6	62.6	81.8	1,269
ギガン	MS-12	16.2	13.9	71.1	101.3	736
ガッシャ	MS-13	17.5	15.1	89.7	116.5	1,076
ガンキャノン	RX-77-2	18.1	17.5	51.0	70.0	1,380
ガンキャノン重装型	RX-77-3	18.1	17.5	58.6	79.1	1,380
ガンタンク	RX-75	15.6	15.0	56.0	80.0	878
ガンタンク II	RMV-1	16.9	15.2	98.4	123.7	211
ジムキャノン	RGC-80	18.4	17.8	49.9	65.3	976

## 陸戦用MS対比図



### 3. 水陸両用モビルスーツ

	スラスター総推力 (kg)	水中最高速度 (kt)	武 装
	66,000	45	240mm4連射ロケット弾ポッド、サブロッドガン
	121,000	75	メガ粒子砲×2、魚雷発射管×2
	86,000	89	ビームカノン×2、魚雷発射管×4、ハンドミサイルユニット
	109,600	53	105mmバルカン×4、ロケット弾ランチャー
	97,900	55	3連装320mmロケット弾ランチャー
	109,000	50	ヒートロッド×4
	83,000	103	240mmロケット弾×6、メガ粒子砲×2
	112,000	118	ビームカノン×2、魚雷発射管×6
	97,400	47	ワイドカッター×10
	253,000	63	フォノンメーザー砲、メガ粒子砲×8





# MS・MA性能比較

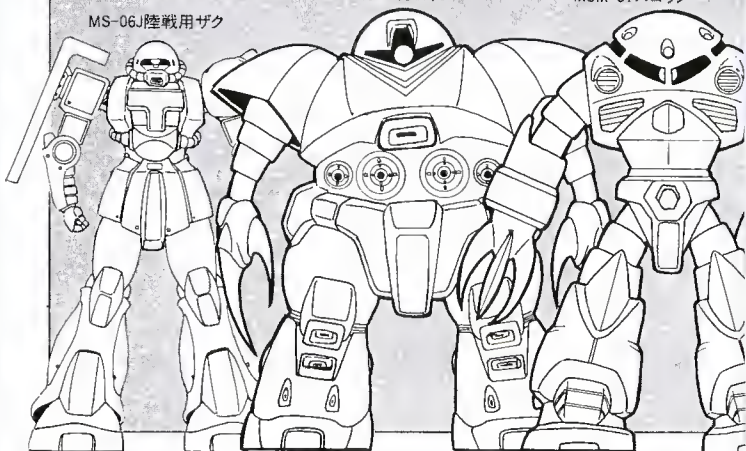
愛 称	型式番号	全 高 (m)	頭頂高 (m)	本体重量 (t)	全備重量 (t)	ジェネレータ出力 (kw)
ザク・マリンタイプ	MS-06M (MSM-01)	18.2	17.5	43.3	60.8	951
ゴッグ	MSM-03	18.3	18.3	82.4	159.4	1,740
ハイ・ゴッグ	MSM-03C	15.4	15.4	54.5	79.2	2,735
アッガイ	MSM-04	19.2	19.2	91.6	129.0	1,870
ジュアッグ	MSM-04G	17.4	17.4	137.3	198.7	2,660
アックガイ	MSM-04N	19.0	19.0	113.7	171.6	2,010
ズゴック	MSM-07	18.4	18.4	65.1	96.4	2,480
ズゴックE	MSM-07E	18.4	18.4	69.5	88.9	2,570
ゾゴック	MSM-08	18.8	18.2	77.4	107.3	1,688
ゾック	MSM-10	23.9	23.9	167.6	229.0	3,849

## 水陸両用MS対比図

MS-06J陸戦用ザク

MSM-03ゴッグ

MSM-07ズゴック



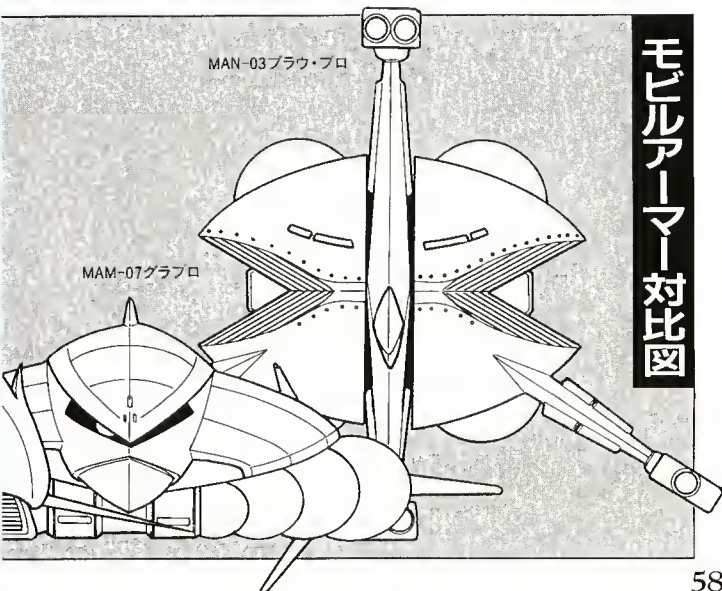
# 4. モビルアーマー

スラスター総推力 (kg)	センサー有効半径 (m)	武 装
—	—	6連装水中ミサイルランチャー×2、対空・対艦ミサイル ランチャー×2
136,100	111,000	大型メガ粒子砲、4連装ミサイルランチャー×2
580,000	134,000	大型メガ粒子砲、対空メガ粒子砲×28、105mmバルカ ン×2
1,760,000	156,000	有線制御式メガ粒子砲×4
645,200	245,000	メガ粒子砲×2、ビット
187,000	81,000	有線制御式メガ粒子砲×2、メガ粒子砲×3

## スペックリスト解説

- 1、型式番号／公国軍のMSはモビルスーツの、MAはモビルアーマーの略号。先頭につくYは実験機を、末尾につくMは水陸両用を、Nはニュータイプ専用であることを示す。連邦軍はRが連邦軍製MSであることを示し、試作型はその後にXを入れる。量産型は愛称の略字を入れる。(例、ジムキャノンⅡGC)
- 2、全高／アンテナ、頭飾を含む高さ。
- 3、頭頂高／アンテナなど付属物を除いた本体の高さ。
- 4、本体重量／武器、推進剤、潤滑剤、その他の付加物を除いた重さ。
- 5、全備重量／右の付加物全てを含む重さ。一般に本体重量が軽く、全備重量が重い機体

## モビルアーマー対比図



# MS・MA性能比較

愛称	型式番号	全高 (m)	頭頂高 (m)	本体重量 (t)	全備重量 (t)	ジェネレータ出力 (kw)	
グラブロ	MAM-07	26.1	40.2	324.1	793.7	11,000	
ビグロ	MA-05	23.6	45.5	125.5	229.8	17,800	
ビグ・ザム	MA-08	59.6	—	1,021.2	1,936.0	140,000	
ブラウ・ブロ	MAN-03	62.4	60.2	1,735.3	2,602.6	74,000	
エルメス	MAN-08	47.7	85.4	163.7	291.8	14,200	
ジオング	MSN-02	17.3	—	151.2	231.9	9,400	

が高性能といえる。

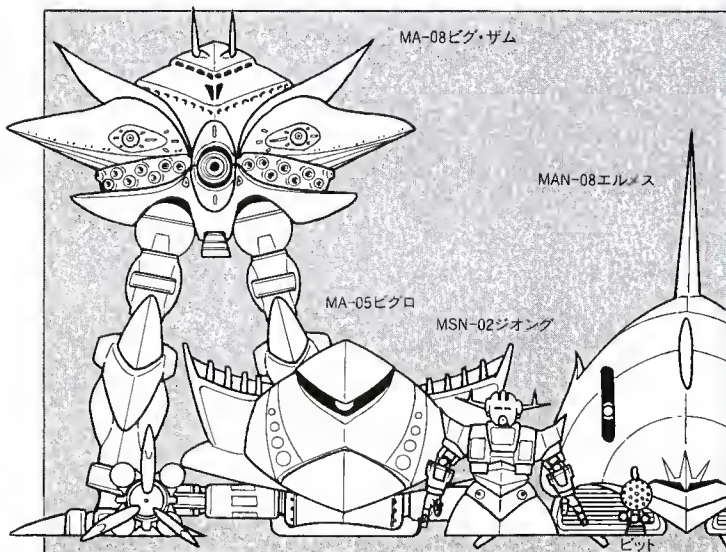
6、ジェネレータ出力／核融合炉の最大発電力。

7、スラスター総推力／推進力の最大値。ただし、値が大きいからといって優秀とはいえない。第2期生産型のMS、(ザクII、リック・ディアス、ゲルググの改修型は最大値が旧型の倍近いが、CMP(戦闘最大推力)時間は半分である。

8、センサー有効半径／メインカメラの索敵限界距離を示す。大気圏内では極端に低下している。

9、陸上(水中)最高速度／わざわざ解説の必要もないが、不是ノットのこと。ゴックの75ノットは時速138・9キロのこと。

武装／装備可能な武器のこと。専用武器が多い。



# MS

【MS用語辞典②】

## シールド・ヒートロッド

シールド [shield] この場合は

MS用の盾をさす。原始的なようだが、パイロットの熟練度によっては効果的な防御装備となる。装甲が厚い（防御力が高い）MSは装備しない。

ジェットパック [jet pack]

水陸両用MSであるMSM-03CとMSM-07Eに装備されている離水および滑空用の補助推進器。化学燃料式ロケットで使用后切り離される。

スパイクアーマー [spike armor]

minet) 公国軍製MSに多い

トゲ付きのシオルダーアーマーのこと。体当りで敵の装甲を破壊する格闘戦用の装備。

耐熱フィールド [heatproof field]

RX-78だけが装備する大気圏突入時の摩擦熱をエアフィールドによって遮断する装置。バリユートの原理と同じである。ただし、熱の遮断は完全ではなく、同時に機体冷却が必要だ。

熱核推進システム [thermonuclear react thrust system]

MSや各種艦艇に用いられる推進システム。核融合炉

（同熱核反応炉 [thermonuclear reactor]）の熱

エネルギーを利用して推力を得る。宇宙用の熱核ロケ

ット、大気圏内用の熱核ジェット、水中用の熱核水流

ジェットといった3方式がある。熱核推進のメリット

は従来のシステムと比較して大推力が得られ、かつ推

進剤の消費量を抑えられるという点にある。汎用（宇

宙戦用）MSは、MS-R09以降化学燃料ロケット

方式からこのシステムに転換している。

バルカン [vulcan] MSや戦闘機が装備する機関砲のこと。

単銃身だが複数の薬室を持ち、回転する薬室内に弾頭

と液体炸薬が別々に送り込まれ、発射される。MSの場合60mm口径が一般的。RX-78は装弾数が600発と少なく1分弱の連射で撃ちつくしてしまう。対MS戦用火器としては威力も弱く、命中精度は低い。近接防御あるいは索制用と見るべきだろう。

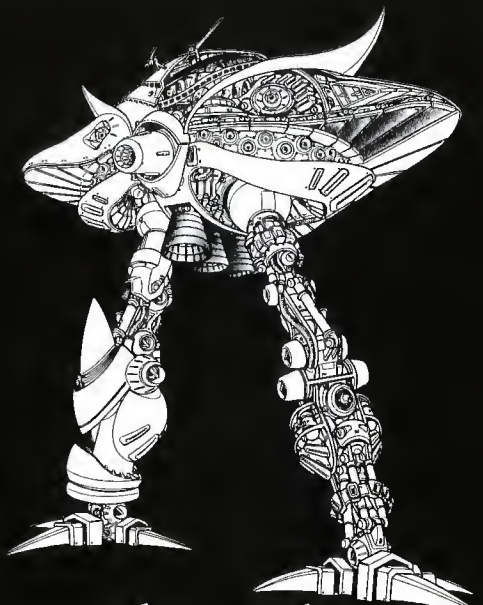
ヒートホーク [heat hawk] MS

S-06用の格闘戦用装備。刃を高熱化させ、敵を切断する。同様の兵器としてMS-07用のヒートサーベル、MS-09用のヒート剣などがある。

ヒートロッド [heat rod] MS

S-07用の格闘戦用装備。通常は右腕内に収納されている。最長時で17.5mまで伸びて、敵に高圧電流による衝撃を与える。





# ガンダム オフィシャル レポート

## GUNDAM Official Report

● "ガンダム・ワールド" にはさまざまなSF用語・軍事用語が続出している。また、TVや劇場のスクリーンには出てはいないが、歴史上の事実として存在する事柄も多くある。このコーナーでは、"ガンダム"を深く理解できるように分野別に解説する。

Illustration by Hideki Hoshino.

# ガンダム・オフィシャル・レポート.1

# 歴史

History

## U.C.0001~0080

### 宇宙時代

人類は宇宙移民開始と共に  
宇宙世紀に移行した。

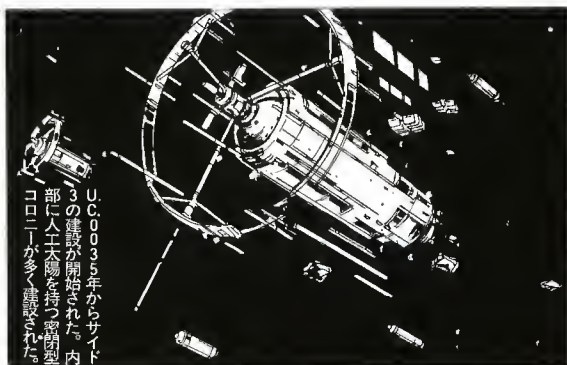
すでに地球の総人口は90億を突破し、50年後には110億に達すると予測されていた。しかも地球は大気汚染と化石燃料の長年に渡る消費により砂漠化が進行し、近い将来地球の生態系は熱死するという結論がでていた。これを防止するには人類の少なくとも9割を宇宙へ送り出すしか方法が残されていなかった。

宇宙植民地の建設がキリスト歴21世紀後半から開始されU.C.0050年までに200余りの円筒型人工天体が建造され、90億人が移住を完了した。また、月面にも多くの恒久都市が築かれ、約10億人が居住するようになった。

だが、計画当初の目標数が達成された時点で地球から送り出される移民者が急速に減り、新たなコロニー建設も中断された。地球に残った人々はいわゆる上流階級層であり、宇宙移民者から見ればそれは、裏切り行為以外の何物でもなかった。

この頃からサイド（コロニー）の行政単位。3540基を1群として建設順にナンバリング（の）の国家主義に地球を聖地とするエレズムという考えが

合体し、コントリズムという思想が生まれ、急速にスぺースノイド間に広まっていった。



History

イラスト／福地 仁

# 歴史

ガンダム年表 I A.D. 1961~U.C. 0078

年・月・日	事 柄
AC1961・10・4	人類初の人工衛星、打ち上げに成功(ソ連)
1969・7・20	アポロ11号、月面着陸に成功(アメリカ)
1969	アメリカのプリンストン大学教授、G・K・オニール博士らのグループが、スペースコロニー構想を発表
1993	世界各地で局地戦争多発。第3次世界大戦の危機感が強まる。
1999	地球連邦政府樹立。人類宇宙移民計画発表。
2005	太陽発電衛星第1号機の打ち上げに成功。
2009	地球連邦軍設立。
2026	木星エネルギー船団、月軌道上より発進。
2045	第1号コロニーの建造が開始される。
UC0001	宇宙移民開始をもって宇宙世紀に移行。地球総人口、90億突破。
0027	初の月面恒久都市、フォンブラウン市が完成。
0040	総人口の40%(約50億人)が、宇宙への移民を完了。
0045	小惑星ユノー(後のルナII)、月軌道上に定着。サイド3にミノフスキー物理学会設立。
0050	総人口は110億に達し、そのうち90億が宇宙に移民。
0062	ジオン・ズム・ダイクン、サイド3 独立宣言。ジオン共和国樹立。サイド3 国防隊発足。
0063	連邦政府、サイド3 に対して経済圧力を加える。
0064	連邦軍、60年代軍備増強計画発動(特に宇宙艦隊の統制に力を注ぐ)。ルナIIの軍事基地化が行なわれる。
0067	ジオン国防隊、国軍へ昇格
0068	ジオン・ズム・ダイクン死亡(暗殺の可能性あり)。次期首相はデギン・ソド・ザビ。
0069・8・15	ジオン公国宣言。デギン・ソド・ザビ、初代公王に。ザビ家独裁体制のため、ジオン派は追放。
0070・3	公国軍、ミノフスキー粒子散布による電波妨害などの特殊効果〜ミノフスキー効果〜確証実験に成功。
0070・5	公国軍、メガ粒子砲を完成。
・9	連邦軍、70年代軍備増強計画によるサラミス、マゼラン級の新型宇宙艦艇就役。
・12	サイド7 建設のため、ルナIIを月軌道の反対側へ移動。
0071	ジオン公国軍兵器開発局、ミノフスキー粒子散布における新型兵器の開発に着手。ミノフスキー物理学応用による小型核融合炉の1号機完成。
0072	ジオン公国、アステロイドベルトに小惑星基地アクシズを建設。目的は鉱物資源の採掘と地球圏に宇宙要塞となる小惑星を移動させるため。
0073	公国軍、新型兵器 1号機完成。MS-01の形式番号と、モビルスーツ(MS)という呼称を与えられる。
0074・2	公国軍、ミノフスキー型核融合炉搭載のMS-05ザク I の試作型ロールアウト。
0075・5	公国軍、MS-05ザク I の実戦型ロールアウト。
7	公国軍、ムサイ級軽巡洋艦の一番艦就役。
0076・12	公国軍、地球侵攻作戦を前提とした局地戦用 M S の開発に着手。
0078・1	公国軍、ザクの強化型、MS-06ザクIIの量産を開始する。
5	サイド7 第1号コロニー(グリーンノア)、未完成ながら移民が開始される。
10	ジオン公国、国家総動員令発令

History

## 独立運動

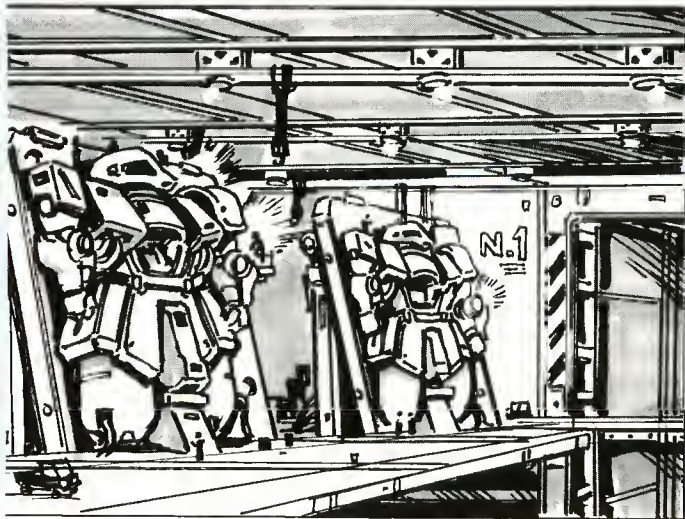
コントリズムの提唱者、ジョン・ズム・ダイクンは、0052年にサイド3に渡り自らの理論の実践を開始した。

そして、0062年サイド3は独立を宣言。ジオン共和国を樹立した。同時に他のサイドにおいても地球連邦政府からの離反の動きが活発化した。連邦政府はただちにサイド3に対して経済圧力を加え、さらに連邦宇宙軍の軍備増強、ルナIIの軍事基地化など武力圧力も加え始めた。サイド3も独立宣言時に設立した国防隊を国軍に昇格させ、また、月の企業に協力を取り付けるなど水面下の政治・経済的攻勢に転じた。だが、初代首相であるジオン・ダイクンは強硬策に出る考えはなく、

あくまでも外交によって共和国を承認させ、連邦議会の参政権を得、最終的にはスベール・スノイド全体の自治権を獲得しようとしていた。

0068年、突然ジオン・ダイクンが病死する。次期首相にはデギン・ソド・ザビが就任した。この政権交代劇は暗殺説も出たが、真相は判らずじまいであった。しかし、デギン・ザビはジオン派の政治家を追放してザビ家による独裁体制に乗り出し、翌年には公国制へと移行させた。さらに武力による独立を求める、これまでもとは180度方向を転じた軍事国家建設を開始した。

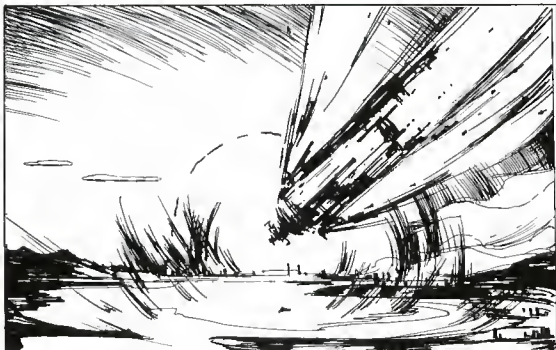
また、連邦もジオン・ダイクンの死の混乱に乗じ、政治的ゆさぶりをかけ、サイド3の孤立化を計った。両国の関



History



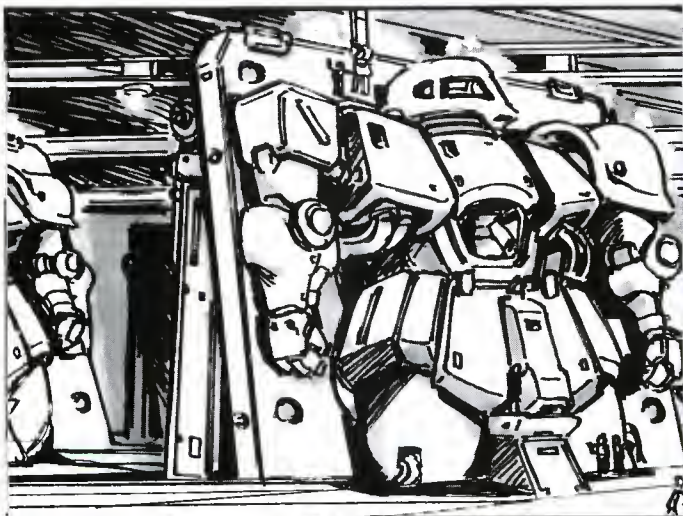
人類史上最大の愚挙と呼ばれる0079年の「コロニー落とし」。オーストラリア大陸の地形を変え、23億人以上の被害者を生み出した。



係は急速に悪化し、軍事的衝突はもはや避けられない情勢であった。だが、連邦側は国力の劣るジオン公国が開戦に踏み切るとは思わず、他のサイドが呼応しないようにコロニー警備を命目とした駐留艦隊を各サイドに配備した。

だが、ジオン公国は、秘密兵器であるミノフスキー粒子とMSSの開発に総力をかけていたのだった。

0075年5月から翌年2月まで史上初の量産MSザクIの大量生産が続けられた。この兵器こそが国力で劣るジオンを開戦に踏み切らせた「力」そのものであった。



History

## 大戦勃発

ザビ家の長男、ギレン・ザビは老いた父親に代わり実権を掌握し、総師の地位を得た。彼はジオン・ダイクンのコントリズムを歪め、スペースノイドによる地球管理の正統性を説き、国民に選民思想を植えつけた。彼にとっては連邦に荷担する他のサイドも敵であった。

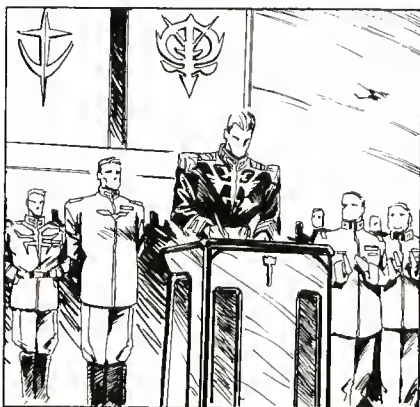
0079年1月3日、ジオン公国は、連邦政府に対し宣戦を布告し、同時に待機させていた宇宙艦隊にサイド1、2、4の攻撃を命じた。この一週間戦争において、公国軍はMSを投入し、BC兵器や熱核兵器によってコロニー住民を大量虐殺した。さらに太陽発電衛星を破壊し、地球への送電を断った。加えてサイ

ド2のコロニーを熱核ロケットで本来の軌道から引き離し、地球に落下させた。このわずか1週間の戦闘で総人口の5割に当たる55億人が死亡、地球圏の居住システムの基盤がいかにしろいものなのかを全人類に知らしめた。

同年1月15日、ルウム戦役によって公国軍は連邦軍の宇宙艦隊を壊滅させ、戦場となったサイド5の住民を虐殺した。

残ったサイド6は1月17日に中立宣言を行い、難を逃れた(開戦以前にジオン公国政府との間に密約が結ばれていたといわれる)。また、月面都市群は元よりジオン公国に好意的で直接的に参戦はしなかったものの物資面で協力した。同年1月31日、南極連邦基地において、ジオン公国は初

めて対等の立場で連邦と同じテーブルについた。名目は講和会議であったが、事実上ジオン公国の降伏勧告であった。会議におもむいたギレン・ザビ総師は、連邦政府の高官に対し「必要ならばコロニーをいくつでも落とす」とおどしをかけた。だが、会議は物別れに終り、公国軍は2月7日より地球侵略作戦を開始したのである。



0079年1月31日、連邦軍の南極基地で開戦後初めて今次大戦に関する条約が締結された。当初、公国軍側が軍事的優勢を背景に連邦軍の降服をせまるが、ルウム戦役の惨状となった連邦軍のレビル將軍が希跡的に脱出生還し、有名な「ジオンに兵なし」という連邦軍の徹底抗戦を訴える演説を行ったことで、両軍の兵器使用制限などをとり決めた軍事条約にとどまった。

# 歴史

ガンダム年表2 U.C. 0079～0080

年・月・日	事柄
0079・1・3	一年戦争勃発。ジオン公国、地球連邦政府に対し独立戦争をしかける。宣戦布告と同時に、サイド1、2、4へ奇襲攻撃。BC兵器と熱核兵器の無差別投入、さらにコロニーを地表に落下させ、大規模な気象変動をもたらす。(1・3～1・10までの戦闘を一週間戦争と呼ぶ。この期間の戦闘で総人口の5割に相当する55億人が死亡)
1・15	ルウム戦役。連邦軍宇宙艦隊の敗北に終わる。公国軍は艦隊司令のレビル將軍を捕虜とする。サイド5壊滅。
1・17	サイド6中立宣言。
1・31	南極条約締結。
2・7	公国軍、地球侵攻作戦開始。北米、中米、東アジア、ヨーロッパの各都市に衛星軌道上から直接降下部隊を送り込む。 (2～3月の期間に公国軍は前大陸の3分の2を勢力下に置く。だが、両軍ともに戦力衰退。戦局は膠着状態に陥る)
3	公国軍、占領した地域の施設を使い戦力を増強。
4	連邦軍、新型MSと専用強襲母艦の開発・建造を目的としたV作戦、失われた宇宙艦艇の量産を目的としたピンソン計画を同時に発動させる。
6	公国軍、宇宙要塞ア・バオア・クー、ソロモン、月面基地グラナダを結んだ本土防衛ライン完成。フラナガン機関の設立。
7	連邦軍、ビーム兵器の小型化に成功。連邦軍の新造艦ホワイトベース(WB)進宙。RX-78ガンダム試作第1号機、サイド7内の開発工場でロールアウト。
8	連邦軍製試作型MS、サイド7で最終テスト開始。北米オーガスタ連邦軍基地において、RX-78-NT-1の開発が開始。
9・18	公国軍の特務部隊、サイド7を強襲。コロニー内部で史上初のMS同士の戦闘が行なわれる。WB、破壊を免れたMSを収容し南米のジャブロー基地に向けて出港。
9・20	ニューヨーク市において地球攻撃軍司令官ガルマ・ザビ大佐、戦死。
9・22	ギレン・ザビ、全地球規模の大演説を展開。
10	連邦軍の各工場でMSの量産体制が始まる。公国軍、連邦軍のMSに対抗するための新型機を次々に実戦配備。 MS用ビームライフル、公国軍側でも実用化に成功。 フラナガン機関、サイココミュニケーターシステムの試作型を開発。
11・7	連邦軍、オデッサ作戦始動。3日間の戦いの末、連邦軍の勝利に終わる。これによって地球上のミラリーバランスは一変する。 (連邦軍、11月後半から量産型MS、RGB-79ジムの実戦配備を開始する)
11・30	公国軍、ジャブローを攻撃するが失敗に終わる。これを機に、ジオン軍地上戦力の崩壊に拍車がかかる。
12・15	連邦軍、アフリカ、北米で公国軍掃討戦を展開。
12・21	公国軍、連邦軍北極基地襲撃。
12・27	連邦軍、星1号作戦発動。ソロモン攻略。公国軍敗退。宇宙攻撃軍司令官ドズル・ザビ中将戦死。
12・30	デギン公王、自国のソーラ・レイ・システムによって死亡。連邦軍はレビル艦隊を失う。
12・31	ア・バオア・クー攻防戦。要塞内において、ギレン・ザビ総帥、キシリア・ザビ少将とともに戦死。連邦軍の勝利に終わる。
0080・1・1	一年戦争終結。同日、月面のグラナダにて終戦協定が結ばれる。

History

ガンダム・オフィシャル・レポート、2

# 通常兵器

Weapon

U.C.0079~0080

## 連邦軍の宇宙戦力

地球連邦軍は0059年にコロニー建設によって拡大した地球圏の治安維持を目的とした宇宙軍を設立した。

60年代に建造された初期の軍用艦艇は、プラズマ推進を巡航用に、化学燃料ロケットを戦闘機動用にした併用推進方式を採用していた。兵装はミサイルが中心で、他に対空用として機銃を装備する程度であった。

建造は宇宙空間にある通称浮きドックで行われ、地球大気圏突入・離脱能力はなかった。艦載機は小型のランチ程度で戦闘機などは搭載されなかった。

70年代に入り、軍用宇宙艦艇は新技術の導入が行われ、全面的に刷新された。すなわ

## 連邦軍 宇宙戦力

サラミス級巡洋艦

大気圏離脱用ブースター装着時

サラミス用大気圏突入カプセル

同、ブースター装着時

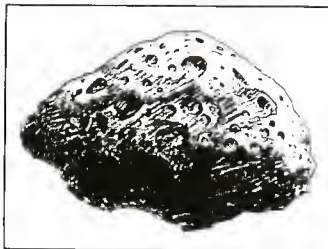
マゼラン級戦艦

Weapon



# 通常兵器

一年戦争中、唯一の連邦軍宇宙基地だった「ルナII」



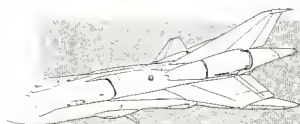
ちミノフスキー物理学応用による熱核ロケット推進と、メガ粒子砲である。熱核ロケット推進は、プラズマ推進に比べ高い推力を持ち、化学燃料ロケットに比べて推進剤の消費量が少なくすんだ。また、メガ粒子砲は、従来のレーザー砲に比べてエネルギーロスも廃熱も少なく冷却効率が悪く宇宙での運用に適していた。

しかも、ミサイル防御用にはアラランクス・システム（コンピュータ制御によってミサイルを機銃で迎撃するシステム）が導入されていたため、主砲として採用が決定した。

こうして建造されたのが、サラミス級巡洋艦とマゼラン級戦艦であった。両艦は無補給で各サイドを回るだけの巡航能力を有していた。

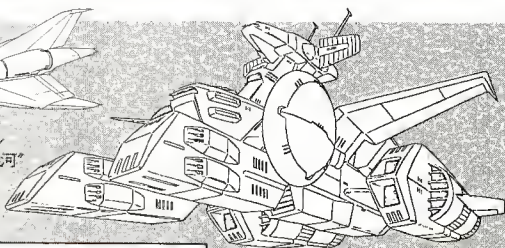
だが、一年戦争が始まり史上最大の艦隊戦といわれるルウム戦役の際、新造艦サラミス、マゼランを擁する連邦軍宇宙艦隊は、公国軍に大敗を喫した。艦艇数では公国軍の倍以上の戦力を有していたものの、ミノフスキー粒子散布下の戦術に対応できず、公国軍のMSを中心とした機動戦に敗れたのだ。

このルウム戦役で連邦軍の

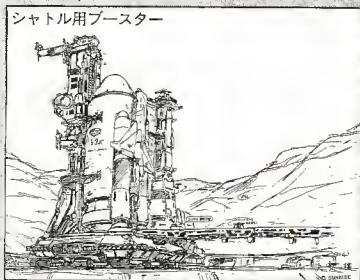


輸送用大型シャトル  
（S.T.S）“銀可”

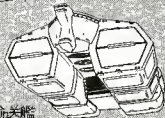
ペガサス級  
強襲宇宙揚陸艦  
“ホワイトベース”



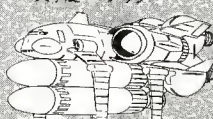
シャトル用ブースター



コロンブス級輸送艦



突撃艇“バブリク”



Weapon

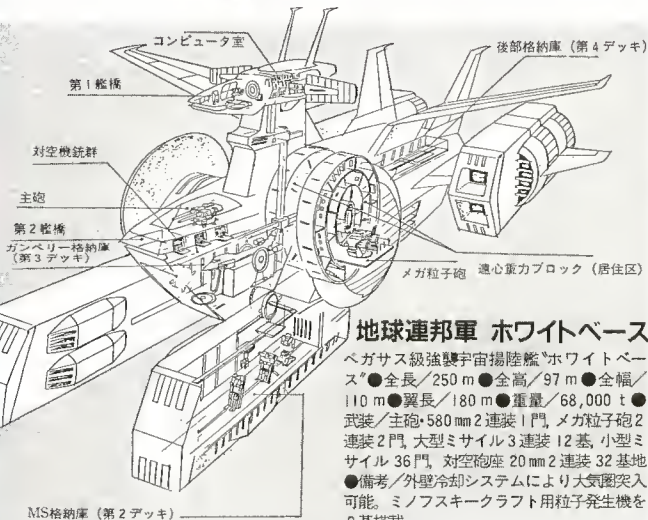
# 通常兵器

宇宙戦力は激減し、ルナIIの連邦軍基地を守護する艦隊のみとなった。

0079年4月、連邦軍はMS開発とそれを運用する新造艦を建造するV作戦と、失われた宇宙艦艇を再建造するピンソン計画を発動させた。両計画ともに公国軍のMSを中心とした機動戦に対抗したもので、特にV作戦で開発されたベガス級は、これまでの艦艇とは一線を画す斬新な設計思想が導入されていた。

ケットを推進システムに採用し、1800ミリ低反動砲を搭載していた。

両計画は、ルナIIとジャブローの2つの基地で同時にスタートし、0079年12月にはレビル、ティアナム、ルナIIの3艦隊を再建した。もちろん、連邦軍製MSであるRGM-79と支援兵器RB-79を満載していた。さらに公国軍の2大宇宙要塞であるソロモンとア・バオア・クーを攻略するために2つの兵器を用意した。1つはビーム攪乱幕を形成する特殊ミサイルを4発搭載した突撃艇、パブリクである。もう1つはアポジモーターを装備した4000万枚のミラーによって太陽光を集光するソーラーシステムである。このソーラ兵器は原始的であったが、ソロモンの



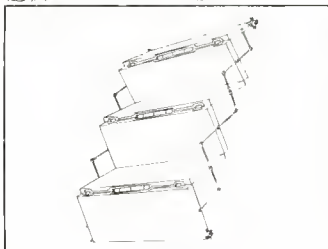
## 地球連邦軍 ホワイトベース

ベガス級強襲宇宙揚陸艦「ホワイトベース」●全長/250m●全高/97m●全幅/110m●翼長/180m●重量/68,000t●武装/主砲・580mm2連装1門、メガ粒子砲2連装2門、大型ミサイル3連装12基、小型ミサイル36門、対空砲座20mm2連装32基地●備考/外壁冷却システムにより大気圏突入可能。ミノフスキークラフト用粒子発生機を2基搭載

## Weapon

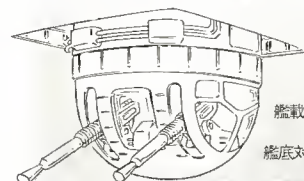
# 通常兵器

連邦軍「ソーラーシステム」用ミラー



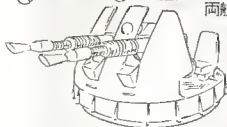
公国軍の衛星ミサイルに破壊され、ア・バオア・クー戦では投入できなかった。  
 ●ホワイトベース  
 V作戦の一環として建造されたベガサス級強襲宇宙母艦の1番艦。公国軍はその形状から「木馬」というコードネームをつけていた。  
 艦体は戦術・戦略に応じて武装・推進器を換装するとい

う設計思想に基き、分離が可能であった。前足はMSデッキで発進カタパルトの他、整備用のベッドを備えていた。後足は熱核ロケット方式による主推進ユニットで、ミノフスキー・クラフトとの併用で大気圏離脱・突入能力がある。胴体には遠心重力ブロック、艦載機用デッキ、整備工場などがあり、主砲である火薬式2連装大型砲1門とメガ粒子2門が搭載されていた。翼は太陽電池板で、頭には艦橋がある。艦載機は大気圏内MS輸送機であるガンペリー1機と、移動用のランチ2隻、さらに汎用戦闘機コア・ファイター6機である。MSは最大3個小隊（各タイプ3機、合計9機）で、艦載機全てを合わせた総合戦力は機動大隊に匹敵した。

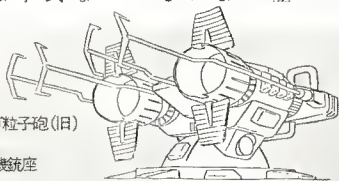


艦載メガ粒子砲(旧)

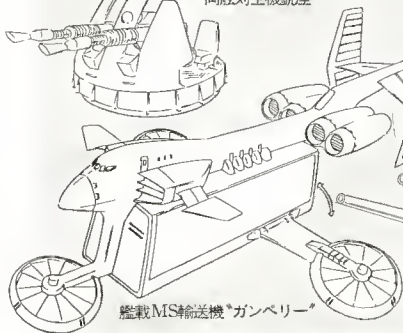
艦底対空機銃座



両舷対空機銃座



艦載メガ粒子砲(新)



艦載MS輸送機「ガンペリー」

主砲(火薬式)

Weapon

## 連邦軍の航空戦力

連邦軍の航空戦力の中核に  
コア・ファイターがあった。

この戦闘機の歴史は、0050年代に始まる。当時は宇宙への軍事拡張が始まり、空軍体系も宇宙空間まで含むようになった。そのため、宇宙戦闘機、高々度戦闘機の開発が必要となり、最終的にはそれら全てを含めた汎用戦闘機の開発が行われることになる。

### ●TINコッド

防空用に開発された高々度戦闘機で、0062年に試作機がロールアウトしている。

武装は25ミリ機関砲4門に空対空ミサイル2基を装備した。

### ●セイバーフィッシュ

0071年に完成した汎用戦闘機。宇宙では化学燃料ロ

ケットを、大気圏内ではジェットエンジンを使い、さらに高々度戦闘時にはブースターとしてロケットを使用する。

武装は25ミリ機関砲を4門、内装式3連装ミサイルランチャーを4基装備する。当初はマゼラン級宇宙戦艦の艦載機として開発されたが、宇宙軍側が反発したため、高々度戦闘機として用いられた。

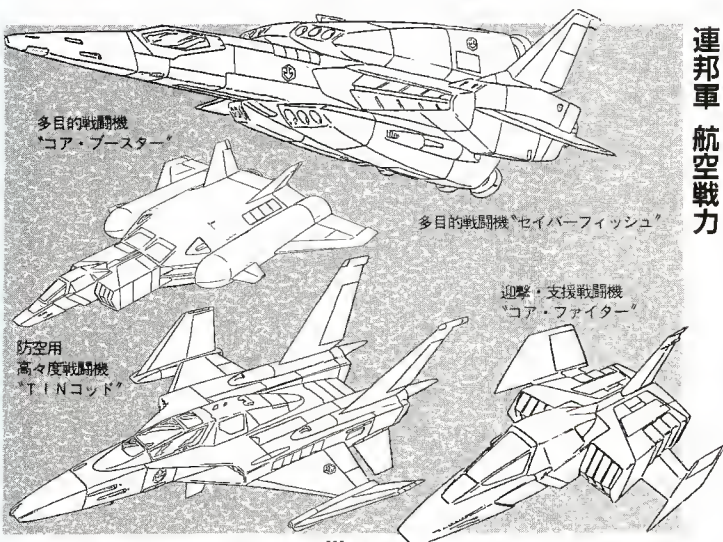
### ●トリアーエズ

空軍と宇宙軍初の共同開発機。小型の汎用戦闘機で、宇宙ではルナIIやサイド駐留軍に配備された。武装は25ミリ機関砲2門と貧弱であった。

### ●コア・ファイター

一年戦争時に開発された高性能汎用戦闘機。本来はV作戦によるMS開発にあたってパイロット保護のため組みこまれた脱出カプセルを、戦

## 連邦軍 航空戦力



多目的戦闘機  
「コア・ブースター」

多目的戦闘機「セイバーフィッシュ」

迎撃・支援戦闘機  
「コア・ファイター」

防空用  
高々度戦闘機  
「TINコッド」

Weapon



# 通常兵器

開機として運用できるように改修したものだ。この機体は軍の垣根<sup>かきむら</sup>を越えた特別編成スタッフにより開発が行われた。開発当初はRGM-79にもコア・ブロックシステムが採用される予定で、支援戦闘機として運用されるはずであったが、生産性の問題から不採用になり、さらに工場をMSの製造に回したため、生産数は少なかった。

武装は25ミリ機関砲4門に内装式ミサイルランチャー2門と小型機としては重武装であった。また、ミノフスキー粒子散布下の使用に対応しており、コンピュータ他の電子回路には全て光伝達方式が採用されていた。

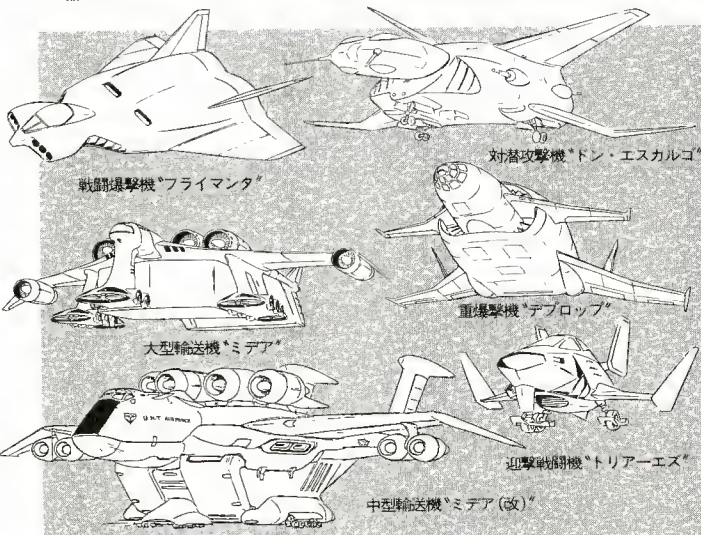
## ●Gファイター

RX-78のサポートシステムとして開発された汎用戦

闘機。初めて核融合炉が搭載され熱核ロケット推進が導入された。機体を2ブロックに分割し、RX-78をはさみこんで輸送するシステムであった。また、RX-78のブロック機構を応用して、Gスカイ(重戦闘機)、Gブル(機動戦車)といった2種類の兵器に分けることもできた。ビーム砲が搭載されていたため、戦闘力は高かったが、システムとしての無駄も多く、量産はされていない。

## ●コア・ブースター

Gファイターの運用・設計データを元に開発されたコア・ファイター用のブースター。熱核ロケットが採用され、メガ粒子砲が2門搭載されている。この機体の完成によって真の汎用戦闘機と呼べる兵器が生まれたといえる。



Weapon

## 通常兵器

## 連邦軍の陸上・海上戦力

連邦軍の陸上戦力は、公国軍のMSに対抗できなかった。頼みの航空戦力が、ミノフスキー粒子散布下の影響でその威力を封じられ、誘導兵器も近距離用有線誘導型しかできなかった。

●ビツグトレー

一年戦争中に開発された陸戦艇。陸上戦艦とも呼ばれ、熱核ホバーで水上も移動可能だった。砲は火薬式で、その長大な射程によりMSの接近を許さなかった。艦橋には作戦司令部が置かれている。

● 6-1式戦車 (M.B.T.)

150ミリ2連装砲を備えた連邦軍の主力戦車。MSに對しては火力が不充份で、オデッサ作戦では残存機は2割

以下であつた。

## ●60ミリバルカン重装甲車

対空用に開発された車両であるが、MS-106ザクの装甲を破壊する威力があり、基地防衛用に配備された。だが、公国軍の重装甲の水陸両用MSに對しては効果がなかった。

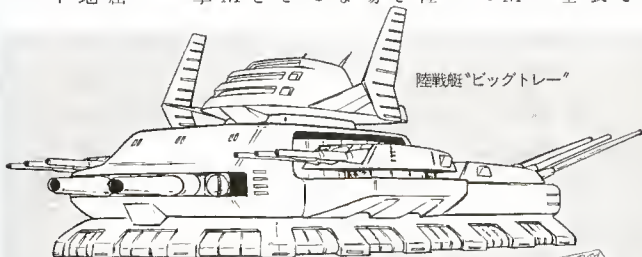
●ミサイルカ！

陸上用とコロニー用の2種

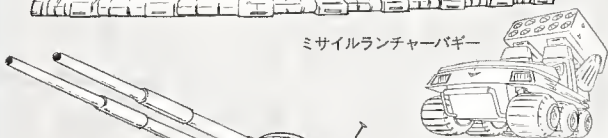
類がある。前者の方が大型で射程も長い。コロニー用の場合、排ガスで大気を汚染しないようにバッテリー駆動のモーター車であり、車体も小さく搭載火器も小型である。どちらにしろ、機動力が高いMSに対しては、たいした攻撃力を持たない。

●ファンファン

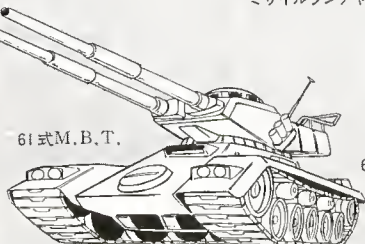
南米アマゾン川の地下洞窟に建設されたジャブロー基地の防衛用に開発されたホバー



陸戦艦“ビッグトレイ”



ミサイルランチャーバギー



61式M.B.T.



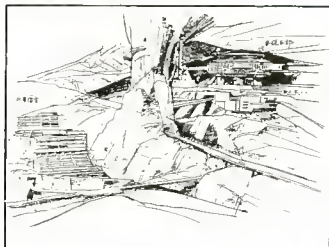
60mm シルカン重装甲車

**Weapon**

連邦軍 陸上・海上戦力

# 通常兵器

地球連邦軍総司令部「ジャブロー」



へり。基地内に潜入した敵を攻撃する。戦車など戦闘車両より、移動力が高く、武装として4連装ミサイルランチャ12基が装備されていた。ジャブロー内ではミノフスキー粒子が散布されていないので、誘導兵器が使用できた。

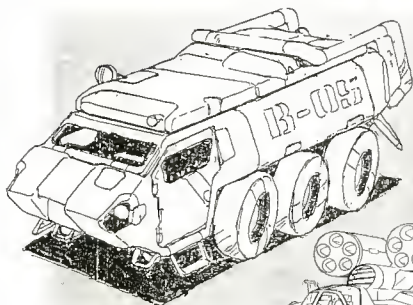
☆

海上戦力は大战当初、連邦軍の方が上だった。コロニー

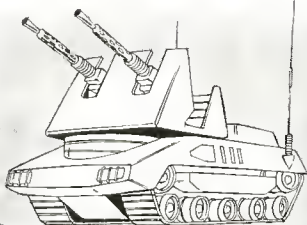
☆

には海がなく、有効な兵器を開発することは困難だったからだ。しかし、公国軍はキャリホルニアベースを無傷で制圧し、連邦軍の次期主力潜水艦であったユーコン級とマッドアングラー級をおさえ、さらに水陸両用MSを開発し投入したことで、その立場はほぼ互角とされてしまった。

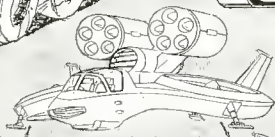
連邦軍の主力は、対潜哨戒機「トン・エスカルゴ」を艦載機とする戦闘空母であった。対潜哨戒機に対して、MSM-03ゴッグなどは、よい標的となった。そのため、公国軍はMSM-07ズゴッグに長い射程のメガ粒子砲を、MA-M-07グラブロに対空ミサイルを装備させた。



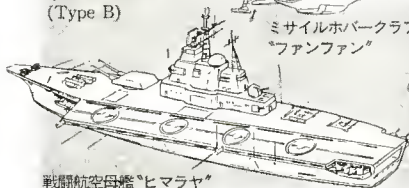
寒冷地用A.P.C.  
(Type B)



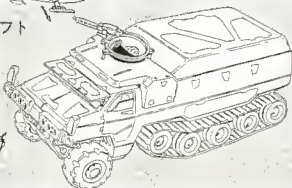
対ザク用タンク型自走砲  
(コロニー内迎撃用)



ミサイルホバークラフト  
「ファンファン」



戦闘航空母艦「ヒマラヤ」



寒冷地用A.P.C.  
(Type A)

Weapon

# 通常兵器

## 公国軍の宇宙戦力

宇宙艦艇に関しては、公国軍の方が勝っていた。ジオン共和国の樹立と同時に国防隊が組織され、チベ（あるいはティベ）級重巡とパプア級補給艦を建造した。だが、当時MSを中心とした機動戦の構想はなく、推進システムも旧式の化学燃料／プラズマ併用式で、砲も火薬式であった。

0070年代に入り、ジオン公国ではミノフスキー物理学とその応用技術が長足の進歩をとげ、MSと宇宙艦艇の開発に導入された。さらに、0074年にMS-05ザクIが開発に成功するとともに、機動戦構想が生まれ、宇宙艦艇もMSの搭載を前提とした設計となった。

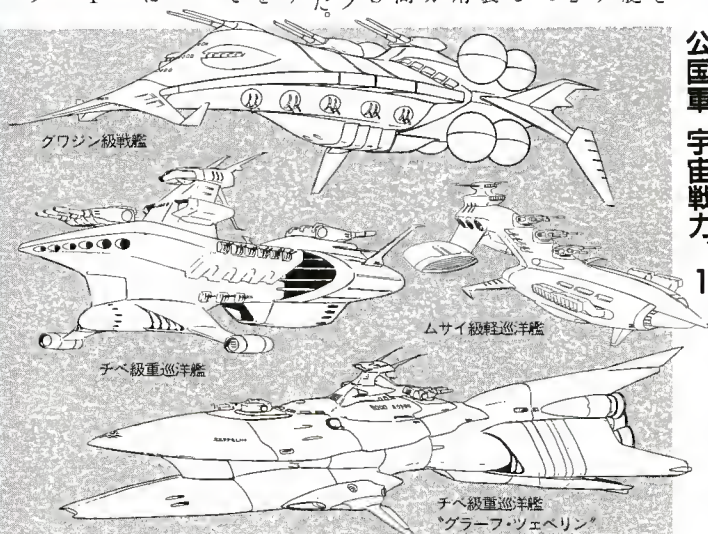
ムサイ級軽巡洋艦は、その

構想にのっとり、MS5機を搭載運用できる初の宇宙艦艇となった。また、推進システムを熱核ロケット、主砲に2連装メガ粒子砲3門となった。さらにリーダーを無力化するミノフスキー粒子発生器を装備していた。地球侵攻作戦用に開発された大気圏再突入カプセルを推進モジュールの間に装備可能で、艦首にはMSを搭載可能な小型再突入カプセル、コムサイを装備していた。

ルウム戦役では、このムサイ級と、砲と推進システムを近代化したチベ級が主力艦であった。

なお、このムサイ級、チベ級の両巡洋艦は、大戦末期に新型艦として再設計された。そのムサイ級重巡洋艦の第1番艦がジークフリート、チベ級戦艦の第1番艦がグラーフ

## 公国軍 宇宙戦力、1



Weapon



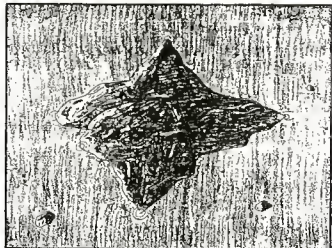
# 通常兵器

ジオン公国軍宇宙要塞 “ア・バオア・クー”



ツエッペリンであった。いずれも大型化してMS搭載数も増大したが、末期のことでもあり、戦果は少なかった。公国軍はキシシア・ザビ少将が指揮する突撃機動軍と、ドブル・ザビ中将が指揮する宇宙機動軍があった。そして、デギン・ザビ公王直轄の親衛隊を含めて3軍にそれぞれ旗艦となる大型戦艦が建造され

ジオン公国軍宇宙機動要塞 “ソロモン”



た。これが連邦軍のマゼラン級に匹敵するクワジン級戦艦である。火力も強力であったが、最悪のケースを予測して、火星と木星の間にある小惑星帯までたどり着くだけの巡航能力を持たせた。この3隻のうち、デギン公王の乗った1番艦グレート・デギンは、友軍の放ったソーラ・レイにより誤って沈められ、キシシ

ザンジバル級機動巡洋艦

ムサイ級軽巡洋艦  
(シャア専用)

ザンジバル用大気圏離脱  
ブースター

大気圏突入カプセル  
“コムサイ”

ムサイ級軽巡洋艦  
“シークフリート” “ヴァルキューレ”

Weapon

# 通常兵器

ジオン公国軍月面要塞「グラナダ」



ア少将の3番艦もア・バオア・クー戦で撃沈された。なお、2番艦は行方不明である。(小惑星基地アクシズに逃げたという説もある)

地球侵攻作戦の成功により公国軍はサイド3地球という長大な補給線を維持せざるを得なかった。そこで、大気圏突入能力を持つ機動戦艦が必要となった。そこで建造さ

れたのがザンシバル級である。この艦はリフティングボディを採用し、大気圏内の航続性能も高かった。大気圏離脱時には化学燃料ロケットによる1段式ブースターを使用した。

また、公国軍はMS機動戦構想の最終段階として、トロス級超大型空母を建造した。全長は492メートルに達し、搭載MS数は182機であった。武装は2連装メガ粒子砲が6門で、戦力もバカにはできなかった。同時に7機のカタパルト発進が可能であった。その他、小型機として宇宙戦闘機カトル、突撃艇シッコが開発された。これらは艦載機ではなく、ア・バオア・クーやソロモン、グラナダといった公国軍最終防衛ライン上の要塞の防空用である。ジッコは連邦のパブリックと同じよ

## 公国軍 宇宙戦力、2

戦闘空母「ドロス」

戦闘爆撃機「ガトル」

補給艦「ババア」

輸送艦「バノク」

Weapon

# 通常兵器

うに対ビーム攪乱用の特殊爆弾を3発装備していた。

また、変り種としては、MS用の浮遊砲座スキウレがある。MA-05ビグロのメガ粒子砲を搭載し、下面のスラストノズルによって月面でも使用できた。グラナダ防衛用に開発されたが、結局使われなかった。

☆

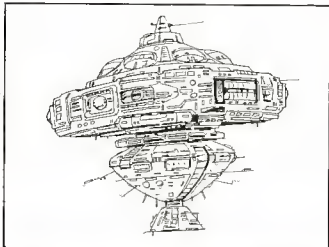
☆

南極条約によって使用が禁じられた核兵器の代わりに2つの超兵器が開発された。

その1つが衛星ミサイルである。これは直径30メートル程度の岩塊にスラストを装備したという原始的なものだったが、迎撃ができず、直撃すればマゼラン級戦艦すら撃沈できた。

もう1つが究極兵器と呼ばれるソーラ・レイだ。これは

密閉型コロニー基をレーザー砲にしてしまうというもので、直径6・5キロメートルのレーザーがわずか3秒間の照射で連邦軍のレビル艦隊を全滅させた。ただし、エネルギー消費量が膨大で、サイド3の全電力を数時間要し、さらに発射後、冷却のために最低1週間が必要なため、結局1度の使用で終わった。



ジオン公国軍前進基地

巡航船「ソドン」

突撃艇「ジッコ」

MS用浮遊砲座  
「スキウレ」

衛星ミサイル

コロニー・レーザー砲に  
改造された密閉型  
コロニー「ソーレイ」

Weapon

## 公国軍の航空戦力

公国軍が地球で使用した航空機は、全て在来機のデータをもとにコンピュータ・シミュレーションして設計された。

これはコロニー内では十分な飛行テストができない、サイド3の特別な事情によるものだが、そのためか在来機にない特殊な形状の機体が多い。理論のみが先行した結果、実際の飛行時には、さまざまな欠陥が生じたが、公国軍は宇宙技術を導入することでそれに対処した。

### ●ガウ

陸上での移動力が低いMS輸送に運用された攻撃空母。3機のMSと8機のドップを搭載可能であった。武装は2連装メガ粒子砲3門で、熱核ジェットエンジンも搭載して

いた。あまりの重量のため揚力の30パーセントを下方ジェット噴射に頼っていた。

### ●ドップ

大気圏内戦闘機。運動性を高めるため、MS同様にアポジモーターを併用していた。全長9・2メートル、全幅12・1メートルと小型ながらも運動性を重視した結果であった。

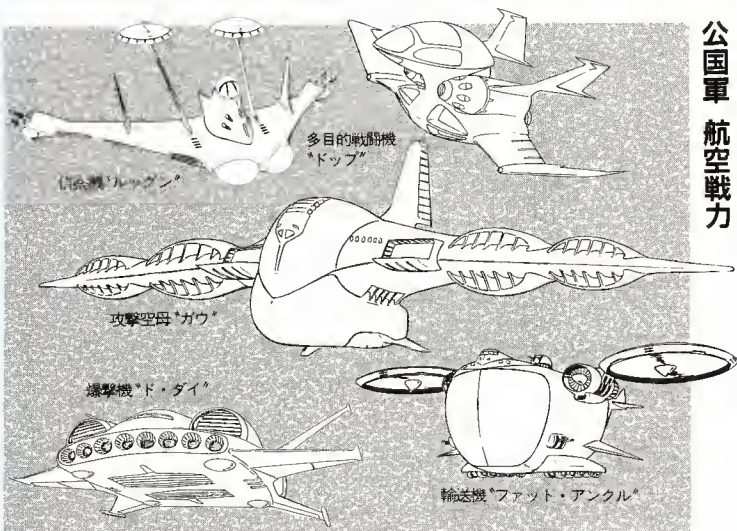
### ●ルッゲン

偵察機。円形型レーダー2基を備えているが、ほとんど乗員の視認に頼っていたといわれている。

### ●ドダイYS

爆撃機として開発されたものだが、熱核ジェットの推力にかなりの余裕があり、MSを乗せて飛行することが可能であった。武装は8連装空対地ミサイルランチャー。

## 公国軍 航空戦力





# 通常兵器

## 公国軍の陸上戦力

公国軍の陸上兵力は、MSに依存していたため種類は少ない。MSの輸送も大半は、

ガウにまかせ一部を陸戦艇やトレーラーが受け持っていた。

### ●ダブデ

陸戦艇。地上走行速度は遅いが、2連装大型砲を2門備えている。連邦軍のビッグトレー同様に移動司令部として運用された。

### ●ギャロップ

小型陸戦艇。火力よりも移動速度やMSの輸送を主眼としていた。熱核ホバーで浮上し、ジェットエンジンで推進する。搭載MSは3機。

### ●マゼラアタック

公国軍の主力戦車。上部が分離飛行する能力を持つが、175ミリ無反動砲の精度が

極端に低下するため、戦後の評価悪い。飛行時間も5分程度と短かった。MSの後方支援に用いられた。

### ●キューイ

揚兵戦車。パーソナルジェットを装備した歩兵を輸送する目的で作られたが、はつきりいつて無駄。

☆

☆

海中戦力に関しても、ほとんどを水陸両用MSに頼っていた。マッドアングラー級、ユーコン級も連邦軍製潜水艦を改装して使用している。改装点は、大陸間弾頭弾のスペースを水陸両用MSの格納庫としたことで、ユーコン級でMSM-03ゴックを3機、MSM-07ズゴックを1機搭載できた。

## 公国軍陸上・海中戦力

陸戦艇「ギャロップ」(カーゴ付)

陸戦艇「ダブデ」

揚兵戦車「キューイ」

潜水母艦「マッドアングラー」

機動戦車「マゼラ・アタック」

ユーコン級潜水艦

ユーコン級潜水艦「U-99」

Weapon

ガンダム・オフィシャル・レポート、3

# 機動兵器

Mobile Weapons

U.C0079~0080

## 汎用モビルスーツ

MSの駆動系は流体パルスシステムを採用している。これは核融合炉から発生したエネルギーをパルス・コンバーターでパルス状圧力に変換し、流体チューブによって各部のアクチュエータに伝達される。MS-106は流体チューブを数千本束ねた動力パイプを部分的に露出させている。

冷却システムは、He<sup>ヘリウム</sup>を冷却剤に使用し、推進時に放出してしまふ。陸戦用のJ型は空冷式ラジエータを併用しているため、冷却剤の量は少なくてすむ。

推進システムは、化学燃料ロケットで、MS-109以降は熱核ジェット、もしくは熱核ロケットが採用されている。後期の機種はどロケットモ-

ターの性能は向上し、最大推力及びCMP(戦闘最大出力)時間はよくなっていた。

また、姿勢制御用のアポジモーターは機種によって異なるが、6~12基搭載されている。複雑な動きを可能とするMSとしては少なく思われがちだが、各関節の自由度が高く、四肢を動かすことによって質量移動させ、姿勢制御を行っているため、アポジモーターは少なくてもいいのだ。

装甲は公国軍の場合、チタン系の超硬合金による多重空間装甲で、初期型であるMS-106Cは、その装甲の隙間に放射線遮断液が充填されている。これは核弾頭のバズーカを使用することから用意された対放射線対策だが、南極条約の締結後は、より耐久度が高く、軽量な装甲が求めら

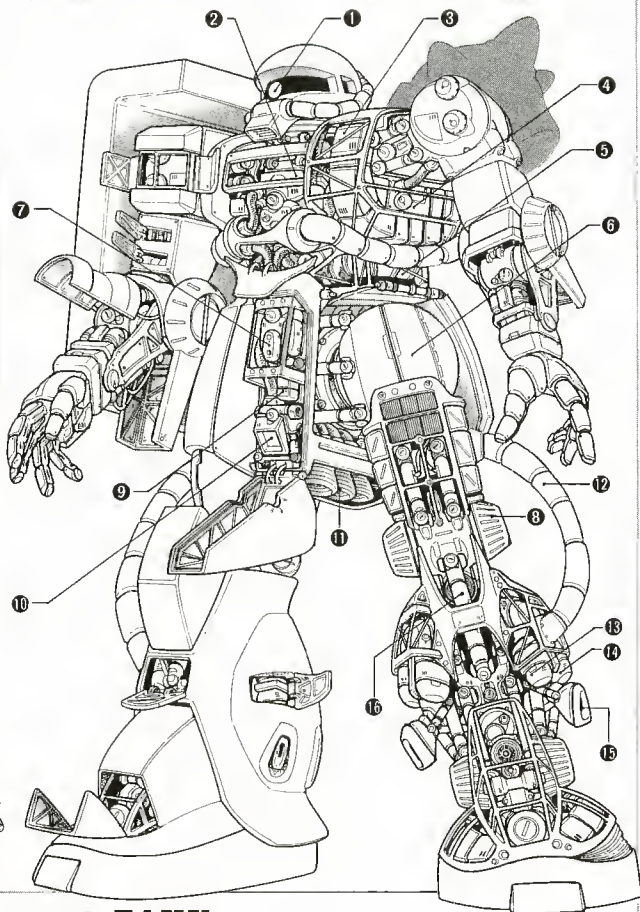
れた。

探知システムは、モノアイに組み込まれたレーザー及び赤外線センサーで、ミノフスキー粒子散布下であっても、正確な射撃が可能であった。また一応レーダーも装備されていたが、反対にミノフスキー粒子の濃度をチェックするために用いていたといわれる。

(濃度が薄い空域ではMSは不利であった)メインカメラは首の回転を含めて左右薬260度の走査が可能で、機種によっては上下の旋回機能もあった。また、モノアイだけでは死角が多いため、機体の各部に10数基のサブカメラが設置されていた。

以上が公国軍製汎用MSの構造概念である。連邦軍製MSも構造的には大きな違いはない。

Mobile Weapon



## [MS-06] ZAKU

【各部名称】 ①モノアイ ②コクピットブ  
ロック ③補助装甲 ④バッテリーパック ⑤超  
小型核融合炉 ⑥三自由度アクチュエータ ⑦  
ジャイロバランサー ⑧ロータリーアクチュ

エータ ⑨燃料電池 ⑩サブカメラ ⑪スラス  
ターノズル ⑫動力パイプ ⑬H 2 タンク ⑭  
O 2 タンク ⑮アポジモーター ⑯リニア・ア  
クチュエータ

Mobile Weapon

## 水陸両用モビルスーツ

水陸両用MSは陸戦用機などと比べ、汎用機と構造が大きく異なっている。機体の形状は突起物が少なく、全体的に流線形になっている。これは水の抵抗を少なくするためだ。MSM-03ゴックは水中航行時には腕部と脚部を格納し、さらに抵抗軽減をはかっている。腕部のマニピュレータは、伸縮式のフレキシブルアームで、多重関節構造だ。

核融合炉は汎用機に比べ大型で出力も高い。これは冷却が機外の水を冷却水として吸入する水冷ラジエータを採用しているためだ。ただし、陸戦時には機内のバラストタンクに取り込んだ水を使っているため、1〜2時間しか活動できない。だが、その代わり

核融合炉の大出力によってメガ粒子砲を稼動することができ、MSM-03は腹部にメガ粒子砲を2門搭載している。エネルギーCAP技術を応用せずにMSにビーム兵器を搭載した初めての機体だった。

推進システムは、熱核水流ジェットである。航続距離は極めて長く、作戦行動半径は水中行動が可能ならば陸戦用機とは比べものにならないほど広がった。また、化学燃料ロケットを陸戦時のジャンプ用に装備するが、陸上での運動性は陸戦用機に劣っていた。だが、フレキシブルアームを使った動物的動作にまどわされた連邦軍兵士も多い。構造材は耐圧を考えたく強靱である。装甲も他の機種と比べてはるかに厚く、60ミリ

程度の機銃弾ではびくともしなかった。深度限界はMSM-03で200メートル前後で、水陸両用MSとしては充分な性能といえる。

武装は前出の通りメガ粒子砲が主砲となっているが、機種によって性能にバラつきがあった。MSM-03は偏向メガ粒子砲で稼動に要する出力は高かったが、MS用バズーカ弾程度の威力しかなかった。MSM-07ズゴックは、高出力メガ粒子砲を両腕に装備しており、ビーム集束度も高く、低空で飛ぶ航空機を海上から撃墜した例も多く見られる。しかし、最も特異な機体は、MSM-10ゴックである。頭頂部に大型フォノンメーザー砲、両肩前後に計8門の偏向メガ粒子砲を搭載するという砲撃戦主体の超重M

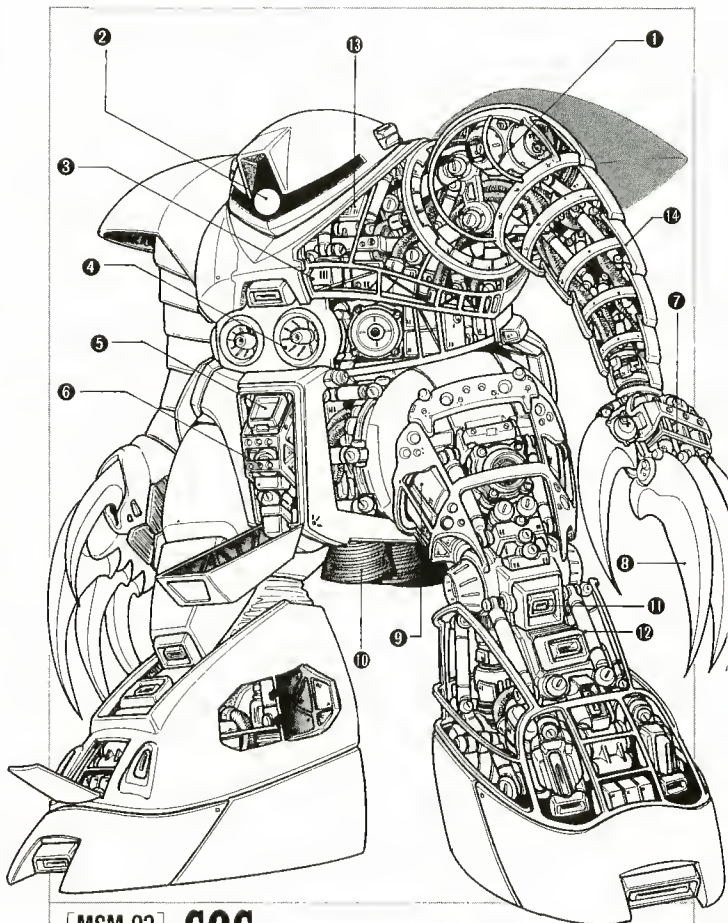
Sだった。(水陸両用MSにはMSM-04アッガイもあったが、MS-06ザクIIの低出力核融合炉を流用しているため、メガ粒子砲を稼動させる出力はなく、主砲はロケットランチャーであった)

また、水陸両用MSの共通の武装はアイアンネイルと呼ばれる格闘戦用の爪である。アクチュエータのパワーが高く超硬合金製の爪は、厚い空母の艦底をも容易に裂いたといわれる。その他、古典的な魚雷なども搭載されている。

探知システムは、やはりモノアイだが、頭部の回転機構を省略した機種が多く、また、あっても回転範囲が狭いため、大半の機種はカメラのターゲットの可動範囲は広く設計されている。



# 機動兵器



## [MSM-03] GOG

【各部名称】 ①ロータリーアクチュエータ  
②モノアイ（JFM-3型）③コックピット  
ブロック④偏向メガ粒子砲（2.8 MW 3門）  
⑤サブカメラ⑥サブソナー（頭部内にメイ

ンソナー）⑦ハイパワーアクチュエータ⑧  
アイアンネイル⑨バラストタンク⑩熱核  
水流ジェットエンジン用ノズル⑪熱交換  
システム⑫リニアアクチュエータ⑬ジャイ  
ロバランサー

Mobile Weapon

## モビルアーマー

モビルアーマー

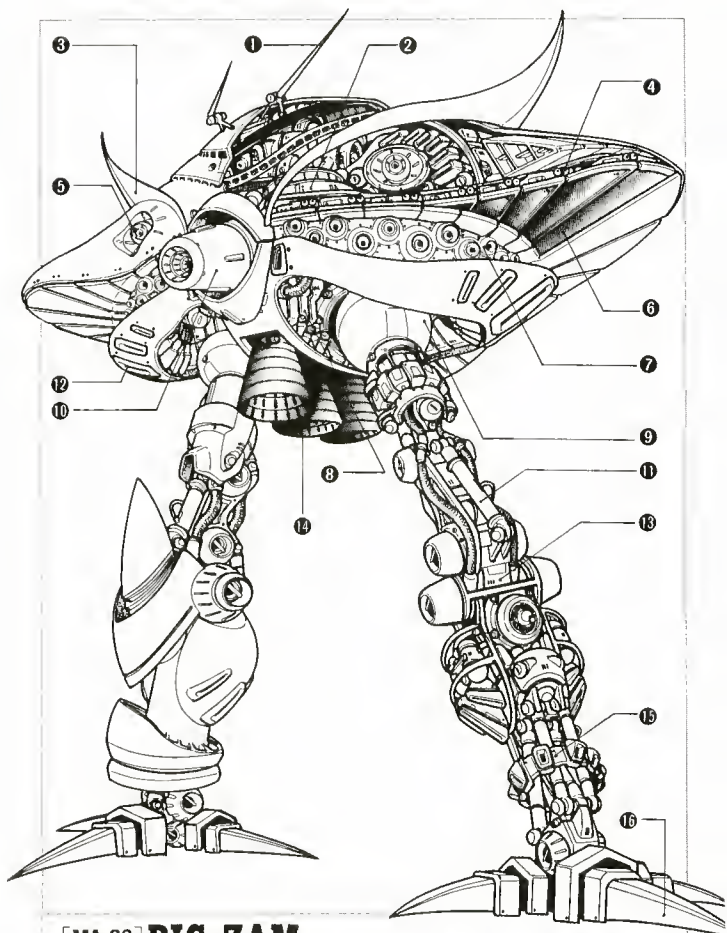
M Aは規格が存在しないため、共通項を見出しにくい兵器である。機種によって運用場所も、サイズもまちまちで性能を比較しにくい。マニピュレータも歩行システムも絶対的条件ではなく、必要としない機種は全て省略されていた。その理由は、この兵器がMSのような汎用性を捨て、それぞれの目的に合わせた機体として開発されたためである。MS開発史で記述されている通り、MAの原型は宇宙戦闘艇であり、MSと違い人型の形状にまったくこだわっていない。N T専用機であるMAN-03ブラウ・ブロやMAN-08エルメスなどは特異な形状だが宇宙艇そのものである。

あえて共通項を掲げるなら、MSをはるかに上回る大型核融合炉を搭載し、水中戦用のMAN-08を除けば、高出力のメガ粒子砲を持ち、さらにそれぞれの運用場所<sup>（フィールド）</sup>でMSを含む在来兵器を凌駕する機動力を有するという点であろう。もちろん、開発にはMSから生まれた新技術ノウハウが投入され、ある意味でMSの発展版、あるいは大型版といえなくもない。

主砲は胴体前面に突き出た大型偏向メガ粒子砲で、一撃でマゼラン級戦艦を撃沈する威力がある。また、胴体全周に対空用偏向メガ粒子砲が並び、MSの接近を拒む。特筆すべき点は、強磁界により敵のビームを偏向させる防御バリアーを搭載していたことだ。これらの砲を稼動させるために出力35000キロワットの大形核融合炉を4基搭載していた。だが、高出力のメガ粒子砲を全て稼動するには、ミノフスキー物理学を応用したメガコンデンサーに充填する必要があり、さらに冷却の問題から全力戦闘の継続時間は20分以下であった。

MA用の装備として、サイコミュ・システムと、それに付随する有線制御式メガ粒子砲、さらに無人随伴攻撃機<sup>（ドローン）</sup>ピットがある。これらはN T専用MAだけに搭載された新機軸の攻撃システムである。事実上対抗手段がなく、究極兵器とさえいわれた。

なお、MAは宇宙戦用が多かったが、ミノフスキー・クラフトを搭載すれば、大気圏内での運用も充分可能で、MA-08やMSN-02ジョングなどは量産型では陸戦仕様機の開発も検討されていた。また、ミノフスキークラフトを搭載した例としては、MA-X-03アツザムという、重移動砲座があった。



## [MA-08] BIG-ZAM

【各部名称】 ①オールレンジアンテナ②核融合炉③放熱板④全周アポジモーター⑤メガ粒子砲（4.8 MW 2 門）⑥ビーム偏向フィールド発生システム⑦対空メガ粒子砲（2.1 MW 44 門）⑧スラスターロケット

エンジン⑨三自由度アクチュエータ⑩メガ粒子砲（13.9 MW 1 門）⑪リニアアクチュエータ⑫アポジモーター⑬ロータリーアクチュエータ⑭ロケットノズル⑮アポジモーター兼投棄用化学ロケット⑯対空防衛ミサイル

Mobile Weapon

ガンダム・オフィシャル・レポート、4

# 先端技術

High-Technology

U.C.0001~0080

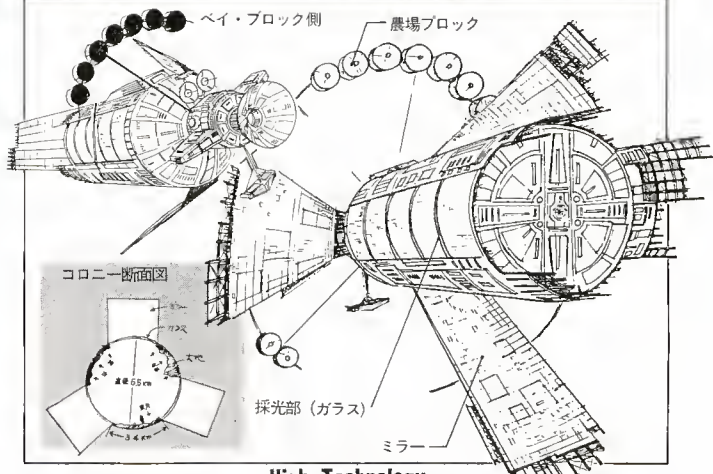
## スペースコロニー

スペースコロニー

宇宙植民地は地球と月のラグランジエ点到に建設された人工天体である。一般的な解放型コロニーは、全長32キロメートル、直径6、3キロメートルの円筒の中に3600万人を収容できる人工の居住空間が作られている。円筒には巨大な鏡が付けられ、太陽光を内部に注ぎ込む。コロニーは2分間に1回転して遠心力による人工重力を生み出す。農場ブロックは円筒外に設置されている。

密閉型コロニーは、採光面も鏡もなく、代わりに太陽電池板を周囲に配置し、マイクロウェーブに変換されたエネルギーを再び電気にして、円筒内に設置された人工太陽を稼働させている。この型は開

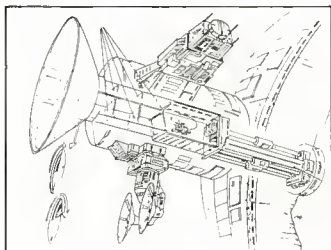
## 開放型スペースコロニー



High-Technology



# 先端技術



放型に比べて建設コストがかかるが、採光面がないため、敷地面積を多く取れ、収容人数が倍になる。

両型共に太陽光のエネルギーに依存した自給自足が可能だ。1コロニーは1パンチとして36×40パンチでサイドに昇格する。1サイドには13億人が居住する。

コロニーの建設は月の資源

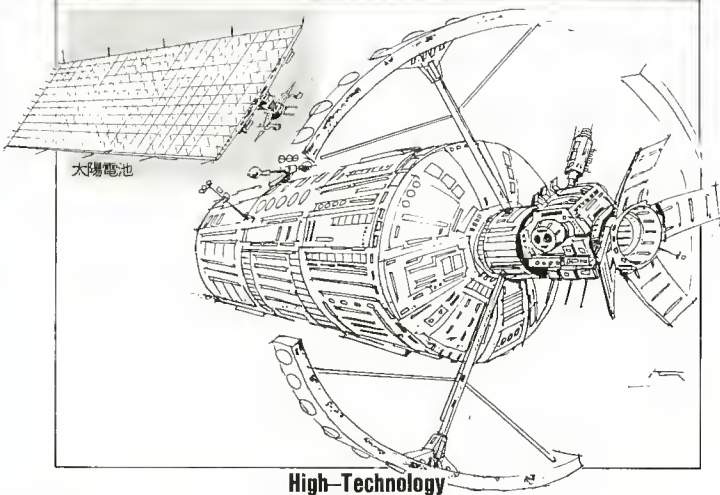
が使用される。月には原材料となる岩塊をマストライバー（電磁カタパルト）によって建設宙域まで打ち出される。

また、サイド7以降の建設のため小惑星帯から核パルス推進によって直径680キロメートルの小惑星が運ばれ、資源用の衛星ルナIIとなった。

なお、サイド7は建設が中断され第1号パンチ（しかも完成していない）のみがあるだけで、正式にはサイドではない。

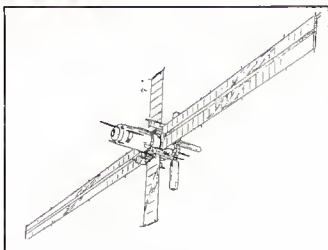
最後にサイドの名称を記す。  
 サイド1／ザーン、サイド2／ハッチ、サイド3／ムンゾ、サイド4／ムーア、サイド5／ルウム、サイド6／リア、サイド7／ノア。なお、コロニーごとに個有名がつけられる場合もある。④サイド1第1号パンチ→シヤングリラ。

## 密閉型スペースコロニー



# 先端技術

太陽発電衛星



## 太陽発電衛星

地球上で消費される電力の大半は、衛星軌道上に設置された太陽発電衛星によってまかなわれている。太陽光を太陽電池によって直接電気エネルギーに変え、マイクロウェーブに転換し地上の受信施設送り、再び電力に変えるというシステムだ。

## ニュータイプ

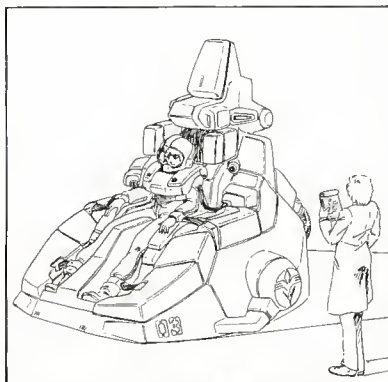
人が宇宙で生活するスペースノイドとなった時、宇宙空間での生活に適応するための柔軟な思考力や、より広い認識力が必要となる。このような宇宙への対応した人類の進化を予言したのが、ジオン・ズム・ダイクンである。それゆえ、彼は人類の宇宙への移住を提唱した。

具体的にはニュータイプとは相手の意志や感情を認識する洞察力が常人よりも優れている人々を指す。ジオン公国ではMSパイロットの中に異常に高い戦績、生還率を持つ者が確認され、フラナガン機関でその特性が科学的に証明された。戦闘時の緊張が引き金となって、能力が異常に高くなり、一種の予知も行われる。

## サイコミュ

サイコミュは正式にはサイコ・コミュニケーションターという。フラナガン機関がニュータイプの研究中に被験者の脳から感応波が検出されたことからこの装置の開発が始まった。

原理としてはこの感応波をコンピュータ言語に翻訳するインターフェイスである。考えたことをダイレクトにマシンへ伝達する。



イラスト／星野秀記

サイコミュ連動システム「据え置き型試作第3号機」

High-Technology

## ミノフスキー粒子

この粒子は静止質量がほとんどゼロの正か負に帯電した素粒子で、立方格子状に整列し、フィールドを形成するという特性を持つ。発見者はミノフスキー物理学の祖、トレノフ・Y・ミノフスキーである。ミノフスキー物理学は、ミノフスキー粒子の物理学とその応用技術で、核融合炉の実用化、電波妨害、メガ粒子砲、反重力（ミノフスキー・クラフト）など軍事技術の発展を促した。

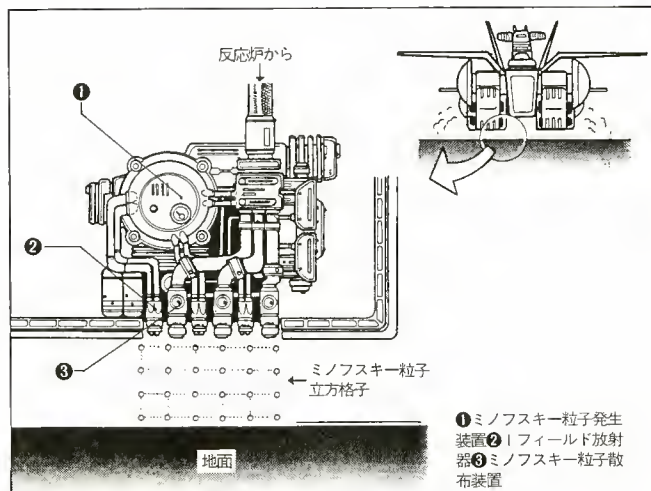
サイド3のミノフスキー物理学会で応用技術が研究されたが、0072年ミノフスキー氏は戦争を防止するため、連邦に亡命し、その技術を伝え、さらにエネルギーCAP技術などを開発した。

## ミノフスキー・クラフト

ミノフスキー物理学の応用技術による暫定的反重力システムである。ミノフスキー粒子が形成する立方格子の場（フィールド）に対する反発場によって空中浮揚を可能とする。兵器に使用された例としては公国軍のMAX-03アツザムと連邦軍の強襲揚陸艦ホワイトベースがある。まだ、完成された技術ではなく、通常の推進システムの併用が不可欠である。

ホワイトベースはこの反重力推進システムにより、単独で大気圏突入・離脱が可能であった。

システムの欠点としては、ミノフスキー粒子発生装置が小型化できないことでMSクラスの機体では搭載不可能だ。



ミノフスキー・ジェネレータ（クラフト用）

High-Technology

## ビーム兵器

従来の荷電粒子兵器 (PBW; Particle Beam Weapon) に変わる強力な新兵器が、ミノフスキー粒子兵器 (MBW; Minofsky Beam Weapon) である。

MBWにはメガ粒子砲、ビームサーベル、電波攪乱、ミノフスキーラフト等々多数知られているが、中でも最も典型的な攻撃兵器であるメガ粒子砲について、その原理を構造と照らし合わせながら解説すると、次のようになる。

メガ粒子砲は大別して発生区間、蓄積区間、成長区間、射出区間の部分から成り、その発射過程を構造と対応させながら解説すると次のようになる。

発射の信号が、本体CPM

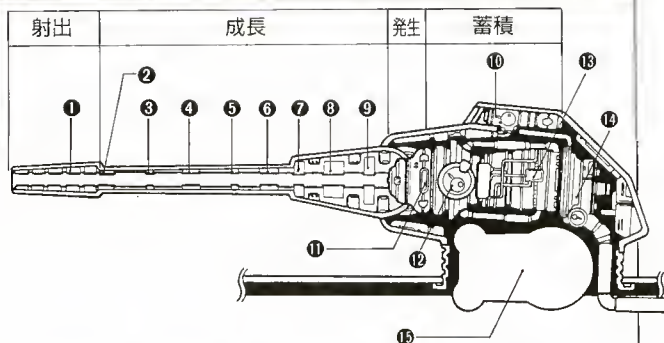
から腕部のコネクタを通してビーム砲内CPMに送られると、エネルギーコンデンサで強力なフィールドにより、発生区間でミノフスキー粒子は圧縮され縮退・融合してメガ粒子となる。その際に、その質量の一部が運動エネルギーに変化する。

高エネルギー状態となったメガ粒子は蓄積区間へ送られ一定値になるまで貯えられる。その値を越えたメガ粒子はビーム発生装置へ送られ開放される。

その結果ビーム状態となったメガ粒子は、成長区間で数個の加速リングと収束リングを通過する過程で、到達地点で最大の破壊力を発揮できるように調整されていく。

そして発射区間で弾道が安定するように調整され目標に向

## 艦載メガ粒子砲 (ムサイ・タイプ)



- ①ガイドライン②第1加速リング③第1収束リング④第2加速リング⑤第2収束リング⑥第3加速リング⑦第3収束リング⑧第4加速リング⑨第4収束リング⑩照準用光学センサー⑪ビーム発生装置⑫メガ粒子発生装置⑬エネルギー・コンデンサー⑭動力コネクタ⑮砲塔動力系



# 先端技術

けて発射される。

これがメガ粒子砲の構造原理概論である。

このようなしくみを持つメガ粒子砲は、種々の大掛かりな装置を必要とするため、エネルギーCAP (Energy Capacitor) が開発されるまでは戦艦の主砲などにしか用いることができなかった。

エネルギーCAPとは、フィールドにより圧縮され高エネルギー化したミノフスキ粒子を発生できる。そのためエネルギーコンデンサーを省略でき、MSに装備しうる大きさまで小型軽量化が可能となった。

ちなみに、ミノフスキ粒子をメガ粒子に縮退させるためのエネルギーは主部のコネクタを通して本体より供給されるシステムをとっている。

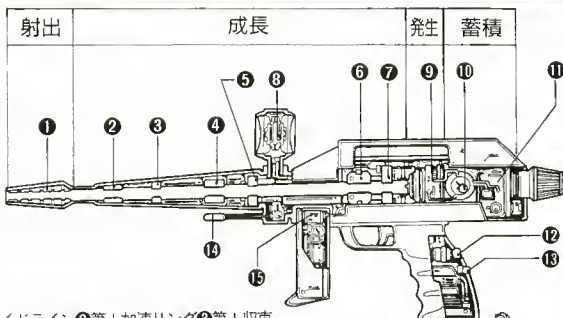
ビームサーベルやビームジヤベリンの原理は、メガ粒子の直接放出時に出る熱エネルギーを用いたものである。これにも小型メガ粒子砲と同様に、エネルギーCAPが用いられ同一原理でメガ粒子を発生している。

## 対ビーム・バリア

ミノフスキ粒子の極性を応用した防衛兵器。機体の周囲に強力なフィールドを発生し、それによってビームの弾道を変え、機体への直撃を回避するものだ。

膨大なエネルギーと大規模な装置を必要とするため、あまり広くは用られていない。

## MS用メガ粒子砲 (RX-78タイプ)



- ①ガイドライン②第1加速リング③第1収束リング④第2加速リング⑤第2収束リング⑥第3加速リング⑦第3収束リング⑧照準用光学センサー⑨ビーム発生装置⑩メガ粒子発生装置⑪エネルギーCAP⑫補助動力系コネクタ⑬制御系コネクタ⑭補助センサー⑮補助グリップ駆動用モーター

High-Technology

# M.S.S.

【MS用語辞典③】

## ビット・モビルスーツ

**ビット** [Bit] MAN-08に

装備された無人随伴攻撃機。サイコミュと増幅されたニュータイプ・パイロットの感応波によって遠隔操作される。機体内にジェネレータを搭載し、メガ粒子砲を稼働させている。

**プロペラントタンク** [Propellant tank]

燃料 (推進剤)

タンクのこと。ここでは外部取り付け式のものをもさす。主にMSの行動範囲や戦闘時間を延長するため付加的に装備される。タンクは2

層構造で推進剤と冷却剤が入っている。

**マグネットコーティング** [Magnet coating]

RX-78-2の駆動系(主にアクチュエータ)の摩擦抵抗を軽減するために施した磁気被膜処理のこと。これによって機体の反応速度は従来の3倍に向上した。

**マニピュレータ** [Manipulate]

広義な意味では人工の腕。ここではMSの腕をさす。本来、MSは搭乗者の能力を拡大する宇宙用強化

服という概念があった。汎用MSに見られる高い作業性はまさにその具現化といえる。MSのマニピュレータは人間の腕と変わらない動きを再現できると同時に、各所に触覚センサーを備え、コンピュータとの相互フィードバックにより精密作業も可能となった。

**メガ粒子砲** [Mega particle beam gun]

この世界のビーム兵器の主流を占める。開戦当時は宇宙艦艇の主砲として用いられていたが、RX-78からMSにも装備可能となった。この兵器の欠点はエネルギー消費量が激しいため、在来砲のような連射ができず、また一度炉の出力を落とすと砲の再射撃まで時間がかかるという欠点がある。だが、エネ

ルギーCAP [Energy Capacity]を採用したビームライフルではその欠点が補われつつある。

↓P92『メガ粒子砲』

**モノアイ** [Mono eye] 公国軍

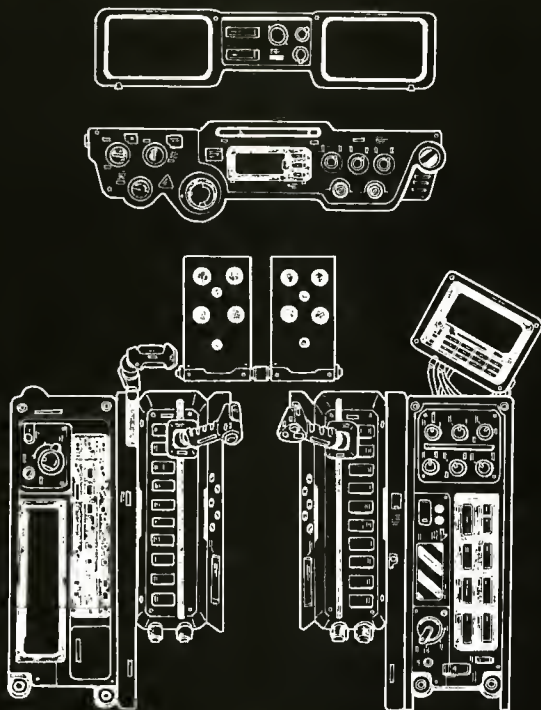
製MS、MAのメインカメラ。電子光学カメラを中心にレーザー系、赤外線系センサーを周囲に配した複合センサーである。このモノアイ以外にも外部カメラが機体各所に装備されている。なお、RX-78のメインカメラはツインアイと呼ばれている。

**モビルアーマー** [Mobile armor]

↓P44『モビルアーマーの登場』

**モビルスーツ** [Mobile suit]

↓P36『モビルスーツの誕生』



# MS操縦マニュアル

## M.S. Pilot Manual

●このコーナーは正確な意味での"マニュアル"ではない。500とも1000ともいわれるパイロットワークの全てを少ない紙面で説明することは不可能だ。そこで基本的な操縦の概念を伝えるだけにとどまった。だが、それだけでもMSに新たな魅力を憶えるだろう。

Illustration by Hitoshi Hukuchi.

# 1. コンソール解説

今、君が座っている場所はMSのコックピットだ。機体はジオン公国軍製MS、型式番号MS-14JG、愛称「ゲルググJ」である。まぎれもなく公国軍最新鋭機だ。

君が目の前にしている数々のモニターとコンソールは、第2期生産型MSの共通操縦装置だ。もし、君がこのゲルググを乗りこなすことができるならば、MS-06FザクII、MS-09IIリック・ドムにも乗れるということだ。では最初に操縦装置の役割を教えよう。まず、4方向にあるモニター。頭部のモニターを始めとする機体12カ所にあるカメラが機体外部の映像を写し出してくれる。カメラの視点はMSの頭に設定さ

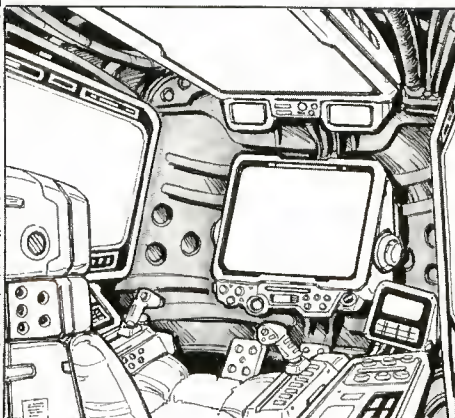
れているから、コクピットよりずっと上にあるということだ。通常戦闘の場合は気にしないてよいが、MSとの格闘戦の場合、つい正面にくる敵の武器を避けようとMSの腕を上げてしまう。間違えるなよ。君のいる位置は頭より下なんだ。最も重要な場所はコクピットだということを忘れちゃいかんぞ。

トップモニター（頭の上）の下に2つの小さなモニターがある。右が通信用で左が後方警戒用だ。母艦の格納庫内ならいざ知らず、宇宙に出たらミノフスキー粒子のせいであら距離でも映像など届きはしない。音声だけでがまんしろ。後方用のモニターは、敵が後方に回り込むと警戒音を出し

て教えてくれる。機体のカメラを切り換えた時は、左サイドコンソールの⑬のスイッチを使え。戦闘でカメラが壊れた場合は自動で切り換わるぞ。

次は操縦装置の中で使用頻度が高いスティックとフットペダルだ。まずスティックは機体の飛行方向を制御する役割がある。同時に戦闘時のトリガー、武器セレクターがついている重要な装置だ。フットペダルは右がスロット

ル、左が逆噴射及びブレーキだ。MSは動作の大半をコンピュータが代行している。従って、基本操縦は戦闘と変わらない。このスティックとペダル操作を誤らない限り、小学生でも動かすことはできるぞ。



コクピット

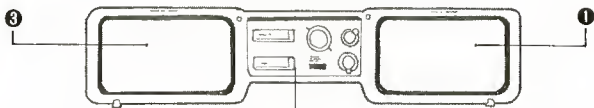
イラスト／福地仁



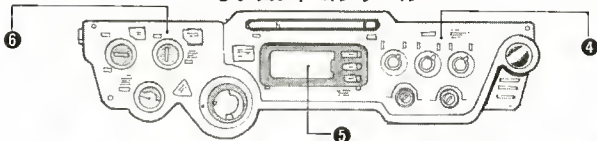
# MS.PILOT MANUAL

パネル&コンソール展開図

## ●トップコンソール

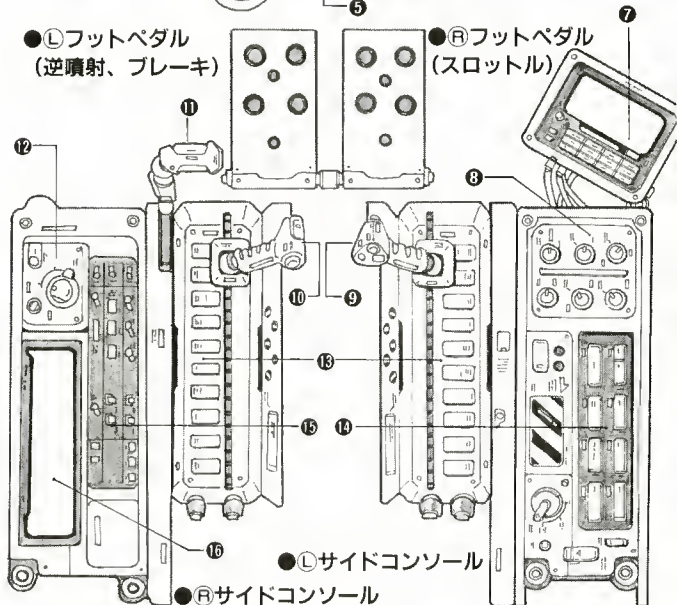


## ●フロントコンソール



## ●Lフットペダル (逆噴射、ブレーキ)

## ●Rフットペダル (スロットル)



## ●Lサイドコンソール

## ●Rサイドコンソール

【コンソール各部名称】 ①通信用モニター  
②センサーモードセクター③後方警戒モニター④モニター切り換えスイッチ類⑤脅威警戒パネル⑥ジェネレータ起動系⑦インデックス・サブコンソール⑧駆動系・燃料系モードセクター⑨Rコントロールスティック⑩Lコントロールスティック⑪

スロットル⑫通信コントロールパネル⑬アポジモーター・マニュアル超動スイッチ⑭ワーニングモニター⑮外部モニター用モードセクター⑯予備パネル（機体ごとに異なる）

## 2. 発進シーケンス

さて君たちには実際にMSを操縦して宇宙に出てもらう。本来ならばフリーフィングルームで発進前の確認を行うのだが、本日は割愛する。

まず、シートに座ったならばシートを付け、機体のチェックを行う。⑥のジェネレータ起動スイッチをONにして、⑭のワーニングモニターの上段左はレのスイッチを押す。するとコンピュータが機体状態をチェックする。本来は機械にまかせず、発進1時間前に自分の目で調べる必要がある。

オイオイ、赤ランプが点灯しているぞ。④のモニターモードを切り換え、機体チェックモードにしろ。これはビームマシンガンのコントロール端子が接触不良を起している

な。整備兵を呼んで交換させる。君の発進は一番最後にする。

☆

☆

よし、君の機体は良好な状態にある。⑧の駆動系モードセレクトターを『歩行』に合わせて、右フットペダルをゆっくり踏み込め。機体が前に歩き出す。強く踏むと走り出してしまふぞ。オペレーターの指示に従いカタパルトに向かえ。方向転換はスティックで、止まる時は右ペダルを戻し、左ペダルを踏め。

カタパルトに接続したら、スラスターのアイドリングを開始しろ。⑧の駆動系・燃料系モードにセレクトターを共に『カタパルト射出』に合わせ、⑪のスロットルレバーのロッ

クを解除し、アイドリング位置に合わせる。この段階でもう一度ワーニングモニターをチェックしろ。燃料系はアイドリング状態でないとチェックが充分ではないぞ。

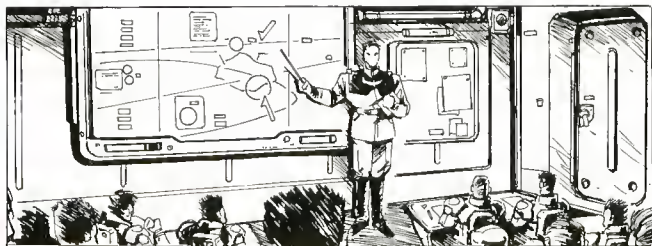
次はスロットルをタキシング位置へ。カタパルトを使った発射の場合、スラスターは使わないが、緊急時はカタパルト始動と共にスロットルを押し込むように。

カタパルト発進はオペレーターの指示を待つ。発進許可が降りたら左ブレーキを解除するとカタパルトが作動し、宇宙へ射出される。

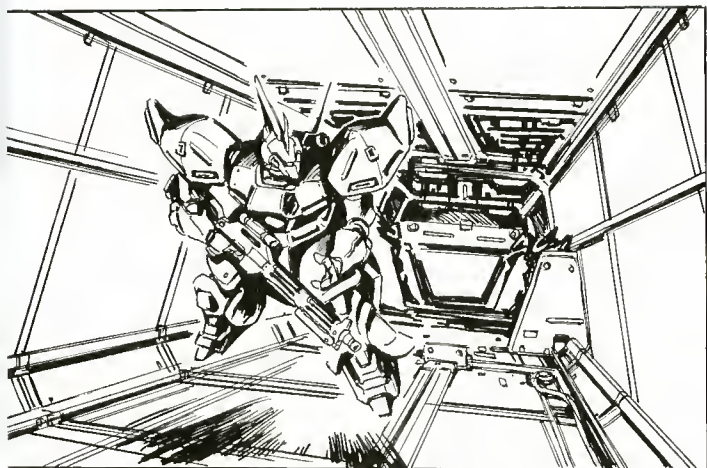
「いきまーす」なんていつていると舌を噛むぞ。

スティックを使って機体の方向を設定し、僚機とフォーメーションを組む。機体の慣性を利用し、スラスターはで

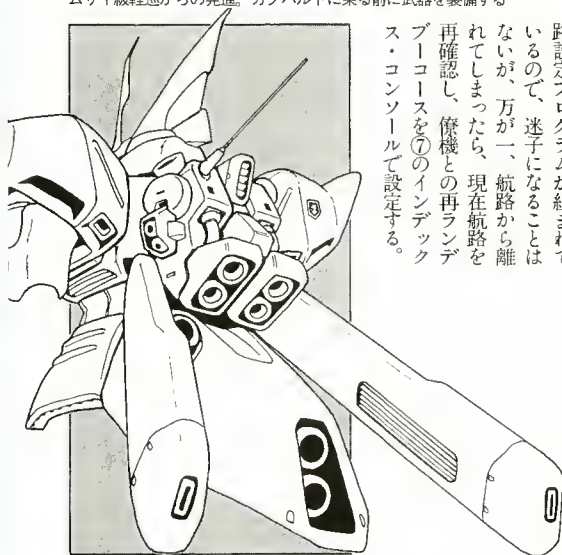
プリフライト・ブリーフィング風景



# MS.PILOT MANUAL



ムサイ級軽巡からの発進。カタバルトに乗る前に武器を装備する



きる限り使用しない。僚機の位置は友軍のビーコン光を探してつかむ。無線はあてにしてはいけない。

通常のミッションでは、航路設定プログラムが組まれているので、迷子になることはないが、万が一、航路から離れてしまったら、現在航路を再確認し、僚機との再ランデブーコースを⑦のインデックス・コンソールで設定する。

作戦によってはプロペラントタンクの追加装備を必要とする

### 3. 戦闘シーケンス

⑤の警戒パネルにある小モニターが点灯しているぞ。モノアイの赤外線センサーがロケットの噴射光をキャッチしたのだ。②のセンサーモードを『索敵』に変えろ。モノアイが自動的に敵を求めて施回するぞ。

再度、警戒パネルがシグナルを出したな。捕捉した敵影がメインモニターに拡大して写し出されるはずだ。

友軍機ではない——連邦のジムだ！

戦闘経験のない君では無理だ。『巡航』モードから『戦闘機動』モードに切り換え、敵の射程から全力で脱出しろ。逃げるのは嫌だって!? し、しかたない。サポートしてやるからしっかりやれ！

駆動系・燃料系モードセレクトアを確認しろ。『戦闘機動』だぞ。右スティックにある戦闘モードセレクトアを『射撃戦』モードへ。トリガーロツクを解除すると同時に、メインモニターにレティクル(照準)が表示される。センサーは敵機の発する噴射熱をとらえ続け、シンボル表示している。レティクルとシンボルを重ね合わせるようにスティックを動かすのだ。

ロックオン！

トリガーを引け！

☆ ☆

大丈夫か？ 敵の先制攻撃をくらったな。機体チェックと敵機の位置の確認を同時にやれ。右マニピュレータが肩から消えているようだ。他

には異常なしと……。敵機が接近してくるだ！

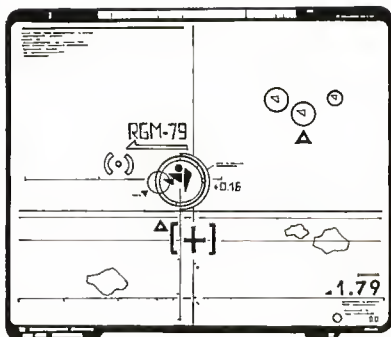
すぐに戦闘モードセレクトアを『格闘戦』モードに切り換え、インデックスコンソールで、アームズセレクト面を呼び出して、ビームソードの条件設定を変えろ。それで左腕でもビームソードが使える。

よし、スロット

フル全開！ 3秒でいい！ 噴かし過ぎると推進剤がなくなる。

格闘戦モードでは、右スティックのトリガーがビームソードの打ち込みスイッチになる。

メインモニターに表示されるレティクル(照準)

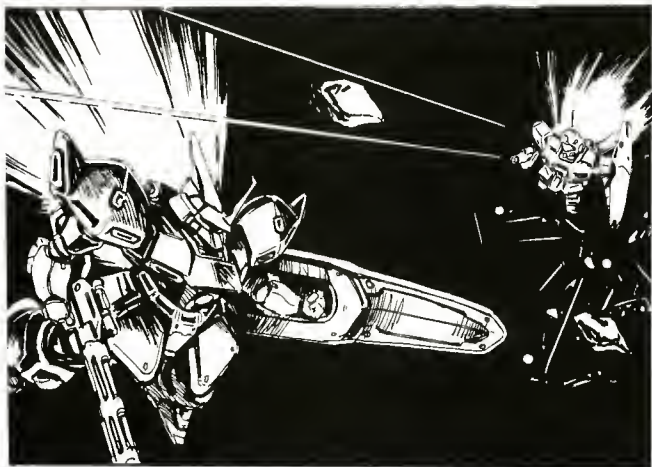


敵機もビームサーベルを抜いた。超高速ですれ違う際にトリガーを引け。

よし！ 敵機の左腕を飛ばした。止めをさせ。機体を反転させ、フルスロットル。追撃しろ。

# MS.PILOT MANUAL

ドッグファイト！ CM  
Pを多用するとあっとい  
う間に推進剤が底をつく



ワーニング  
警戒！

スティックを引いて上昇し  
ろ！ 60ミリバルカン砲だ。

☆ ☆

バカ者！ スロットルを踏  
み込みすぎだ。高Gによつて  
お前は数秒だが気絶してい  
たのだ。狙い撃ちされなかつた  
のは幸運だった。

ジムは逃げていった。早く  
減速して、航路設定をやり直  
せ。モードを『巡航』に戻し、  
推進剤の残量チェック。機体  
損傷チェック。やることは山  
ほどあるぞ。

アポジモーター2基が不調  
だと？ ⑬のマニユアル起動  
スイッチを押して見ろ。正常  
に作動すれば青いランプがつ  
く。しなければ赤いランプだ。  
1基は完全に故障している  
な。あきらめろ。他のアポジ  
モーターで補正できるだろう。

航路プログラムが修正でき  
たら、再発進だ。推進剤が少  
ないのでスロットルは50パ  
ーセントまで。

ワーニング  
センサーモードは『警戒』  
へ。まだ、先程の敵がどこか  
に潜んでいるかもしれないから  
な。

巡航速度に達したら慣性飛  
行に移る。スロットルをアイ  
ドリングに。

先程の戦闘だが、敵機はビ  
ームガンを持っていなかった。  
別の戦闘で失ったのだろう。  
先制攻撃はバルカンの直撃弾  
をちやうど肩のジョイントに  
受けた。ゲルググの装甲は強  
固だが、無装甲部の着弾では  
耐えられるものではない。お  
前も狙うならジョイントにし  
ろ。



## 4. 脱出シーケンス

では脱出について教えよう。  
機体の損傷が激しく、操縦不能になった場合は、脱出装置によって機外にシートごと射出される。

ではその手順を解説する。

まずシート下のボックスを開き、内部の脱出リングを引く。今までの例ではコンピュータによる自動システムで射出されることが多いが、あまり機械に依存してはいかん。機械

は常に故障する危険性があるのだ。  
リングを引くと腹部の装甲がはね上り、宇宙ではコクピット内の空気が一挙に放出される。ヘルメットのバイザーをいつも閉めておく習慣を身につけておくように。また、

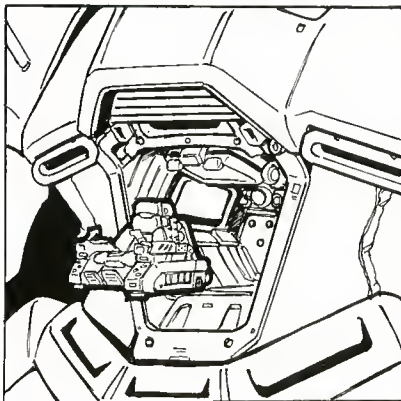
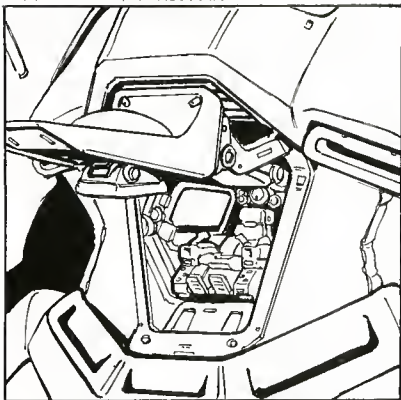
減圧する時間がないので、装甲が開くと同時にコクピット中の空気が一挙に放出される。脱出装置が作動して0・25秒でシートが射出される。この時の最大加速度は16Gで、シートのロケットモーターは最長30秒間作動を続ける。射出5秒後には機体から1キ

ロは離れるため、搭乗機の爆発に巻き込まれる心配はほとんどないぞ。

戦闘宇宙からの脱出後は、減速して友軍の作戦行動半径から離れ過ぎないようにする。

シートにはアポジモーターが装備されスティックの操作で点火される。生命維持装置や救難信号用の通信器やビーコンはバッテリーとシート下の太陽電池板によって稼動する。また、シートにはエアポンベ、食品、飲料水、信号

脱出パターン。1 / 強制装甲排除

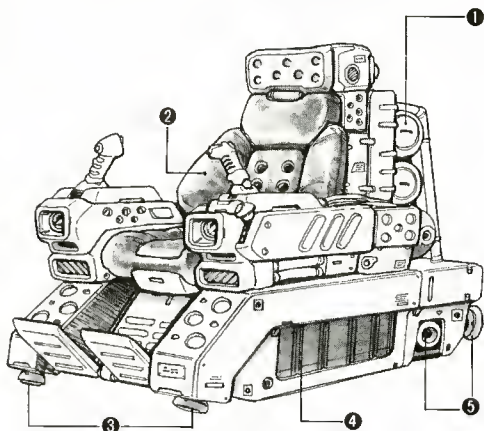


# MS.PILOT MANUAL

ジオン公国軍第2  
生産型MSイジェ  
クションシート/  
各部名称

- ① エアーポンペ
- ② 耐Gシート
- ③ アポジモーター
- ④ 太陽電池パネル

●単独の宇宙機として使用できる脱出シート。パイロットの生命にかかわるため、エアーポンペ、食料、飲料水は1ヶ月ごとに交換、チェックが義務付けられている。



銃、ワイヤー射出機などが装備されている。

脱出後は救難信号を出し続け、ひたすら待つしかない。空気が5日分、食料と水が3日分しかないが、友軍が必ず助けに来ると信じて待て。

友軍が救助に来たら、おちついて対処しろ。アポジモーターの推進剤が残っていればゆっくりと接近して救助隊の指示に従え。たとえ空気の残量が少なくてもあわててはいかん。彼らはなすべきことを理解しており、最短の時間で君を救助しようと努力しているのだ。

また、敵軍が来た場合も同じように救助を受ける。生存者の救出は敵味方を問わず義務づけられている。捕虜の扱いは南極条約で決められており、虐待を受けることは少ない。

い。

☆

☆

ここまでは宇宙空間での脱出方法を述べたが、コロニー内、月面、地球でもこの脱出システムは作動する。

まず、コロニー内は回転軸に近いほど人工重力は低くなる。従ってMSの空中戦は可能だ。その際、脱出する場合、シートのアポジモーターの推力で着地する。可能ならば回転軸にそってシートを射出することで飛行距離を稼ぐことができる。宇宙と違って空気の抵抗があり、下手をすると爆発にまきこまれる危険性もあるからな。

月面、地球では着地したあとシートから出て全力で逃げ、遮蔽物を探し隠れる。シートの移動能力は低いから、機外への脱出程度に考えるのだ。

## 5. 帰投・着艦シークエンス

さて任務は完了した。君は傷付いた機体を何とか母艦まで持っていくことができた。機体の異常を伝えるワーニングランプは点灯しっぱなしだ。通信も音声なら通りそうだが、オペレーターに現状を伝えて一番に着艦させてもらえ。そうか、ダメだったか。仕方ない。炉を停止させて、救助を待て。なに！ 絶対自力帰還するって。強情な奴だ。

☆

☆

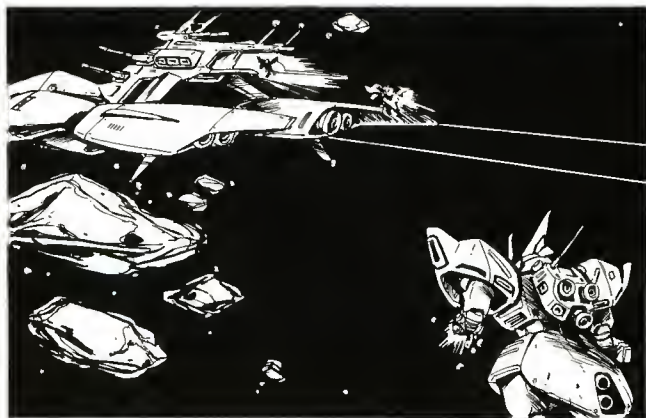
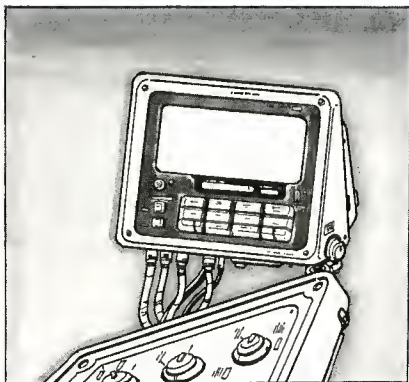
甲板に接地後、脚部のマグネットをONにして、固定する。スロットルはアイドリングに戻し、『歩行』モードに換える。

ハンガーについたら、モードを『整備』へ。これで自動的にスラスターは停止し、各

駆動系はロックされる。最後にジェネレータを停止させて機外に出ろ。生還おめでとう。君はよくがんばった。

帰還時にはインデックス・サブコンソールを引き出し、航路設定する

着艦時には艦管制官の指示に従い、着艦コースに乗る





# MS設定資料集

M.S. Design collection.

●「機動戦士ガンダム」、MSV、MS-X、「機動戦士ガンダム0080～ポケットの中の戦争」に登場するMS・MAのデザイン画を解説付きで紹介する。

RX-78-2  
ガンダム

ガンダム

地球連邦軍が、回収したザクのデータを徹底的に解析して作りあげた初めてのモビルスーツ。同時に開発されたRXシリーズと互換性をもつコア・ブロックシステムを採用している。このシステムにより、RXシリーズは他に類を見ない程のサバイバビリティ（生残性）を手に入れることになった。さらに、MSの武装としてビーム兵器を導入したのもこの機体が初めてで、その点に関しても評価が高い。



## FF-X7 コア・ファイター

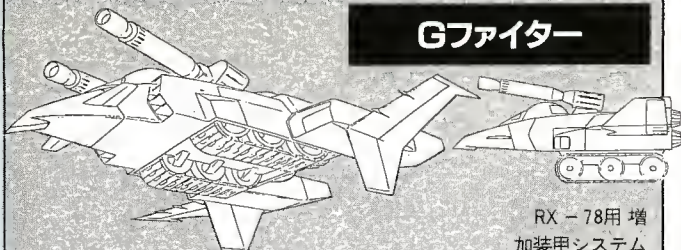
RXシリーズのコア・ブロックが変型した迎撃支援戦闘機。大気圏及び宇宙空間で運用が可能である。武装としてミサイルランチャー2基（8発）30ミリ2連装バルカン砲を2基備えているが、MS戦には対応しきれない。

コアブロック形態

## コア・ブースター

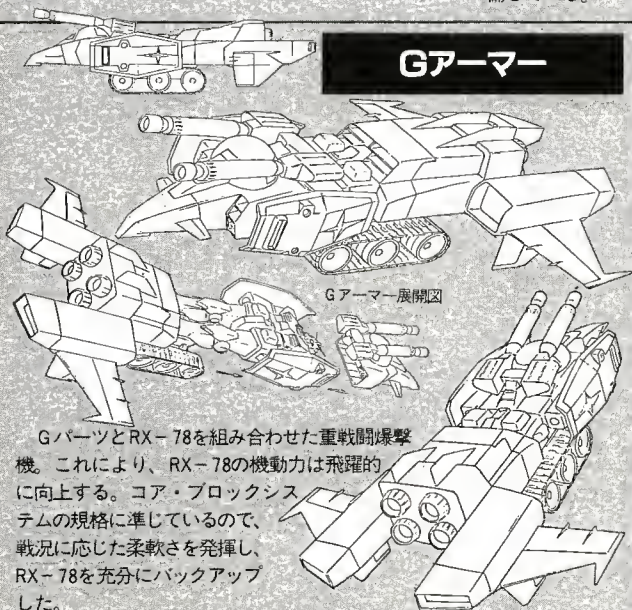
コア・ファイターの航続性能の低さと火力の貧弱さを補うために開発された。多量のプロペラントを積載し、さらにメガ粒子砲を2門装備している。対MS戦にも充分に対応することができる。

## Gファイター



RX-78用 増加装甲システムのGパーツのみで構成する戦闘機。ビームキャノンを2門、機首ミサイル2門、後部2連ミサイル2門を装備している。

## Gアーマー

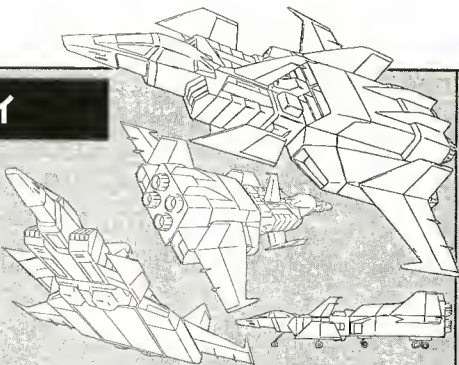


Gアーマー展開図

GパーツとRX-78を組み合わせた重戦闘爆撃機。これにより、RX-78の機動力は飛躍的に向上する。コア・ブロックシステムの規格に準じているので、戦況に応じた柔軟さを発揮し、RX-78を充分にバックアップした。

## Gスカイ

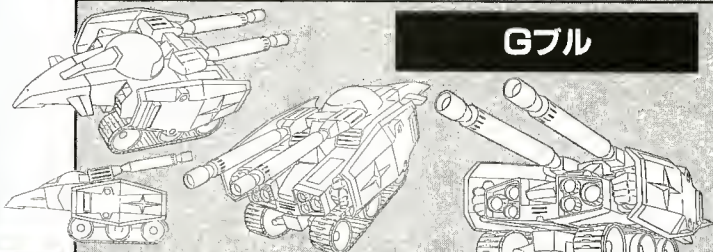
GメカのBパーツとRX-78のBパーツ、コアファイターで構成される支援戦闘機。この形態での武装は、Gメカの後部ミサイルを除けばコアファイターと大差がない。



## Gフル

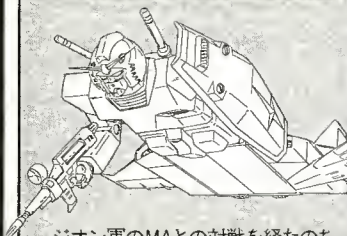
GメカのAパーツとRX-78のAパーツ、コア・ファイターで構成される重戦車。この場合のコクピットは

コア・ファイターに、武装はビームキャノンのみとなる。



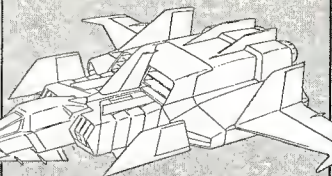
## モビルアーマー ガンダム M A モード

ジオン軍のMAとの対戦を経たのちに考案され、試験的に使用された形態である。MSとしての戦闘力を保ちながら、MAクラスの機動力を得ることができる。



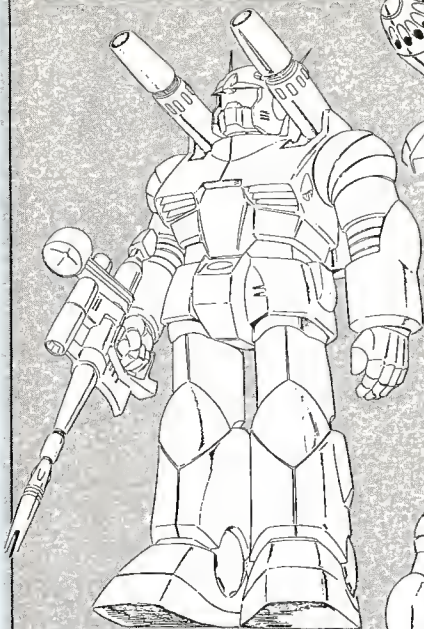
## Gスカイ・イージー

Gスカイから、RX-78のBパーツを除いたものが、この機体である。Gパーツのフレキシビリティを物語るもので、RX-78の稼動状況に影響を与えずに行動することが可能となった。





RX-77-1  
ガンキャノン



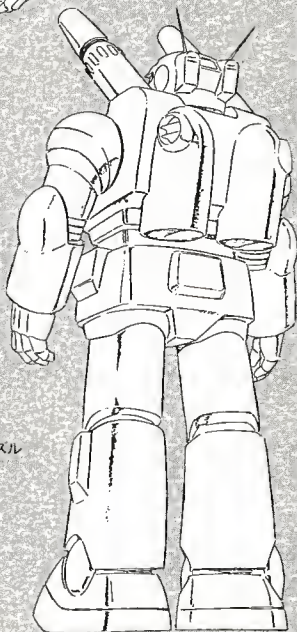
ロケット弾ポッド



ビームライフル



脚部スラスターノズル



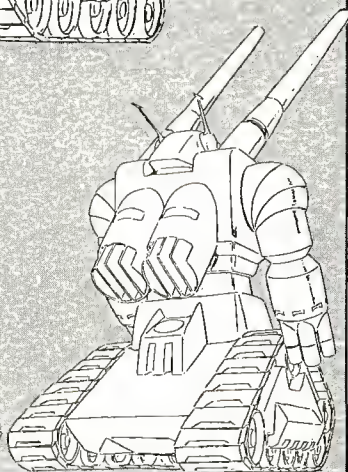
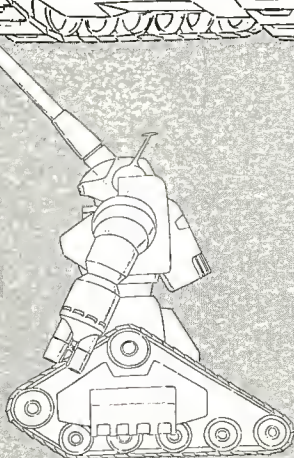
ガンキャノン

RX-78と同時期に開発された中距離支援用MS。この機体もコア・ブロックシステムを採用している。運動性はRX-78に劣るものの、装甲が厚く、シールドを必要としない。

## RX-75 ガンタンク

RX-78と同時期に開発された、長距離支援用MS。RX-77、RX-78と同様にコア・ブロックシステムを持つが、キャノン砲の操作は頭部コクピットで行う。RX-78の支援用として開発された。

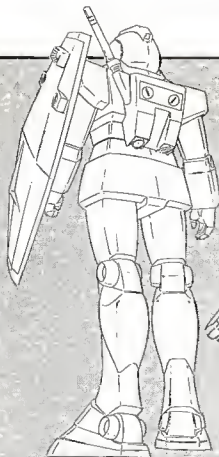
ガンタンク



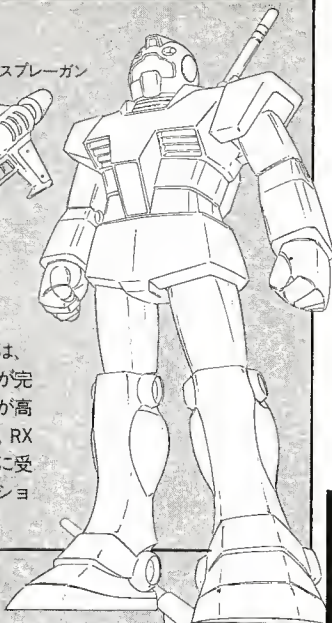
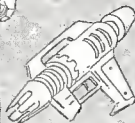


RGM-79

ジム



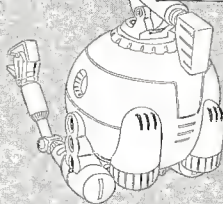
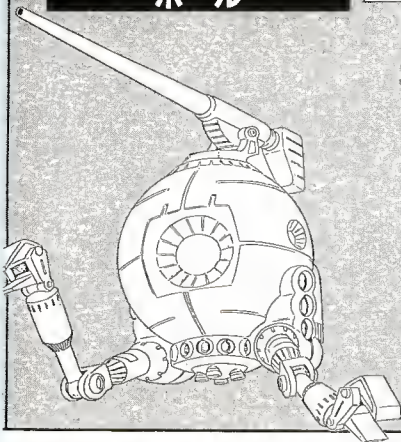
ビームスプレーガン



RX-78の量産型。コア・ブロックは、RXシリーズによる基礎的な情報収集が完了したことと、構造が複雑でコストが高くなることによりとり除かれている。RX-78の基本的な性能をコンスタントに受け継いでおり、後に様々なバリエーションを生み出す佳作機といえる。

RB-79

ボール

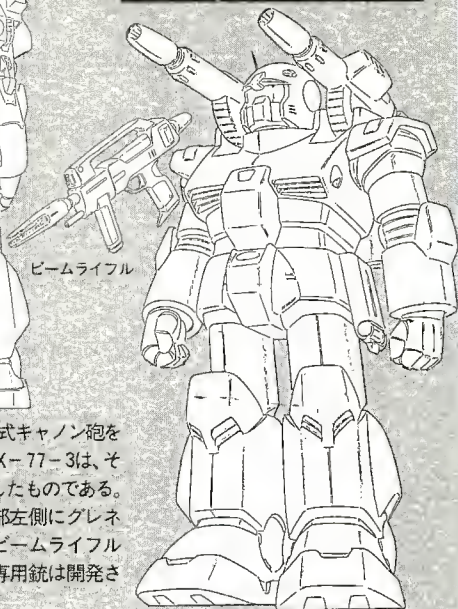


RGM-79の支援用に量産された戦闘ポッド。軍、民間で使用されていた一般作業用のスペースポッドSP-W03の装甲に手を加え、RX-75の主砲を改修して搭載した。

ジム  
ボール



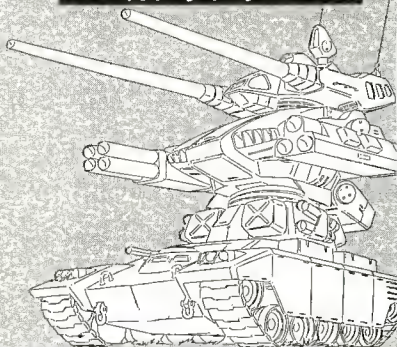
RX-77-3  
ガンキャノン重装改



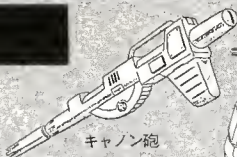
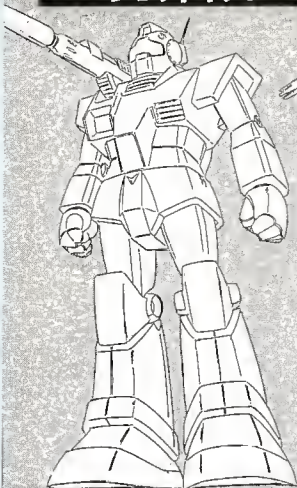
RX-77-1が、火薬式キャノン砲を使用したのに対し、RX-77-3は、それをビーム砲に換装したものである。他の武装として、腰部左側にグレネイドラックを持ち、ビームライフルも装備しているが、専用銃は開発されていない。

MSとしては問題の多いRX-75を、局地防衛用戦闘車両として再開発した機体。戦闘車両に徹したことで問題点も少なく、ただちに量産が決定した。武装はRX-75より強力で、120ミリライフル砲2門、180ミリ4連装ロケット弾ポッド、3連装ミサイルランチャー、80ミリ機関砲、2連装スモークディスチャージャー2基。乗員は操縦者と砲手の2名。

RMV-1  
ガンタンクⅡ



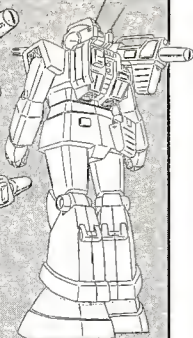
## RGC-80 ジムキャノン



キャノン砲

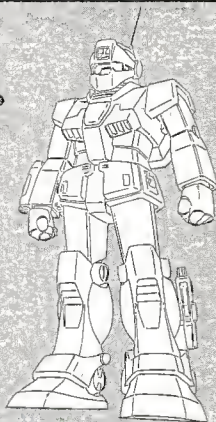
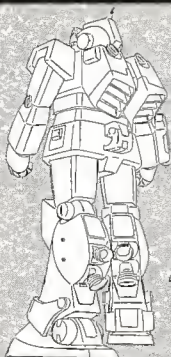


ビームライフル



RGM-79をベースに、砲撃戦仕様として再設計された機体。右肩にキャノン砲を装備し、装甲を強化している。本来、砲撃戦用の量産機はRX-77-3型とされていたが、当時の物資や開発期間等の問題により、このRGC-80が量産機となった。

## RGM-79(SC) ジムスナイパーカスタム



この機体は、ライトアーマーと同様に、熟練パイロット用として開発された。ライトアーマーが軽量化により機動力をあげたのに対し、総合

性能を向上させ、バイザー、バックパック強化、バーニア、スラスターの追加等が行なわれた。武装もRX-78と同程度の火力をもつ。

ジムキャノン、ジムスナイパーカスタム



## RGM-79D ジム寒冷地仕様

この機体は、RGM-79の生産も後期に入ってからのもので、技術的にはRGM-179とMSA-003に分派する直前の機体である。性能的には通常のRGM-79と大きな差はなく、寒冷地に対応したパーツとの換装を行った程度で、武装をマシンガンに変えてあるのが主な特徴である。

ビームライフル

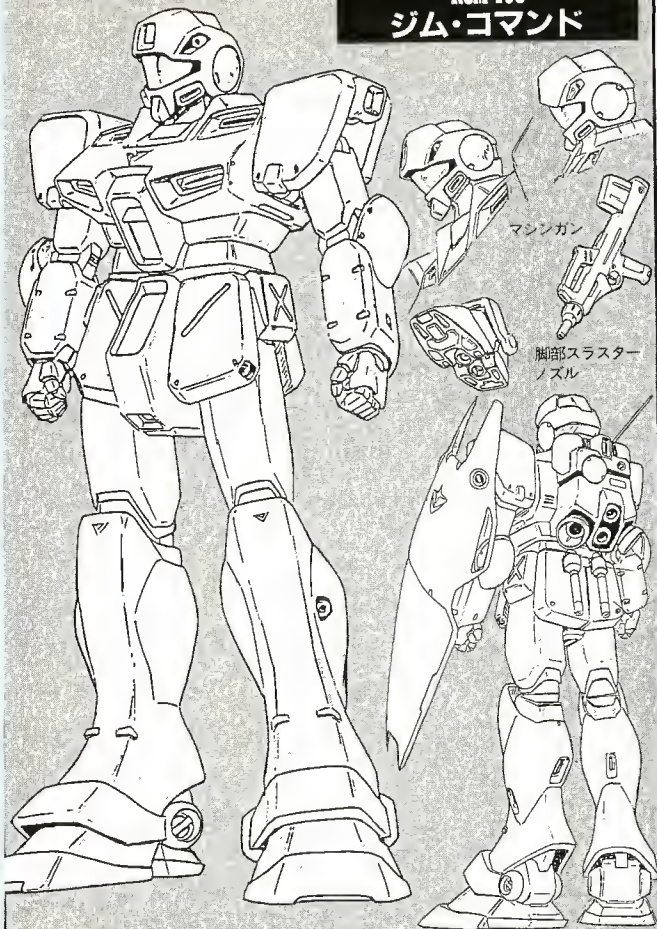
連邦軍共通MS  
マニピレーター

寒冷地仕様ジム



RGM-79G

ジム・コマンド

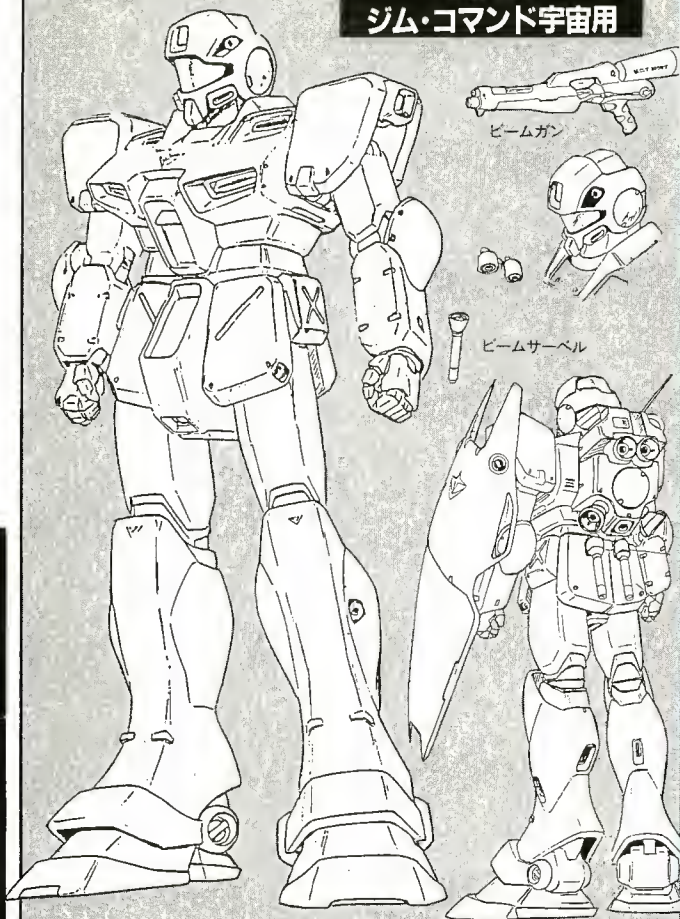


量産型のRGM-79系のMSは、汎用性にすぐれていたため、多様な任務に対応することができた。この機体はコロニー戦用の装備を施してあるだけで、性能等に決定的な差はない。

しかし、RGM-79シリーズ自体がかなりのバリエーションを生み出していた時期と重なるため、本来のノーマルバージョンとは仕様、外観、武装等が異なる。

ジム・コマンド

RGM-79GS  
ジム・コマンド宇宙用

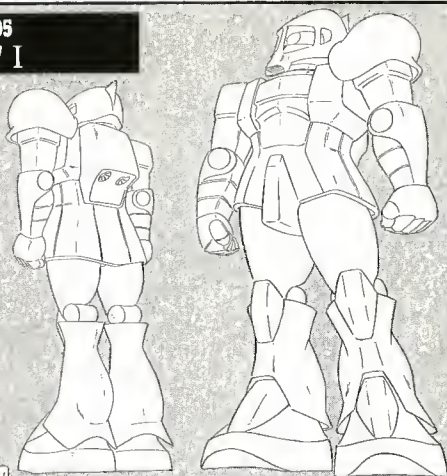
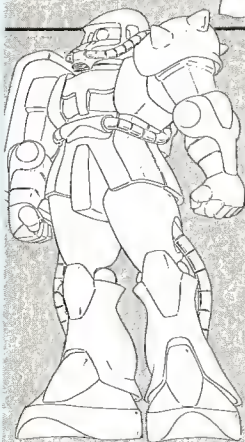


このRGM-79GSは、RGM-79の性能向上機で、ライトアーマー、スナイパーカスタムのように特定の機能や装備を追求したものではなかった。この時期には、バリエーションに対

応するためのノウハウも確立され始めており、この機体においても、宇宙戦用の装備を施ただけで、武装と外観以外に特別な改修は受けていない。

MS-05  
ザクI

公国軍初の  
量産型MS。大  
戦初期のブリ  
ティッシュ作  
戦で活躍し  
た。だが、MS  
-06の量産が  
進むにつれ前  
線から退き、  
輸送隊へ配属  
されていた。

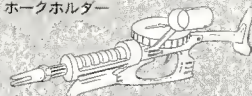
MS-06  
ザクII

バズーカ

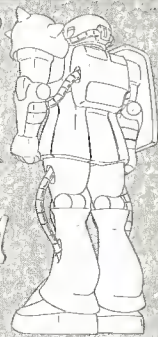


ホークホルダー

ヒートホーク



ザクマシンガン



MS-05をベースに改修された機  
体。バリエーションを含めた生産台  
数は両軍を通して最も多い。連邦軍  
のRXシリーズもこの機体を参考に開  
発した。武装は120ミリマシンガンで、  
大戦初期の作戦では核弾頭の240ミ  
リバズーカも使用した。装甲は核爆

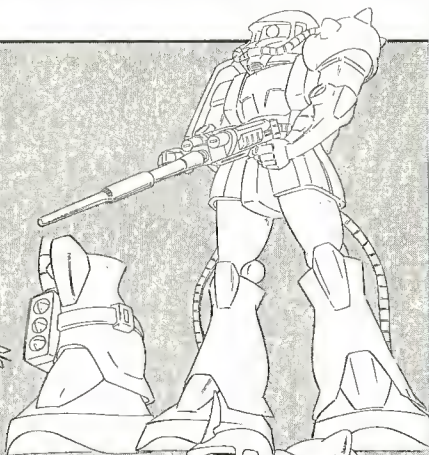
発の放射線をほぼカットする3重複  
合装甲で、そのため自重は72tに達  
した。南極条約締結後に製造された  
F型は放射能対策が設計から外され、  
装甲を軽量化し、ジェネレータも高  
出力型に換装した。このF型がザク  
IIの中で最も生産台数が多い。



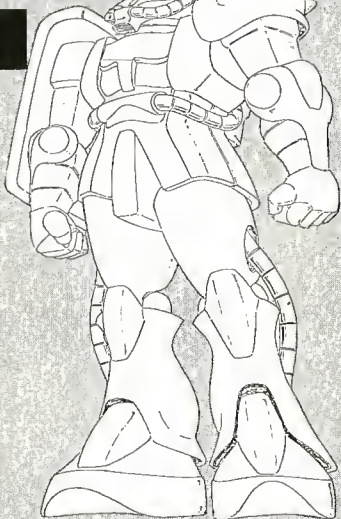
MS-06Fを陸戦用に改造したものを、MS-06Jと読んで区別している。また、地上戦においては、MS-07B、MS-09が登場するまでの主力となった。



3連ミサイルポッド



## MS-06S シャア専用ザクII

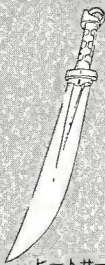
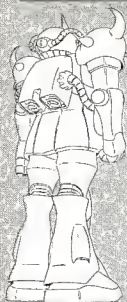


MS-06Fから発展した機体で、指揮官や熟練パイロットの要望に答えたものとなっている。エンジン出力を30パーセント向上させ、プロペラントも増してはいるが、既存の機体

を大きく上回るものではなかった。しかし、ベテランパイロットにとってこの差は大きく、大戦初期において顕著な戦績を多く残せたのも、このことによるといわれる。



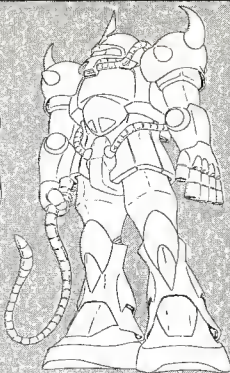
## MS-07B グフ



ヒートサーベル



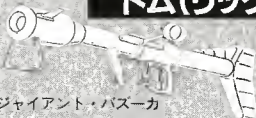
専用シールド



陸戦用ザクII（J型）の後継機として開発された機体である。公国軍側は大戦の後期に連邦軍もMSを開発することを予測しており、この新型機を対MS戦仕様とした。左腕の5連装75ミリ機関砲と右腕のヒートロ

ッドが固定武装となり、格闘戦用のシールドとヒートサーベルも装備された。また、バックパックのスラスターも大型化し、機動性・運動性ともに向上している。ザク程ではないが、改造型も多く確認されている。

## MS-09(R09) ドム(リック・ドム)



ジャイアント・バズーカ



リック・ドム  
腰部バーニア



脚部バーニア



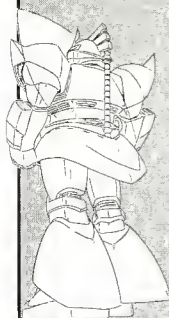
MS-07Bまでのモビルスーツの最大の問題点である地上での移動能力を解決した機体である。熱核ジェットと化学ロケットの複合推力でホバ一走行し、MS単独での行動半径を飛躍に向上させた。さらに、地球攻略

のためにおかれていた宇宙用MSの開発の空白をうめるためこの機体を改修し、MS-R09リック・ドムとして、MS-14Aが量産されるまで暫定的に主力モビルスーツとして活躍した。

グフ・ドム(リック・ドム)

大戦末期に登場した汎用機。水陸両用MSを含めた全てのMSのノウハウが結集し、公国軍初の携帯式ビーム兵器を搭載した機体となる。MS-R09以上の大型機となるが、運動性は機体の追従性、アポジモーターの推力向上によりむしろ向上している。

## MS-14A ゲルググ(指揮官用)



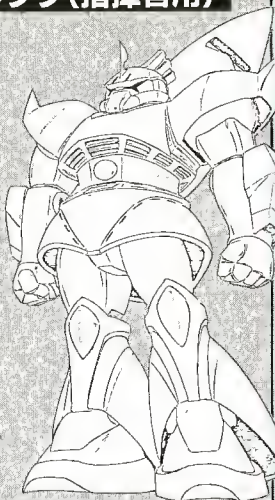
専用シールド



ビームソード



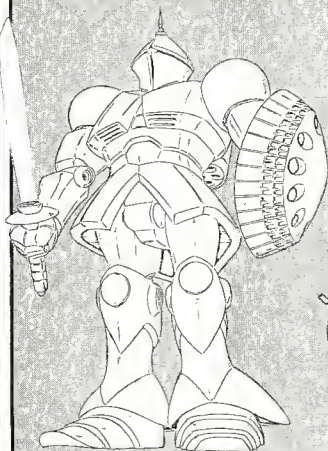
ビームライフル



## ゲルググーギャン

### MS-15 ギャン

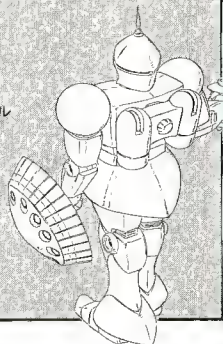
この機体はMS-14Aとほぼ同時期に開発された、次期主力モビルスーツ候補のひとつであった。RXシリーズとの格闘戦を主眼として開発されたため、火力はMS-06Fと大差はないものとなっている。武装として、ミサイルや機雷（ハンドボンブ）を内蔵したシールドとビームサーベルを持つ。



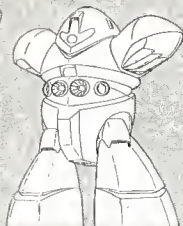
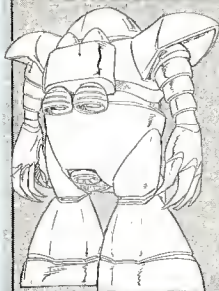
シールド内ミサイル



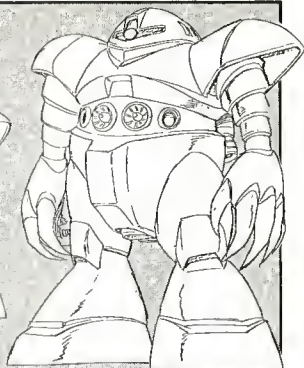
ハンドボンブ



## MSM-03 ゴック

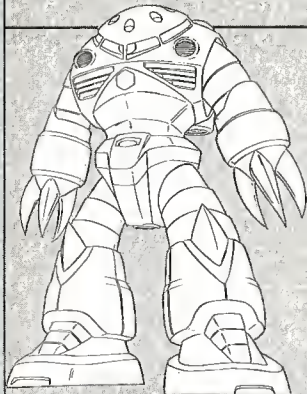


航行形態

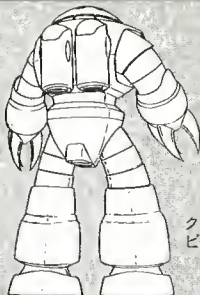


試作されたMS-06Mは、ザクII型モビルスーツを水中用として改造したものだったが、性能的な問題を解消できず、中止されてしまった。その後を受けて開発されたのがこの機体である。水陸両用機として開発さ

れたものの陸上での行動時間は制限されていた。しかし、フリージーヤードによる対潜兵器の無力化と2門のメガ粒子砲と2基のミサイルランチャーを装備したこの機体は、上陸作戦等で多くの戦績を残している。



## MSM-07(07S) ズゴック(シャア専用)



クローバース  
ビーム砲

この機体は水陸両用型として開発されたものだが、陸戦能力も極めて高く、武装もメガ粒子砲2門、ロケット砲6門、格闘戦用クロー

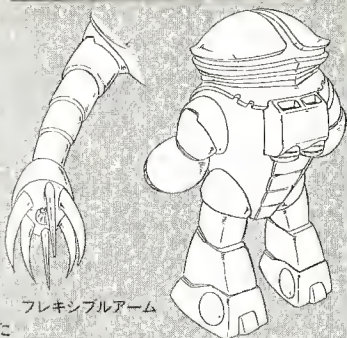
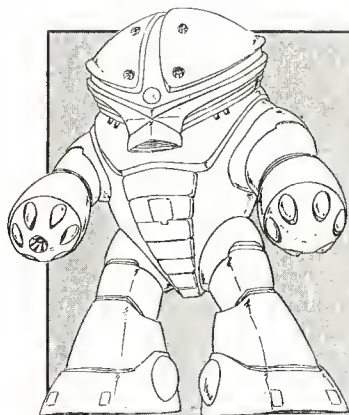
この改良型のMSM-07Sは反応炉の出力、運動性、装甲の材質等が改善されていて、指揮官用のみならず後期生産時にはすべてS型にきりかえられている。



ゴック  
ズゴック



## MSM-04 アッガイ



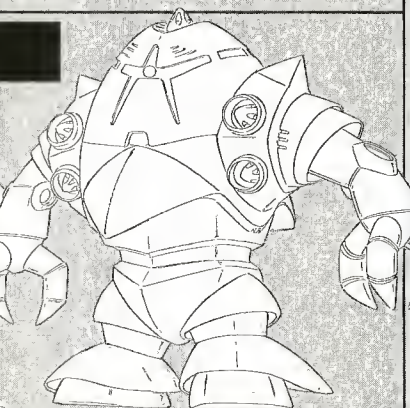
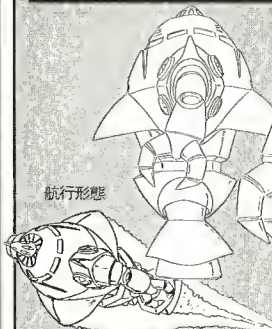
フレキシブルアーム

MSM-07の後に開発が開始されたが、同機が改良を重ねている間に、MS-06シリーズのパーツの流用が可能だったせいもあって完成にこぎつけ、実戦配備された機体である。この機体は放出する熱量が少なかった

ために、装甲等にも手を加えてステルス性を向上させ、隠密作戦や偵察にも多用された。フレキシブルアーム、両腕のクロー、右腕のメガ粒子砲が装備されている。

## MSM-10 ゾッグ

航行形態

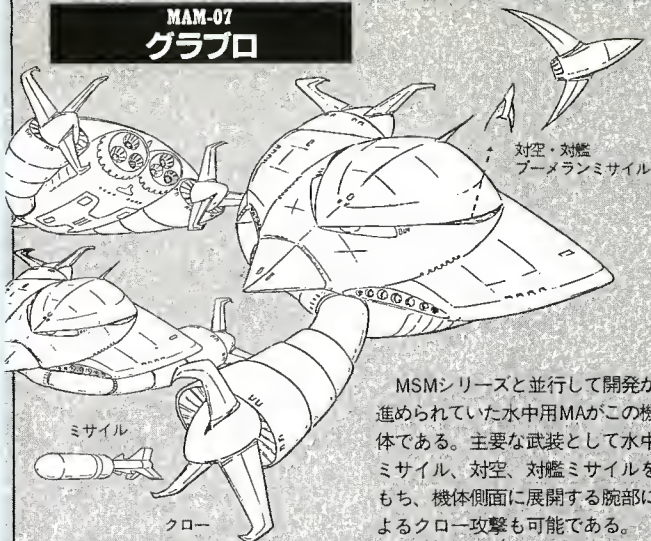


この機体は公国軍の水陸両用モビルスーツの中でも特異な存在で、モビルスーツとモビルアーマーの過渡期に制作されたため、独特の形状をしている。脚部も歩行が不可能な構

造で、陸上の移動はロケットエンジンで行うというものだった。通常の2~3倍の出力の反応炉をもち、9門あるメガ粒子砲を連射するという移動砲座並みの火力を誇る。



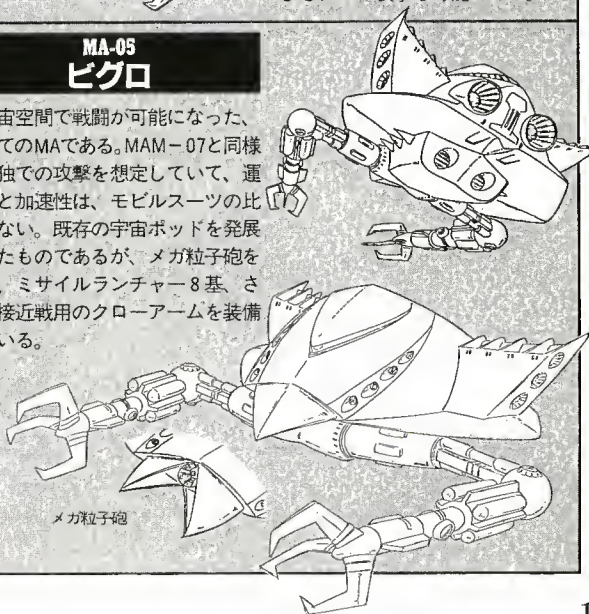
# MAM-07 グラブロ



MSMシリーズと並行して開発が進められていた水中用MAがこの機体である。主要な武装として水中ミサイル、対空、対艦ミサイルをもち、機体側面に展開する腕部によるクロー攻撃も可能である。

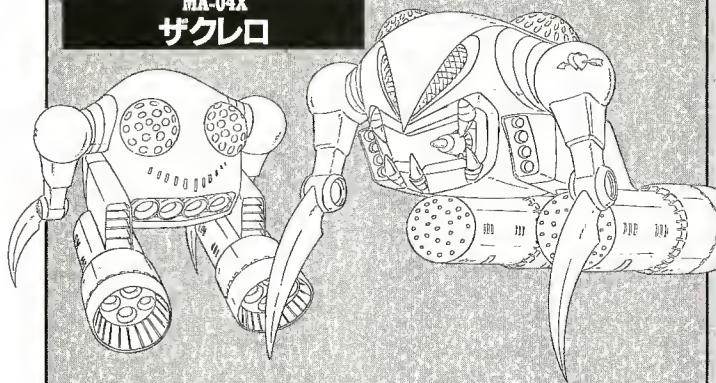
# MA-05 ビグロ

宇宙空間で戦闘が可能になった、初めてのMAである。MAM-07と同様に単独での攻撃を想定していて、運動性と加速性は、モビルスーツの比ではない。既存の宇宙ボッドを発展させたものであるが、メガ粒子砲を1門、ミサイルランチャー8基、さらに接近戦用のクローアームを装備している。



グラブロービグロ

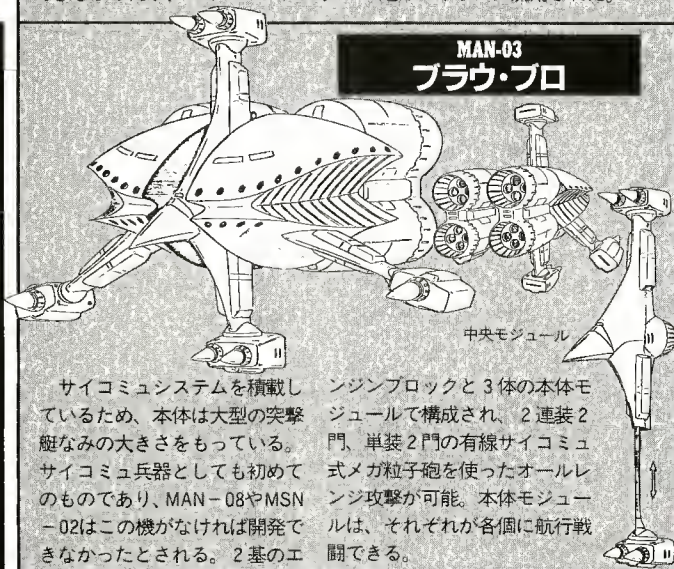
## MA-04X ザクレロ



この機体はMAM-07やMA-05以前に開発が始まっていたものの、途中で放棄されたものである。運動性や加速性能で計画通りのものを達成できなかったが、パワーコンデンサ

ーは良好で、ビーム兵器の長時間使用に耐えられる。拡散ビーム砲の搭載が大きな特長であり、これだけでもこの機体の価値がある。このビーム砲はスキウレに流用された。

## MAN-03 ブラウ・プロ

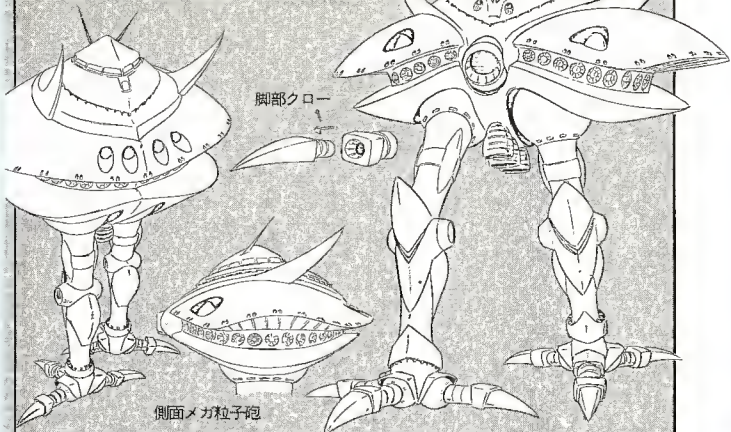


サイコミュシステムを積載しているため、本体は大型の突撃艇なみの大きさをもっている。サイコミュ兵器としても初めてのものであり、MAN-08やMSN-02はこの機がなければ開発できなかったとされる。2基のエ

ンジンブロックと3体の本体モジュールで構成され、2連装2門、単装2門の有線サイコミュ式メガ粒子砲を使ったオールレンジ攻撃が可能。本体モジュールは、それぞれが各個に航行戦闘できる。



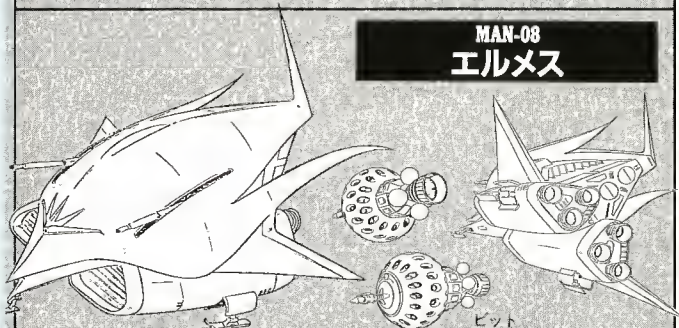
# MA-08 ビグザム



機動兵士として、初めて対ビームバリアーを装備した機体。ビーム兵器は全く通用せず、大出力のメガ粒子砲を多数搭載しており、小規模の

艦隊に匹敵する火力を持つ。攻撃力を徹底的に追求したため、大型の反応炉を四基積載しているが、それでもフル稼動は約15分が限界であった。

# MAN-08 エルメス

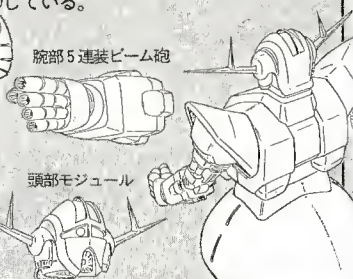


ほとんどの操作をサイコミュで行なう、本格的なニュータイプ専用MA。本体に2門のメガ粒子砲を搭載しているが、攻撃の主体は本体から射出される無人随伴攻撃機「ビット」で

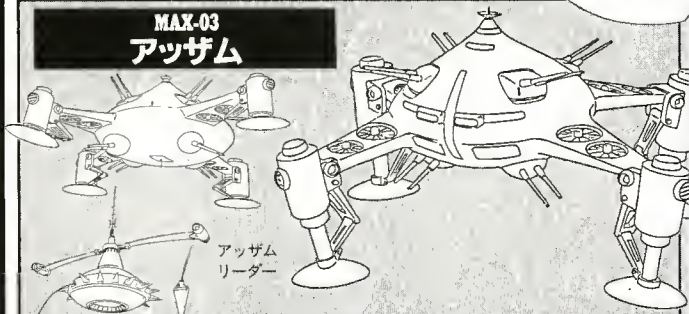
ある。ビットは機体の後部に10機搭載されており、モノアイが装備されている。距離や電波状態の干渉を受けずに遠隔操作によるメガ粒子砲での攻撃が可能である。

## MSN-02 ジオング

有線制御式メガ粒子砲を2基搭載したニュータイプ専用MA。MAN-02同様に機体を分離させ個別に戦闘ができるように設計されていた。だが、脚部の完成が遅れ、ア・バオア・クー戦では脚なし、腕部装甲の一部を欠いたまま出撃した。メガ粒子砲は他にも腹部に2門、頭部に1門搭載している。



## MAX-03 アッザム



モビルアーマーという概念が確立する以前の機体。便宜上試作機といえないこともないが、原型機である移動式対地攻撃兵器G87ルナタンクを地球用に改造し、武装を改修しただけなので、移動砲座の域は出てい

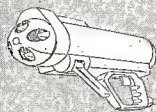
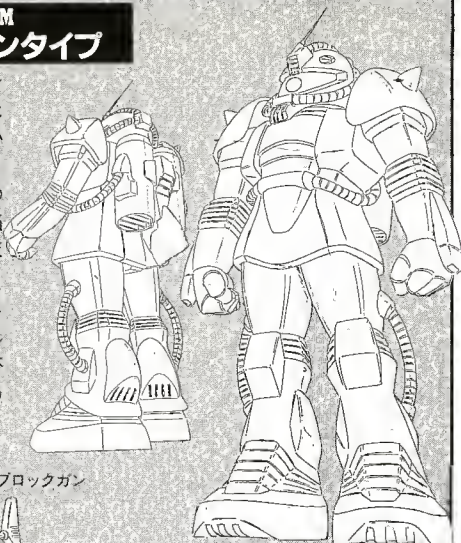
ない。短時間のミノフスキークラフトによる飛行が可能で、2連装メガ粒子砲2門、さらに敵に触媒を散布し、高周波による高熱でダメージを与える特殊兵器アッザムリーダーを装備している。



MS-06M

## ザク・マリノタイプ

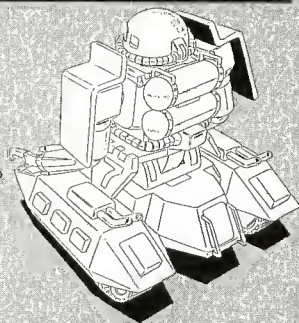
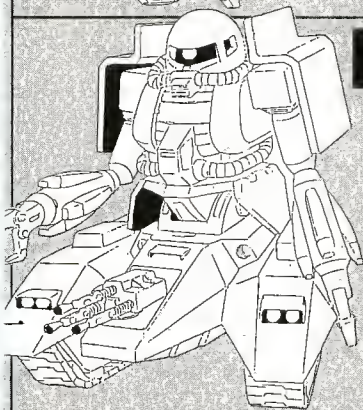
MS-06Fタイプをベースに開発された水中用MSである。いわゆるザクIIのバリエーションのうちのひとつであるが、当初期待されていたほどの性能は得られず、新型水中用モビルスーツ開発が着手されたこともあり、数体が作られただけである。



サブロックガン

MS-06V

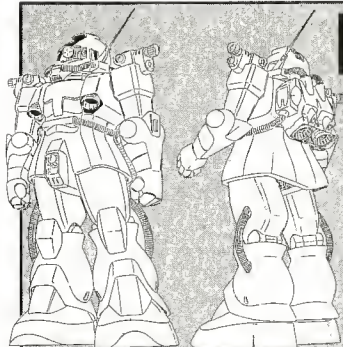
## ザク・タンク



最前線ではMSはおろか消耗部品の補給すら間に合わなかった。そのため、破損をまぬがれた部品を組み合わせた再生機が多かった。このV型はマゼラベースを脚部としたもので

偶然だが連邦軍のRX-75に似たものとなった。さまざまな武装を施し実戦に投用した部隊も多かったものの、基本的に作業用として分類されている。

ザク・マリノタイプザク・タンク



## MS-06E ザク強行偵察型

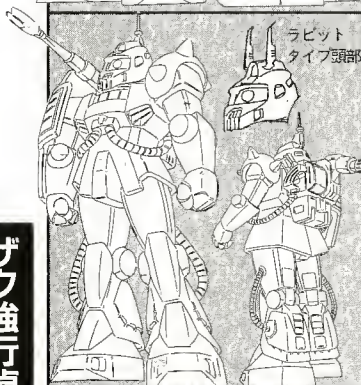
強行偵察機としてMS-06Fを改造した機体。改造点としては頭部モノアイの可動範囲を拡げ、サブカメラも増設、さらに緊急離脱

シールド

カメラガン



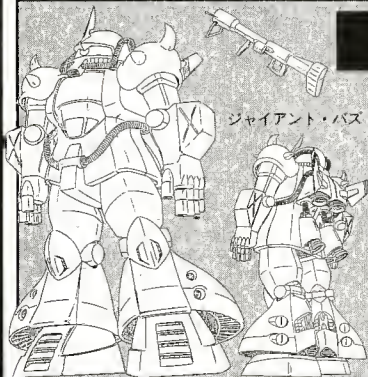
用スラスターを装備させている。目的はあくまで偵察であり、戦闘には参加しない。



ラビット  
タイプ頭部

## MS-06K ザク・キャノン

この機体は当初対空防御用として開発されていたが、連邦軍のRX-77タイプの情報を得たことにより、対MS戦の支援用として再設計されたものである。その過程において、モノアイは全周型となり、オプション装備として考えられていたキャノン砲もランドセルと一体化され、他の機体への換装も可能となっている。



ジャイアント・バズ

## MS-07H グフ飛行試験型

陸戦用MSに飛行能力を持たせるために試作された実験機。MS-07Bをベースに徹底的な軽量化と熱各ジェットエンジンの搭載が行われた。だが、推力が根本的に不足しており、4号機が失敗した段階で計画を断念している。だが、その副産物としてMS-09のオーバー走行が生み出された。

## MS-10 ペズン・ドワッジ

MS-09をベースにした発展型。局地戦用MS開発計画により作られた機体である。ホバー走行が可能で、改造型シャイアントバズ、ヒートサーベルを装備している。

## MS-13 ガツシャ

汎用型のモビルスーツにMSM-07のコンセプトを導入した機体である。クローに準じたコンバットネイル、4連装収能式ミサイルポッド2基、背面には2本の対地センサーを装備している。

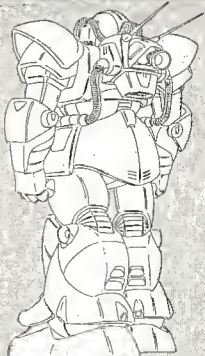
ペズン・ドワッジ・ギガン

## MS-12 ギガン

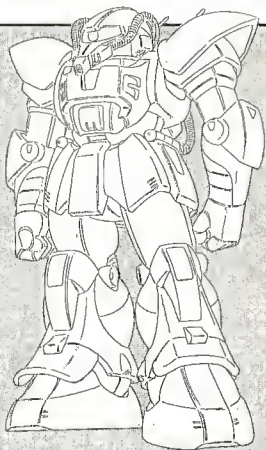
この機体は、対空防衛用として開発されたMSである。走行ユニットはなく、3輪の走行ユニットと4基のサポートスラスタによって移動する。180ミリ無反動砲と4連装120ミリ砲を装備している。



**MS-11  
アクト・サク**

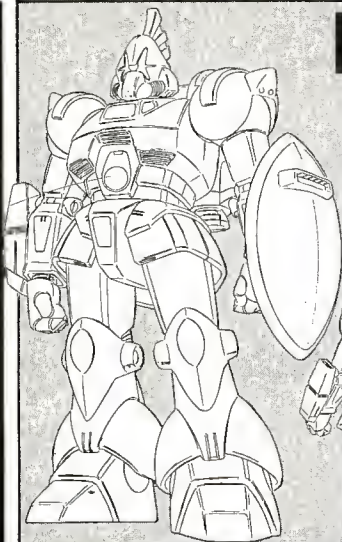


MS-06シリーズをブラッシュアップし、総合的な運動性の向上を目的として設計された機体。実験的だが、関節部にマグネットコーティング処

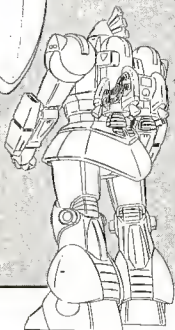


理を施しており、その優秀な性能のため、大戦終結後に、施設を押収した連邦の手で量産されることになる。

**MS-17A  
ガルバルディα**



格闘戦用に開発されたMS-15の後継機であるが、MS-14との中途妥協的な設計といえよう。中断していた大気圏内飛行能力を実現させるべく、機体の軽量化、スラスターの大推力化、腕部の熱核ジェットエンジンの増設が行われたが、結局は失敗した。だが、開発は続行され、宇宙戦専用のB型が生まれた。

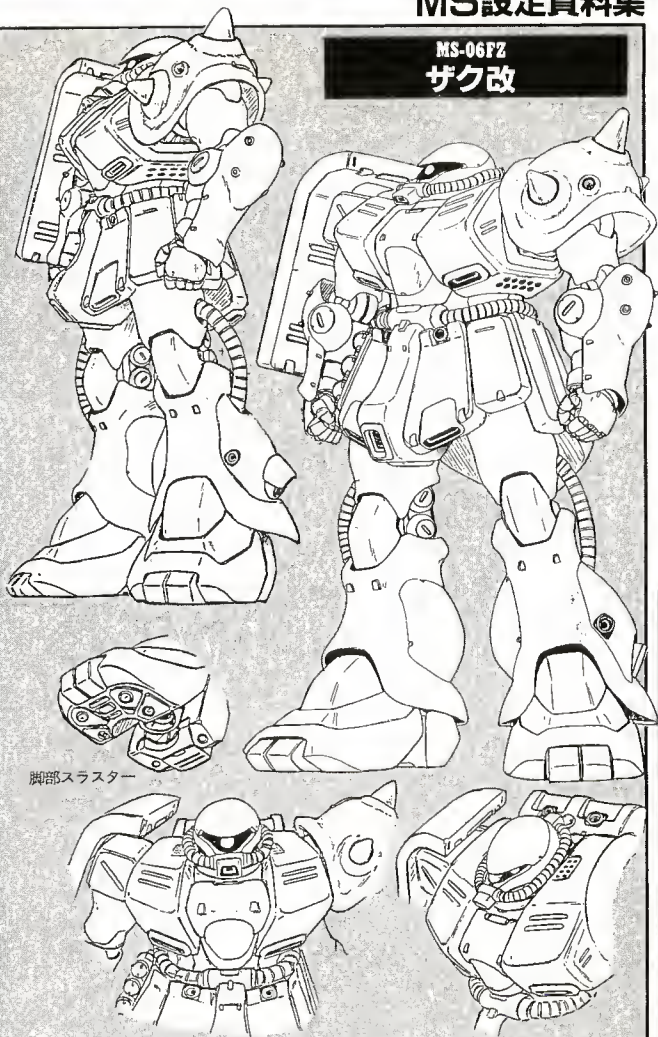


アクト・サク・ガルバルディα



MS-06FZ

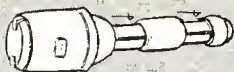
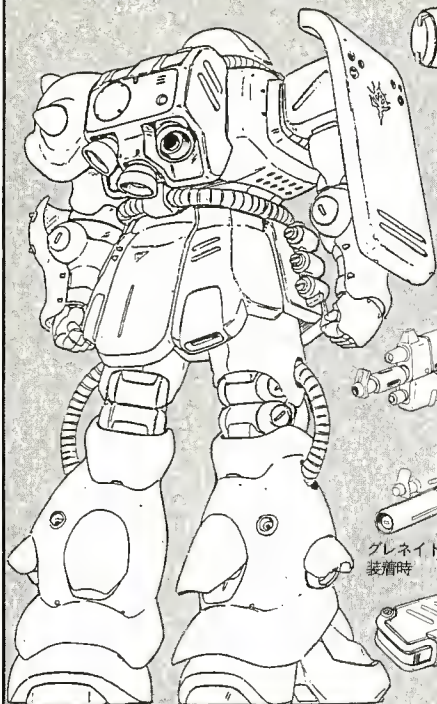
ザク改



脚部スラスター

この機体はMS-09R II、MS-14 Dと同様に統合整備計画により改修された第2期生産型MSである。だが、他の機種と異なり製造台数が多かったため、全て改修機で型式番号も変更されていない。

ザク改

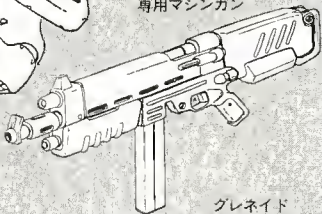


ハンドグレネイド



ハンドグレネイド収納時

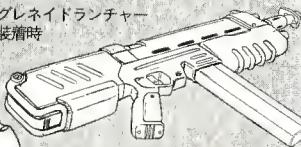
専用マシンガン



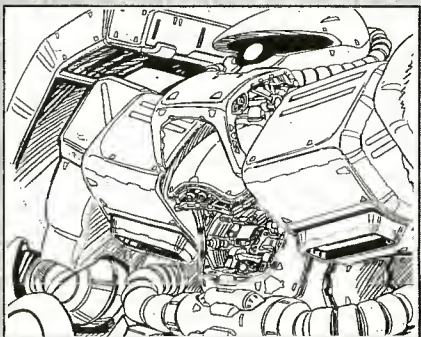
グレネイド



グレネイドランチャー  
装着時



ザク・コクピットハッチ



改修点はコクピットの他に機体各所のアポジモーターを大型化し、バックパックのスラスターも大型化させた。総推力は改修前より70%増しになっているが、推進剤の総量は変わらず、戦闘最大推力時の限界時間は半分に落ちている。また、武装も一新され、連邦軍のRGM-79に遅れをとることはない。

# MS-06FZ ザクタイプB

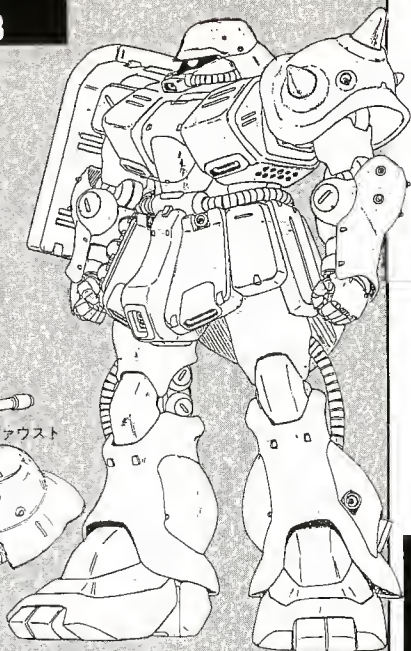
この機体は、現地での修理、あるいは改造の際に、パイロット等の要請による設計を受け入れたものである。大戦末期、機体に明らかな支障をきたさない限りは、マーキングやディテールアップ等は、各部隊の責任で行なわれていた。逆にその結果、MS-06シリーズは数々のバリエーションを生み出し得たと言える。



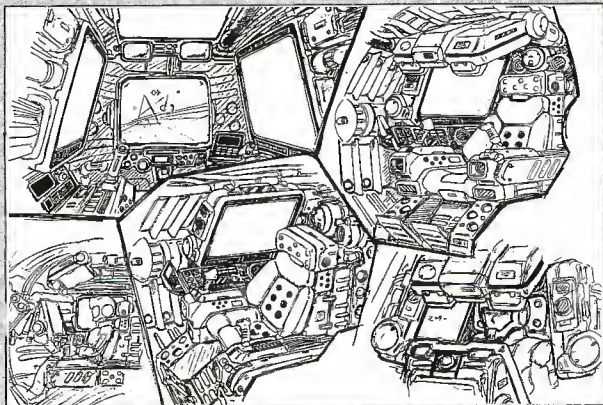
スツルムファウスト



ジオン軍MSコクピット



ザクタイプB





ジャイアント・バズ

MS-09RII  
リック・ドムII(ツヴァイ)

脚部スラスター

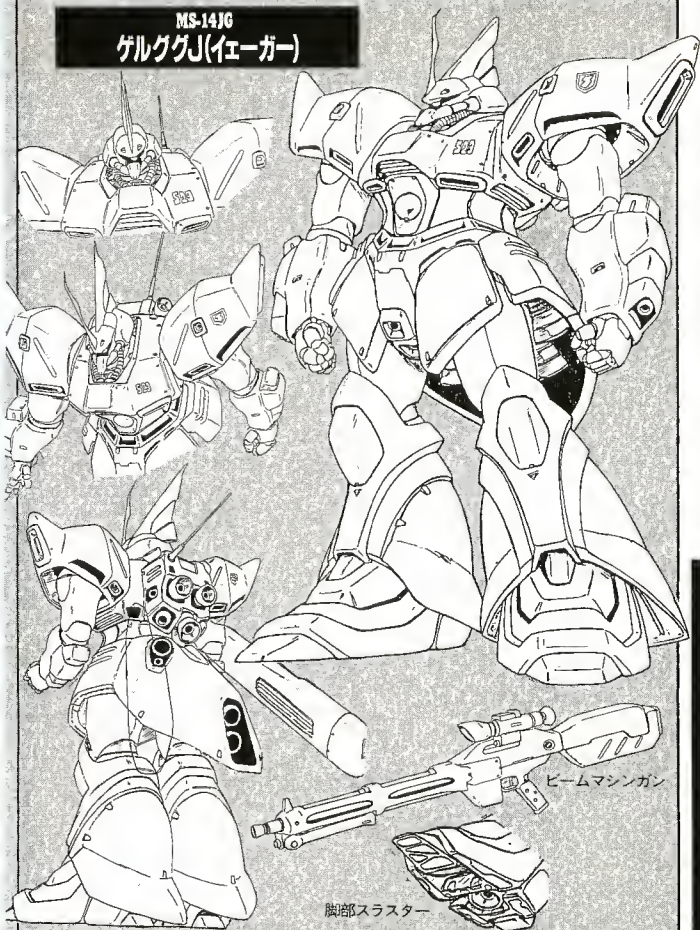
リック・ドムII(ツヴァイ)

MS-09Rは、大戦の中期以降に大量生産されたモビルスーツで、それぞれの局地戦に応じた改造機も多く生産されている。この機体もそうし

たバリエーションのひとつで、性能も従来機より向上している。後のAMX-009の設計母体となった機体もこの機体と同型である。



MS-14JG  
ゲルググJ(イエーガー)



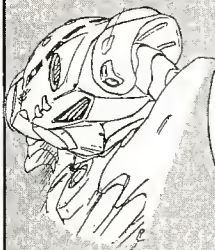
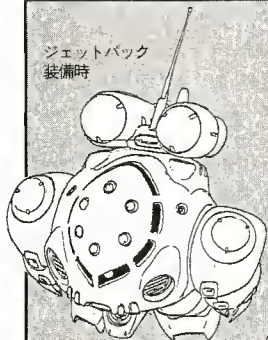
ゲルググJ(イエーガー)

連邦軍のRXシリーズを超えるべく設計されたMS-14シリーズは、それぞれの装備等に応じて、A、B、Cタイプとして分類されているが、この機体は装備に特別な仕様の違いは認められない。しかし、バックパッ

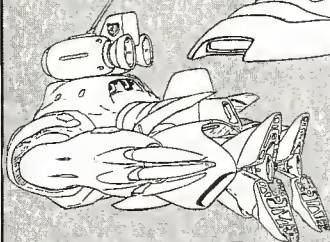
クにプロペラントタンクが装備され、ビームライフルの形状も異なっている。このビームライフルは精度が高く、これを装備したJG型は、ゲルググ狙撃型と呼ばれる最終量産タイプで、生産台数も少ない。

MSM-07E  
ズゴックE(エクスペリメント)

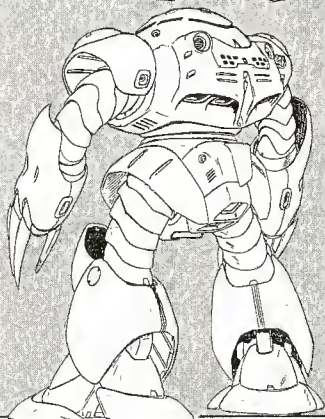
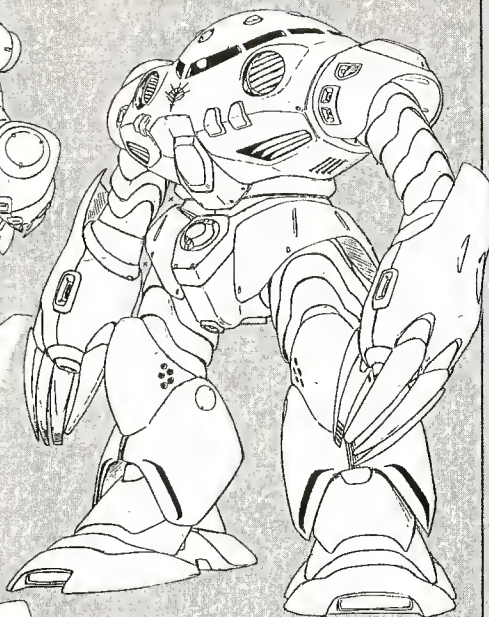
ジェットバック  
装備時



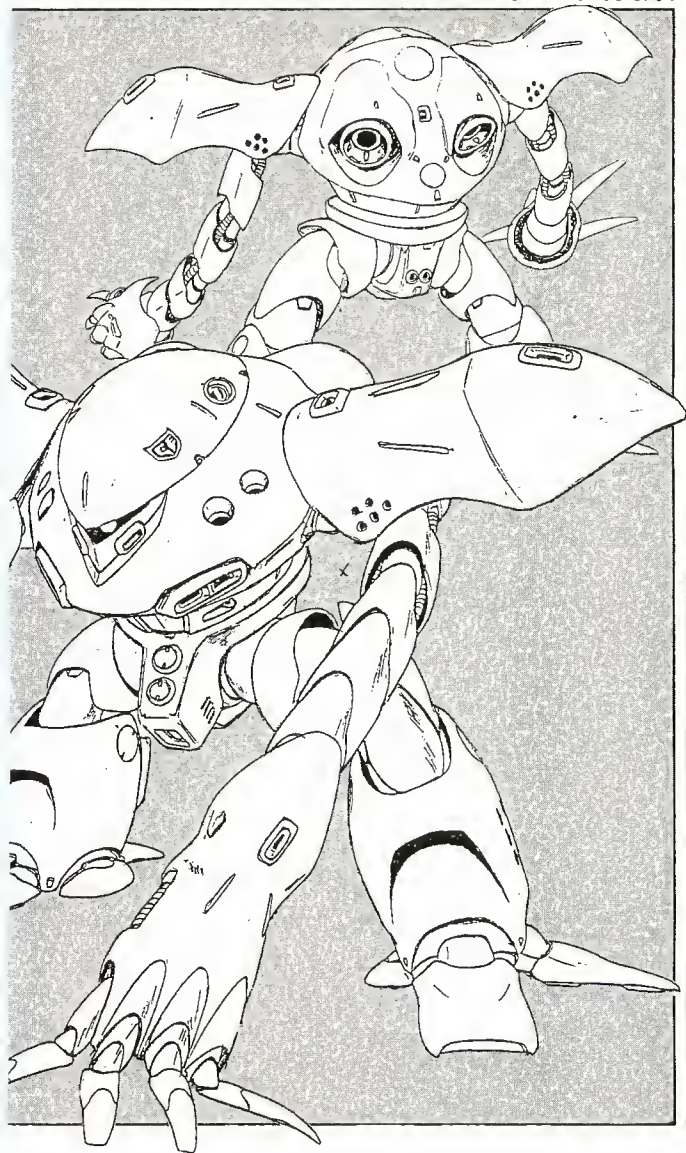
航行形態



水陸両用型の中では、最も陸戦能力が評価されているMSM-07タイプだが、後期生産型はSタイプに移行されている。この機は、試験用に改装されたものである。ジェットバックを装備することにより、水中航行速度が向上し、航続距離も延長されている。



ズゴックE(エクスペリメント)



ハイ・ゴッグ



## MSM-03C ハイ・ゴッグ

MSM-04G、MSM-04Nと、MSM-04から派生した機体は多かったが、MSM-03バリエーションは決して多くはない。この機体は、MSM-03を基本とした全面改装型として開発された機体である。再度の地球侵行まで開発が凍結されていたAMX-109への過渡的な機体となっている。

ハイ・ゴッグ





ミサイルカバー

ジェットバック装置

モノアイカバー

航行形態

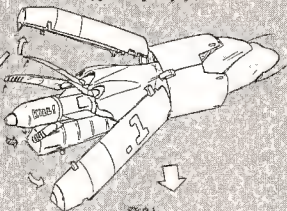
この機体では特に水中航行時の形態が改善されており、MSM-03との決定的な違いとなっている。さらに、MSM-07Eと同様に、コクピットまわりの改修と、水中ジェットバックが装備されている。

それまでの水陸両用モビルスーツでは存在しなかった専用武装も開発されている。ハンドミサイルユニットがそれで、モビルスーツが装備するミサイルとしては極めて大型であり、水中航行に支障が出ないように、カバーも含めての装備となっている。それ以外の武装は、基本的にMSM-03と大きな差は存在しない。

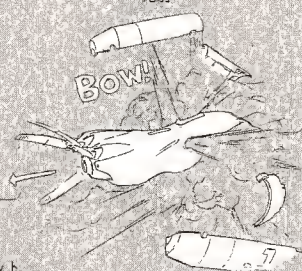
魚雷



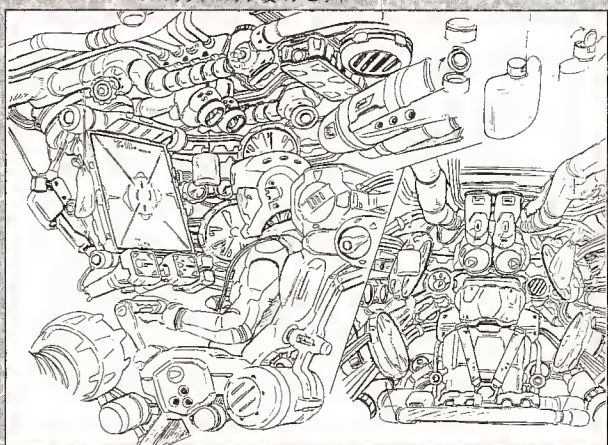
カバーオープン



発射



ズゴック、ゴック改コクピット



## サ行

サイコミュ	90
サラミス	68
ザンジバル	77
シールド	60
Gアーマー	108
Gスカイ	109
Gファイター	73、108
Gブル	109
ジッコ	79
ジェットパック	60
ジャブロー	75
スキウレ	79
スパイクアーマー	60
スペースコロニー	88
セイパーフィッシュ	72
ソーラシステム	12、71
ソーレイ	13、79
ソドン	79
ソロモン	12、77

## タ行

対ザク用タンク型自走砲	75
耐熱フィールド	60
太陽発電衛星	90
ダブデ	81
チベ	76
T I N コッド	72
デブロップ	73
ドダイYS	80
ドップ	80
トリアーエズ	73
ドロス	78
ドン・エスカルゴ	73

## ナ行

南極条約	66
ニュータイプ	90
熱核推進システム	60
熱核反応炉	60

## ハ行

ハイドポンプ	121
ハイパーバズーカ	106
ハイパーハンマー	106

バズク	78
バプア	78
バブリク	69
バルカン砲	60
ヒートホーク	60、118
ヒートロッド	60、120
ビームサーベル	60
ビームライフル	93
ビット	59、94、126
ビッグトレー	74
ヒマラヤ	75
ファットアングル	80
ファンファン	75
V作戦	46
フライマンタ	73
ブリティッシュ作戦	4
プロペラントタンク	94、99
ホワイトベース	69

## マ行

マグネットコーティング	94
マゼラアタック	55、81
マゼラン	68
マッドアングラー	81
マニピュレータ	94
ミサイルランチャーバギー	74
ミデア	73
ミノフスキー粒子	90
ミノフスキー・クラフト	91
ムサイ	76
メガ粒子砲	92
モノアイ	94

## ヤ行

ユーコン	81
------	----

## ラ行

ルウム戦役	6、66
ルッグン	80
ルナII	69
61式M.B.T.	74
60mmバルカン重装甲車	74

PF-78-1	パーフェクトガンダム	19、
RB-79	ボール	16、49、112、
RGC-80	ジムキャノン	18、114、
RGM-79	ジム	15、49、52、
79D	ジム寒冷地仕様	19、49、115、
G	ジム・コマンド	19、49、116、
GS	ジム・コマンド宇宙用	19、52、117
(L)	ジム・ライトアーマー	18、
(SC)	ジム・スナイパーカスタム	18、114、
RMV-1	ガンタンクII	17、49、54、113、
RX-75	ガンタンク	15、47、55、111、
RX-77-1	ガンキャノン	15、47、54、110、
77-3	ガンキャノン重装型	17、113、
77-4	ガンキャノンII	17、49、
RX-78-1	プロトタイプガンダム	16、46、
78-2	ガンダム	15、47、52、106、
78-3	G-3ガンダム	16、46、
TGM-79	ジム・トレーナー	18、
YMS-07	プロトタイプグフ	26、
YMS-09	プロトタイプドム	27、
09D	ドム・トロピカルテストタイプ	28、

## 兵器&用語

<b>ア行</b>		ガンペリー	71
アナハイム・エレクトロニクス	36	寒冷地用A.P.C	75
アーマー	50	キャリフォルニアベース	40
ア・バオア・クー	13、77	ギャロップ	81
アポジモーター	50	キュイ	54、81
一週間戦争	4	クラッカー	50
一年戦争	4	グラナダ	78
衛星ミサイル	79	グレネイド	50
エネルギーCAP	94	グワジン	76
オールレンジ攻撃	50	コア・ファイター	72、107
オデッサ作戦	10	コア・ブースター	72、107
<b>カ行</b>		コアブロックシステム	50
ガウ	80	コムサイ	77
核融合炉	50	コロニー落とし	65
ガトル	78	コロンブス	69



S	ザクII (指揮官用強化型)	20、23、119、
V	ザクタンク	24、128、
W	一般作業用ザク	25、
Z-3	サイコミュシステム試験用ザク	26、
MS-07B	グフ	20、26、39、54、
C-3	グフ重装型	26、
C-5	グフ試作実験機	27、
H	グフ飛行型	27、39、129、
H-4	グフ飛行型	27、
MS-09	ドム	21、39、54、120、
09G	ドワッジ	⇒「MS大図鑑2」
H	ドワッジ改	⇒「MS大図鑑2」
R09	リック・ドム	21、52、120、
09RII	リック・ドムII(ツヴァイ)	34、35、43、52、135、
MS-10	ペズン・ドワッジ	32、130、
MS-11	アクト・ザク	32、43、131、
MS-12	ギガン	32、54、130、
MS-13	ガッシャ	33、54、130、
MS-14A	ゲルググ	21、43、52、121、
B	高機動型ゲルググ	28、52、
C	ゲルググキャノン	28、
JG	ゲルググ J(イエーガー)	34、43、52、136、
S	ゲルググ (指揮官用強化型)	20、
MS-15	ギャン	21、52、121、
MS-17A	ガルバルディα	33、43、131、
B	カルバルディβ	⇒「MS大図鑑2」
MSM-03	ゴッグ	22、41、57、122、
03C	ハイ・ゴッグ	34、41、56、138、
MSM-04	アッグアイ	22、41、56、123、
04G	ジュアッグ	29、56、
N	アッグガイ	29、56、
MSM-07	ズゴック	22、41、57、122、
07E	ズゴック E(エクスペリメント)	34、41、56、137、
S	ズゴック (指揮官用強化型)	22、122、
MSM-08	ゾゴック	29、56、
MSM-10	ゾック	23、41、56、
MSN-01	サイコミュシステム高機動試験用ザク	28、
MSN-02	ジオング (パーフェクトジオング)	32、45、59、
MSX-03	アッザム	31、127、

# MS大図鑑PART.1「一年戦争編」

# 索引

## INDEX

●「機動戦士ガンダム」のTV版、劇場版、「MSX」、「MS-X」、「機動戦士ガンダム0080〜ポケットの中の戦争」に登場した主要MS・MA、及び主要兵器と主要用語をアルファベット・50音順にまとめました。見出しの単語を選び、記されているページ数を見て下さ

い。その単語が解説、あるいは関連する事項がわかるようになっていきます。なお、MS・MAに関しては型式番号をアルファベット順に検索できるようになっています。

## MS&MA

EMS-05	アッグ	29、
FA-78-1	フルアーマーガンダム	17、
FA-78-2	ヘビーガンダム	16、
MA-04	ザクレロ	30、125、
MA-05	ビグロ	30、45、59、124、
MA-08	ビグ・ザム	31、45、59、126、
MAM-07	グラブロ	30、45、58、124、
MAN-03	ブラウ・ブロ	30、45、58、125、
MAN-08	エルメス	31、45、59、126、
MS-05	ザク I	20、37、52、118、
MS-06A	ザク II (初期量産型)	38、
C	ザク II (前期量産型)	38、
D	ザク・デザートタイプ	24、54、
E-1	ザク強行偵察型	25、129、
E-3	ザクフリッパー	25、
FZ	ザク改(後期量産型)	20、43、52、118、132、
FS	ザク II (格闘戦性能強化型)	23、
J	陸戦用ザク	39、55、57、119、
K	ザクキャノン	25、39、54、129、
M	ザク・マリンタイプ	24、39、56、128、
R-1A	高機動型ザク (黒い3連星タイプ)	24、52、
R-2	〃 (ジョニー・ライデンタイプ)	23、

# 機動戦士ガンダム MS大図鑑 PART.1

## 目次

### CONTENTS

### 「一年戦争編」

MS戦史 M.S. War History.	4
MS名鑑 M.S. Catalog.	15
MS開発史 M.S. Development History.	35
MS性能比較 An ability symmetry of M.S.	54
ガンダム・オフィシャル・レポート GUNDAM Official Report.	61
1.歴史 History.	62
2.通常兵器 Weapon.	68
3.機動兵器 Mobile Weapon.	82
4.先端技術 High-Technology.	88
MS操縦マニュアル M.S. Pilot Manual.	95
MS設定資料集 M.S. Design collection.	105
MS用語事典 M.S. Glossary.	50、60、94
索引 Index	145

■発行日 1989年2月20日初刷

■発行人 山科 誠

■編集人 加藤 智

■発行 株式会社バンダイ

〒111東京都台東区駒形2-5-4

(営業) 東京都新宿区新宿1-26-6 加藤ビル6F

(営業TEL) 03-5379-1911

1990年3月30日八刷

■印刷・製本 共同印刷株式会社

■編集・構成 仲董舎

■協力 サンライズ

■定価はカバーに表示してあります